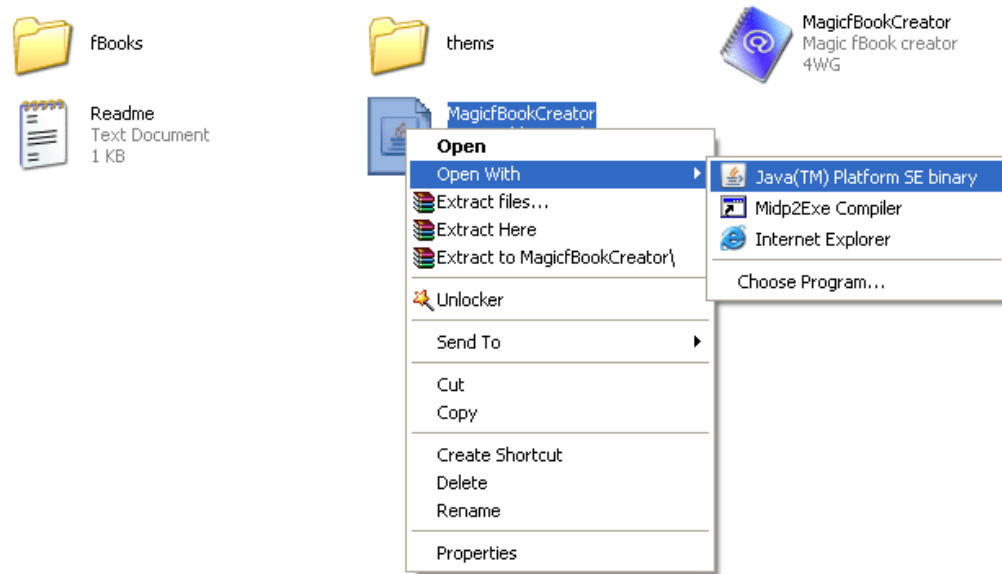


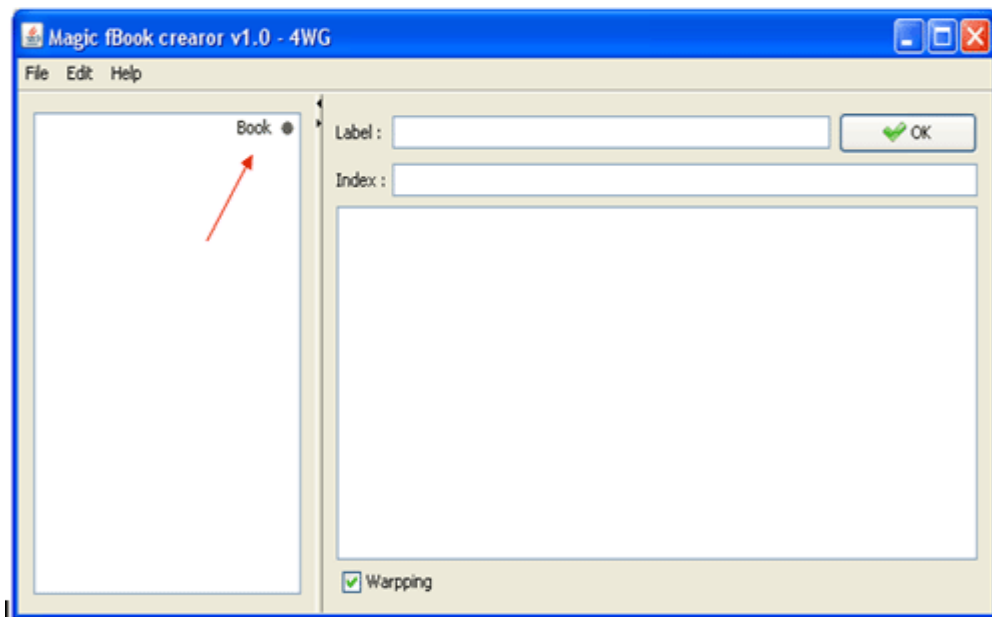
توجه: بعد از دانلود فایل **fBook** آن را از حالت زیپ بیرون بیاورید. و قبل از هر اقدامی یک کپی از پوشه‌ی **fBook pack** بگیرید و روی کپی کار کنید تا به پوشه‌ی اصلی لطمه نخورد و برای استفاده مجدد از این نرم افزار در دفعات بعد، با مشکل روبرو نشوید

1. ابتدا نرم افزار **java runtime 6** را نصب نمایید.

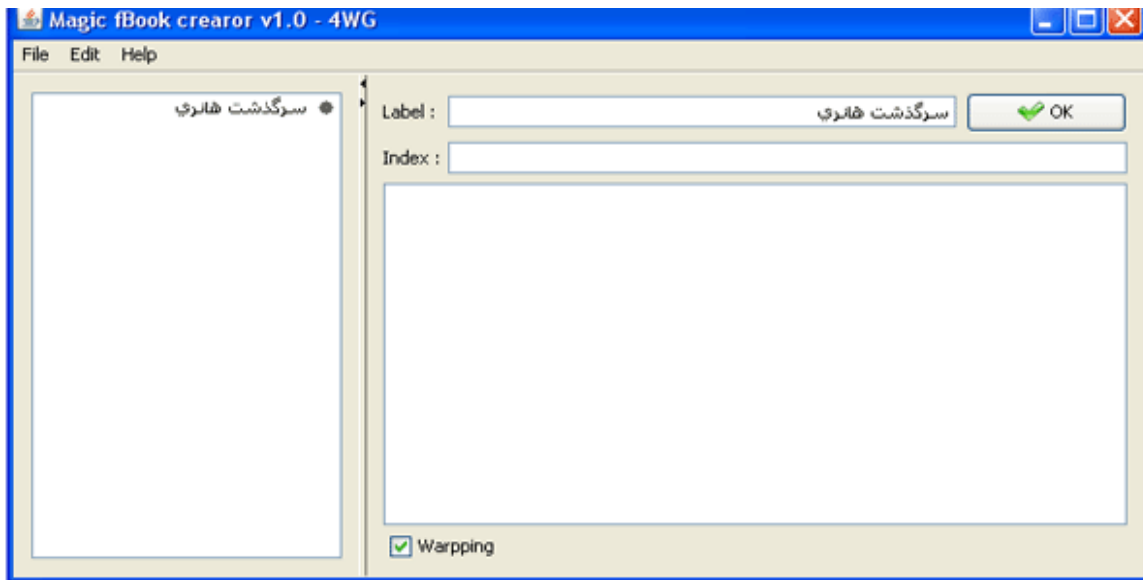
2. سپس به پوشه‌ی کپی گرفته شده‌ی **fBook pack** رفته و فایل **MagicfBookCreator.jar** را به کمک نرم افزار **JRE6** که نام دیگر آن **Java (TM) Platform SE binary** است، باز کنید. شکل زیر:



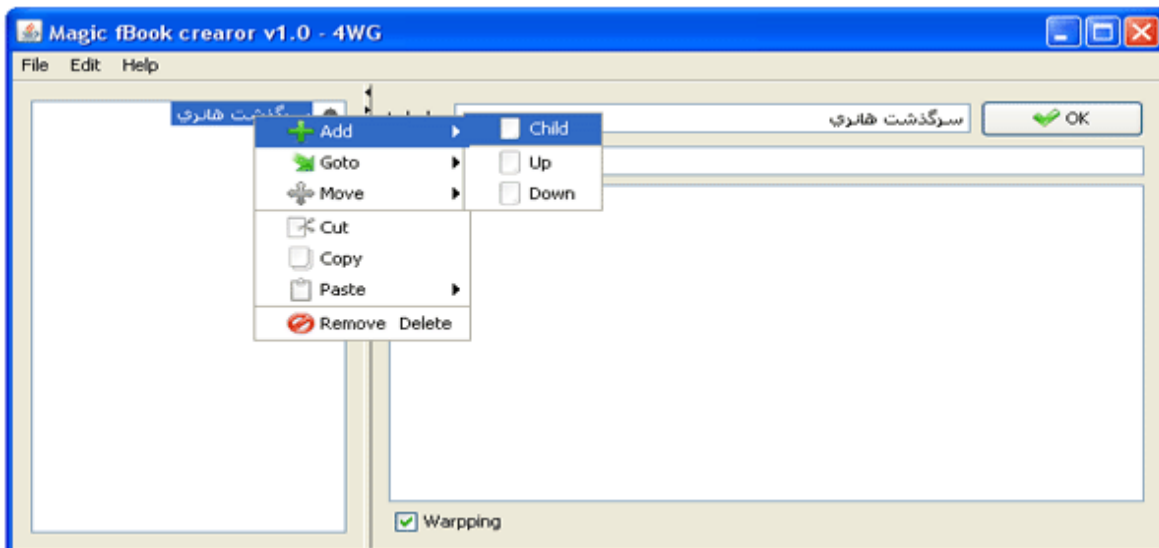
3. روی گزینه‌ی **Book** کلیک فرمایید.



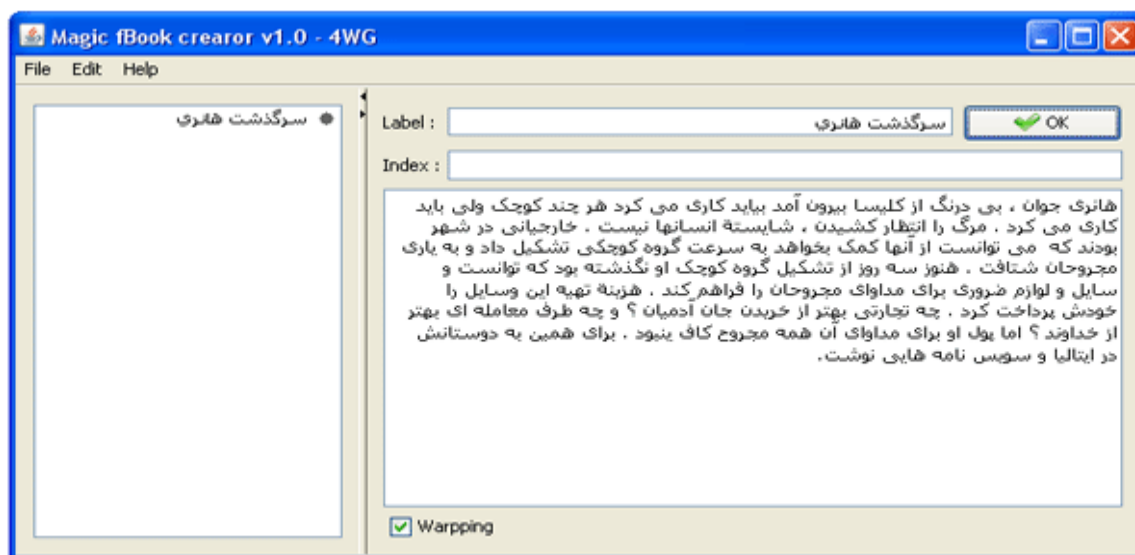
4. نام کتاب را به دلخواه خود در کشوی **Label** بنویسید و روی دکمه‌ی **Ok** کلیک نمایید.



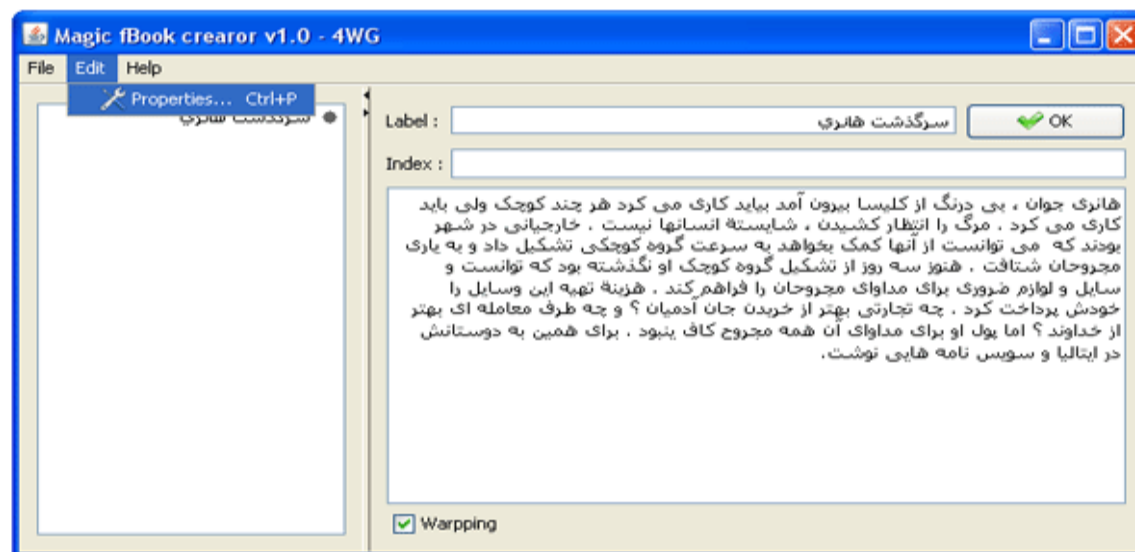
5. چنانچه کتاب مورد نظر شما دارای چند بخش یا چند فصل است، می‌توانید با راست کلیک بر روی نام کتاب و انتخاب کشوی **Add** و گزینه‌ی **Child** به دلخواه فصل و بخش و زیرمجموعه بسازید و نام آن‌ها را همانند نام کتاب تغییر دهید و **Ok** نمایید. با گزینه‌های **Up** و **Down** هم می‌توانید جای بخش‌ها را به دلخواه عوض کنید و آن‌ها را بالا یا پایین ببرید. با گزینه‌های **Copy** و **Paste** هم می‌توانید هر چند بخش یا زیر مجموعه که بخواهید، بسازید. با گزینه‌ی **Cut** هم می‌توانید بخش یا فایل زیر مجموعه را حذف نمایید.



6. کپی متن در نرم‌افزار: پس از انتخاب نام کتاب و تعیین بخش‌های مربوطه، متن مورد نظر را کپی کرده و در کشوی مستطیل افقی پایین (کشوی بزرگ) به وسیله دکمه‌های (Ctrl+v) کنتترل+ و paste (فرماید و دکمه Ok را بفشارید.



7. پس از آماده شدن متن، نوبت به ساخت آیکن و ساخت لوگو برای کتاب می‌رسد. برای این کار کافی است به کشوی **Edit** رفته و روی گزینه **Properties** کلیک نمایید.



8. در پنجره‌ی زیر با رفتن به قسمت **Book icon** شما می‌توانید نام کتاب خود را انتخاب نمایید. برای این کار لازم است در کشوی **Book name** نام مورد نظر خود را تایپ بفرمایید. اگر این نام انتخاب نکنید، بعداً موبایل شما کتاب را با نام نرم افزار خواهد شناخت و ممکن است وقتی دو کتاب با نام نرم‌افزار در موبایل شود،

تلفن همراهتان با مشکل عدم شناخت و یا حذف یکی از آن‌ها روبرو شود. همچنین اگر نام کتاب در این قسمت انتخاب نکنید، هر چند بعد نام کتاب را تغییر بدهید، اما تلفن همراه شما آن را با همان نامی خواهد شناخت که در این کثو بوده و کتاب با آن ذخیره شده است را فقط می‌پذیرد و می‌شناسد. بنابراین توصیه می‌شود نام مورد نظر خود را در این کثو تایپ نمایید.

در قسمت بعد شما می‌توانید آیکن مورد نظر خود را که کتاب شما با آن در موبایل شناخته و دیده می‌شود، انتخاب نمایید. برای این کار روی گزینه‌ی **change** کلیک نمایید و آیکن تصویری مورد نظر خود را انتخاب کنید. تصویر مورد نظر برای آیکن حتما می‌بایست با فرمت **PNG** باشد و گر نه نرم‌افزار آن را قبول نخواهد کرد. پیشنهاد می‌شود تصویر آیکن در اندازه‌ی 25 در 21 سانتی‌متر باشد تا در موبایل از جلوه‌ی زیبایی‌تری برخوردار باشد.

همچنین شما می‌توانید در قسمت **Book logo** برای کتاب خود یک لوگو انتخاب فرمایید. برای این کار روی گزینه‌ی **change** کلیک نمایید و لوگوی مورد نظر خود را انتخاب کنید. فرمت لوگو هم حتما می‌بایست **PNG** باشد.

در قسمت **About book** شما هر توضیحی را که برای معرفی کتابتان لازم می‌دانید و دوست داشته باشید، می‌توانید در کادر خالی نوشته و یا متن مورد نظر را از رایانه به داخل آن کپی فرمایید.

در قسمت **About producer** هم می‌توانید توضیحاتی به دلخواه پیرامون نویسنده‌ی یا تهیه‌کننده‌ی کتاب بنویسید و یا مطلب مورد نظر را در آن کپی نمایید.

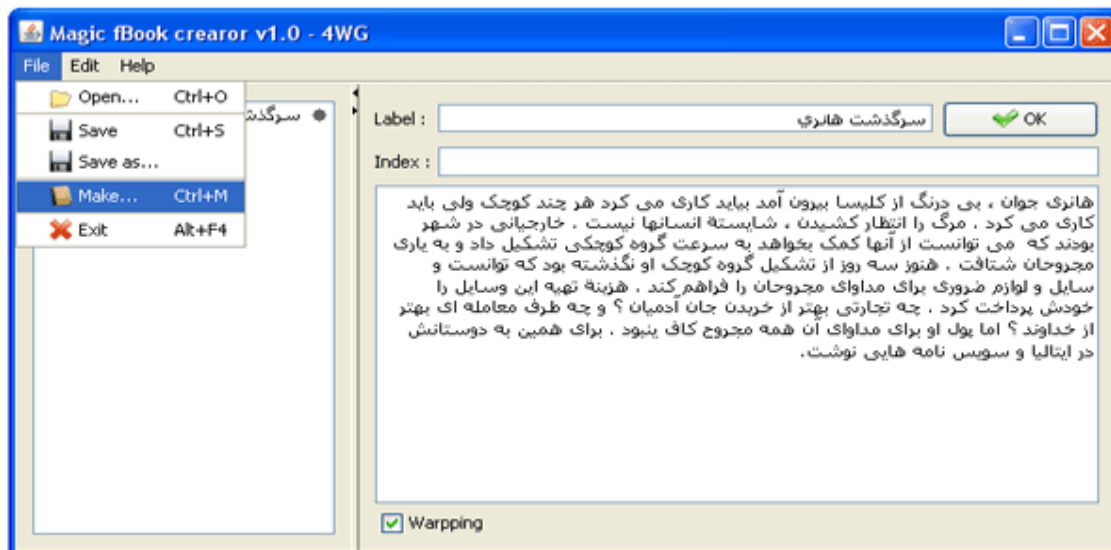
پس از اطمینان کامل از صحت درج موارد درخواستی خود، دکمه‌ی **Ok** را کلیک نمایید.

The screenshot shows a software window with a blue title bar and standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The window is divided into four main sections:

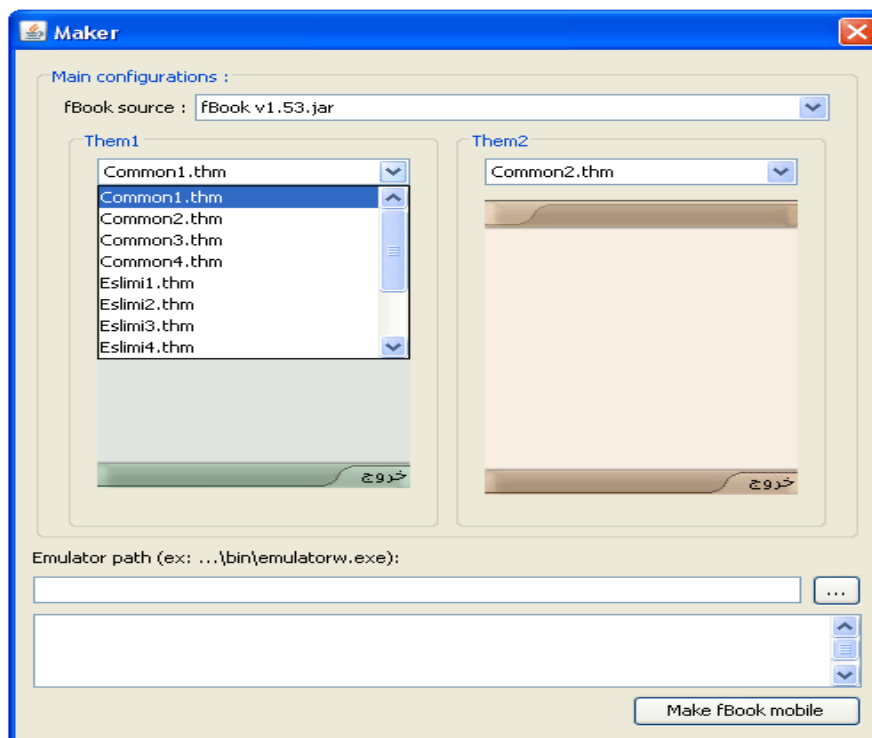
- Book icon:** Contains a text field for "Book name" with the value "fBook", a text field for "Version" with the value "1.4", and an empty box for "Icon". Below the icon box are two buttons: "Change..." and "Remove".
- About book:** A large, empty rectangular text area for entering book details.
- Book logo:** An empty rectangular area for selecting a book logo, with "Change..." and "Remove" buttons below it.
- About producer:** Another large, empty rectangular text area for entering producer information.

At the bottom right of the window, there are two buttons: "Cancel" (with a red 'X' icon) and "OK" (with a green checkmark icon).

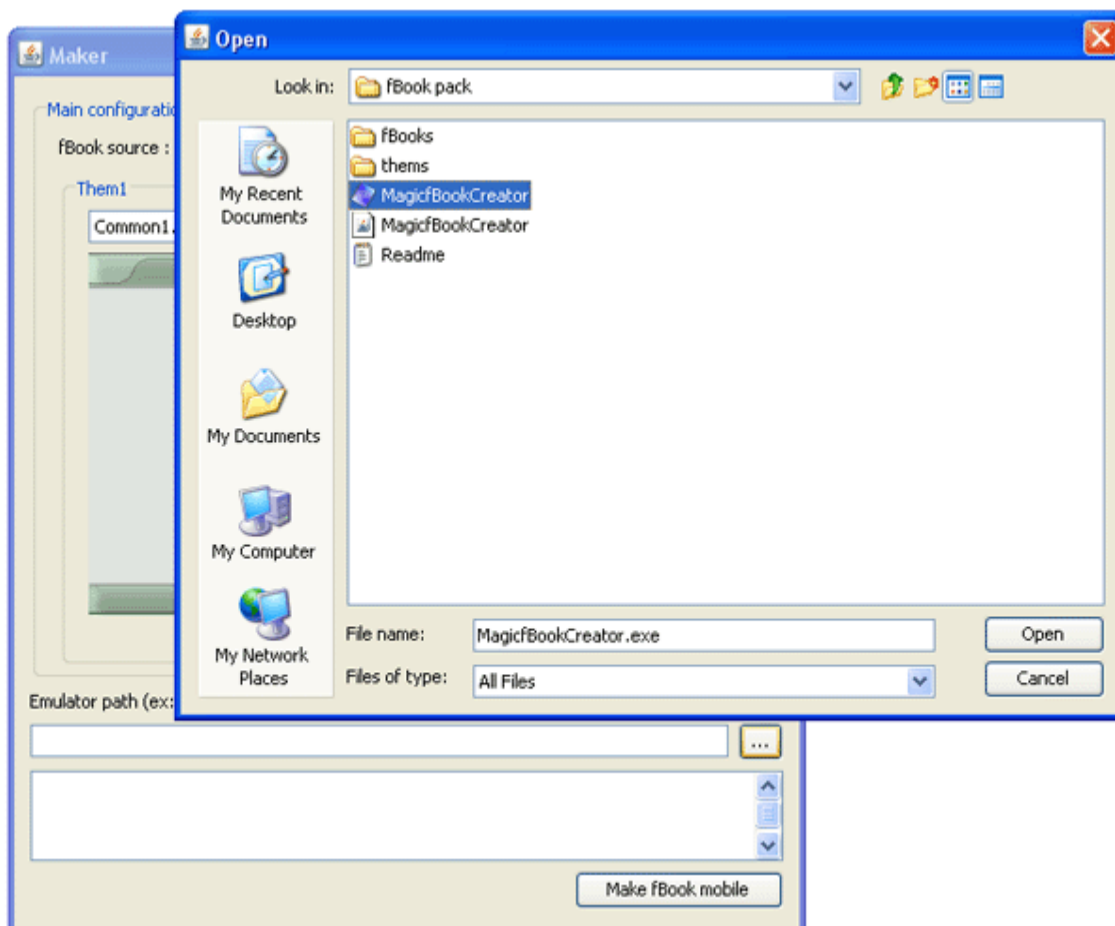
9. در این مرحله نوبت به انتخاب تم (قالب تذهیبی) برای کتاب می‌رسد. برای این کار لازم است از کشویی **File** به گزینه **Maker** بروید و این گزینه را کلیک نمایید.



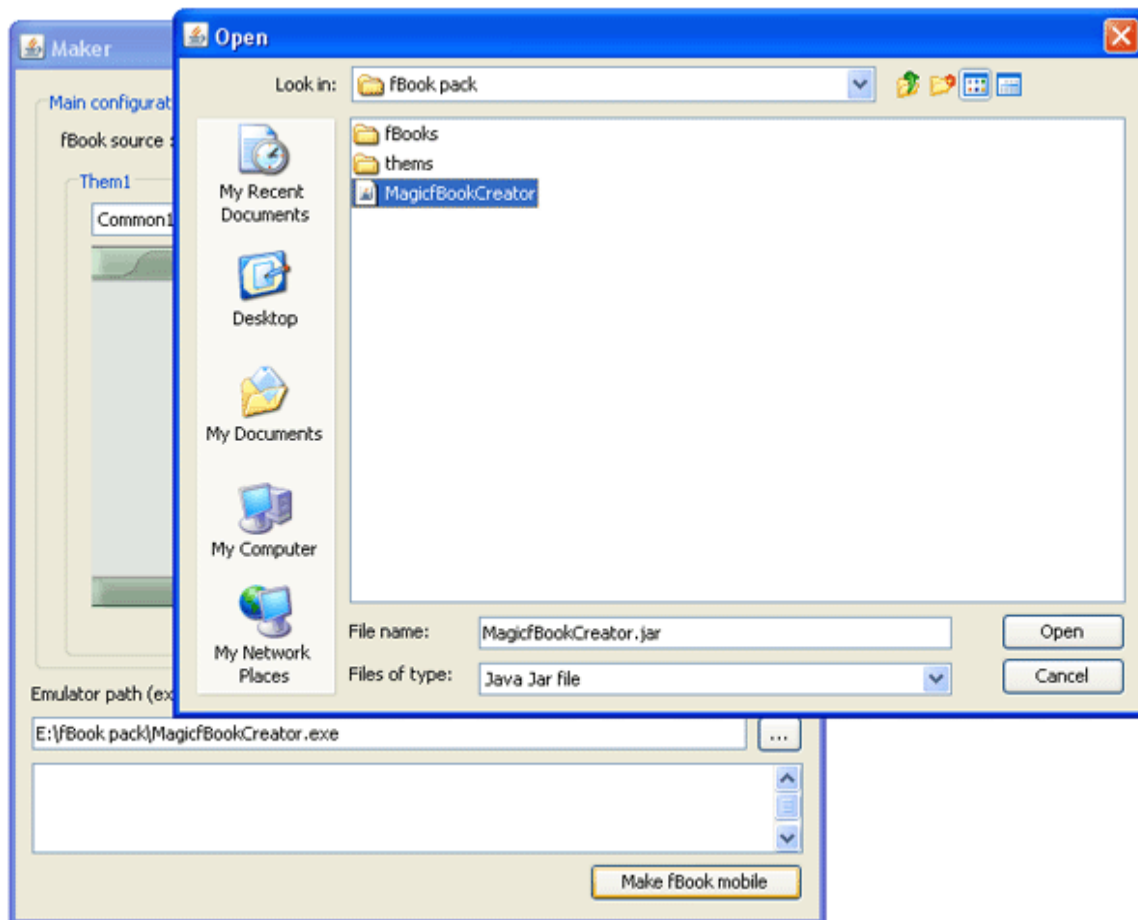
10. وقتی پنجره **Maker** باز شد، شما می‌توانید تم یا قالب‌های دلخواه خود را برای تذهیب کتاب به سلیقه خود انتخاب فرمایید. شما می‌توانید با انتخاب تم یا قالب تذهیبی از کشویی سمت چپ، قالب اول و از کشویی سمت راست هم قالب دوم کتاب خود را در اختیار داشته باشید. با این کار شما دو قالب تذهیبی دلخواه دارد. اما توجه داشته باشید که شما یک قالب همانند و هم نام را نمی‌توانید از هر دو کشویی انتخاب نمایید. حتما باید قالب اول با قالب دوم از لحاظ نام تفاوت داشته باشد و گرنه کار ذخیره کردن با خطا مواجه خواهد شد.



11. در این مرحله نوبت به ذخیره‌ی کردن کتاب یا همان **Save** می‌رسد. برای این کار لازم است در پنجره‌ی **Maker** بر روی کشویی **Emulator path** کلیک نموده و نرم افزار **MagicfBookCreator.exe** را از داخل پوشه‌ی **fbook pack** انتخاب نمایید و سپس دکمه‌ی **Open** را کلیک کنید.

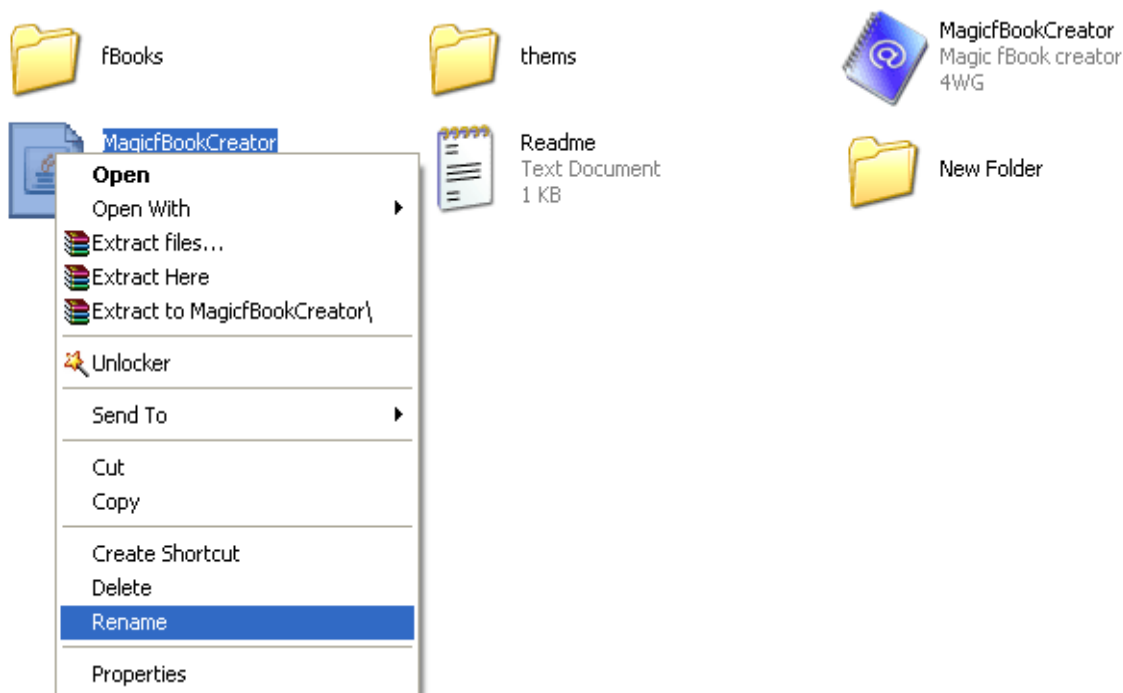


12. برای اتمام و تکمیل کار ذخیره‌سازی، در همان پنجره‌ی **Maker** بر روی گزینه‌ی **Make fbook mobile** کلیک نموده و نرم افزار **MagicfBookCreator.jar** را از داخل پوشه‌ی **fbook pack** انتخاب نمایید و سپس دکمه‌ی **Open** را کلیک کنید.

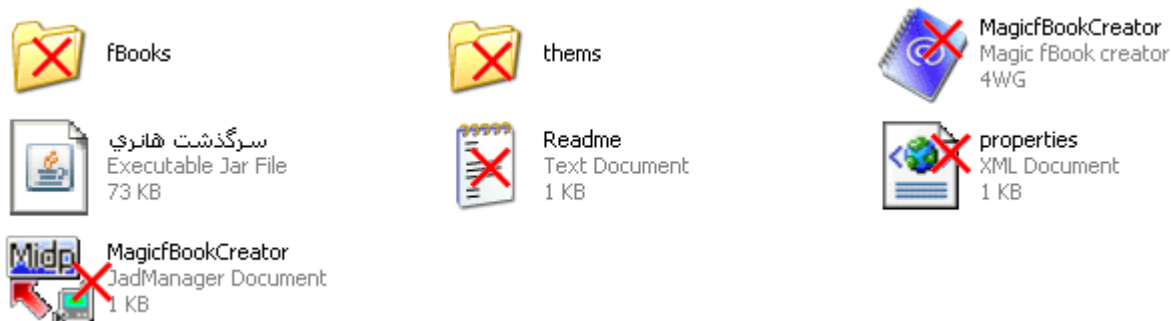


13. اکنون کتاب شما ذخیره شده است. اما کجا؟؟!! بله، در نرم افزار **MagicfBookCreator.jar** و اکنون این نرم افزار همان کتاب شماست. و دقیقا به همین علت بود که در شروع کار پیشنهاد شد که ابتدا از پوشه‌ی **fbook pack** کپی بگیرید و روی کپی آن کار کنید. چون اکنون نرم افزار **MagicfBookCreator.jar** حاوی کتابی است که شما طراحی و تهیه کرده‌اید و به هیچ وجه امکان برگشت به آن نرم افزار اولیه و خالی از مطلب وجود ندارد. در حقیقت شما هیچ گاه نبایست به پوشه‌ی اصلی دست بزنید و هرگاه لازم داشتید باید از آن کپی بگیرید.

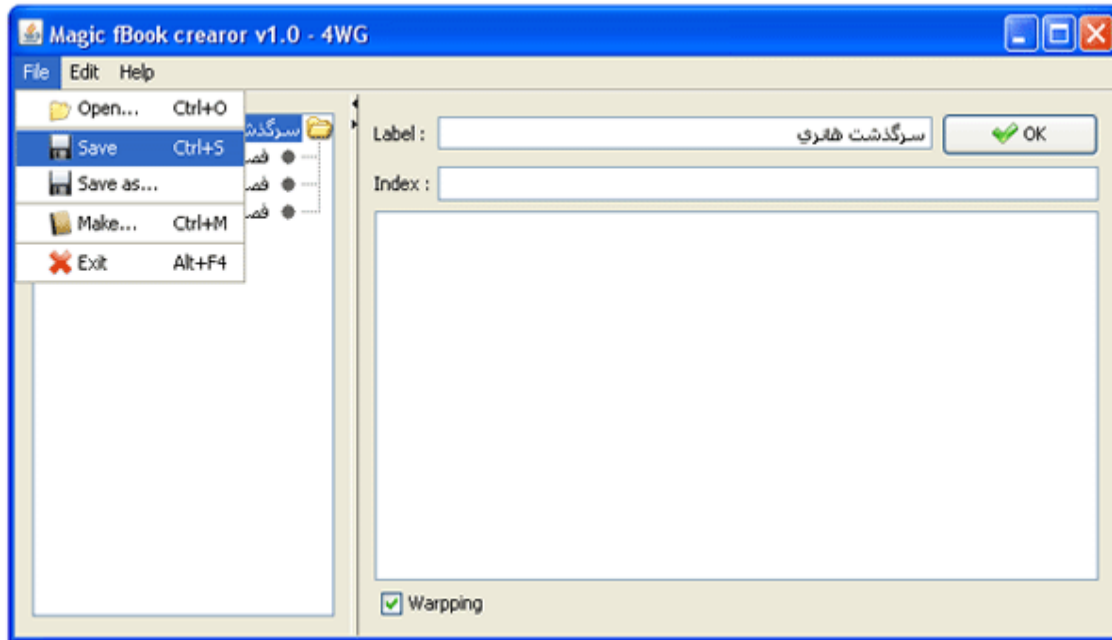
14. اکنون به آخرین مرحله می‌رسیم که شما باید روی نرم افزار **MagicfBookCreator.jar** راست کلیک کرده و **Rename** نمایید و نام این فایل را از **MagicfBookCreator.jar** به نام مورد نظر خود را که سابقا در قسمت و کشوی نام کتاب در نرم افزار انتخاب نموده بودید، تغییر دهید. می‌توانید نام را به فارسی یا لاتین بنویسید اما باید همانند همان گونه که در قسمت نام نوشتید، باید این جا هم همان طور نوشته شود. مثلا اگر نام کتاب در آن جا لاتین نوشتید، این جا هم باید نام کتاب را با لاتین بنویسید.



15. فایل کتاب (سرگذشت هانری) را نگه داشته و بقیه ی فایل های موجود که دیگر کارایی ندارند را حذف نمایید.



يك مزيت عالي نرم افزار : نرم افزار يك مزيت عالي و منحصر به فرد دارد و آن اين است كه اگر شما وقت چنداني نداريد تا كتابي را به طور كامل آماده كنيد، مي توانيد بخشي از آن را آماده کرده و بقيه را در فرصتي ديگر تهيه و آماده نماييد. براي اين كار لازم است هنگامی كه بخشي از كتاب را در نرم افزار قرار داده ايد، به كشوي File رفته و روي گزينه ي Save كليك نماييد و آن را با هر نامي كه دوست داريد، ذخيره نماييد و در هر فرصتي كه تصميم به ادامه ي كار فراهم نمودن كتاب گرفتيد، فايل ذخيره شده را فراخواني نموده و روي آن كار كنيد. براي اين كار بايد نرم افزار **MagicfBookCreator.jar** را به كمك نرم افزار **JRE6** (همانند دستورالعمل شماره 2 در بالا) باز كنيد. سپس به كشوي File رفته و روي اولين گزينه، يعني گزينه ي **Open** كليك نماييد. اکنون فايل شما باز شده و شما مي توانيد هر تبديلي را كه دوست داشته باشيد روي آن اعمال كنيد. البته يادتان باشد اين امكان در صورتي قابل انجام است كه شما كتاب را ذخيره ي نهايي نکرده باشيد و مراحل 11 و 12 در توضيحات بالا را انجام نداده باشيد



اکنون کتاب شما آماده است و شما می‌توانید آن را به موبایل خود انتقال داده و استفاده نمایید