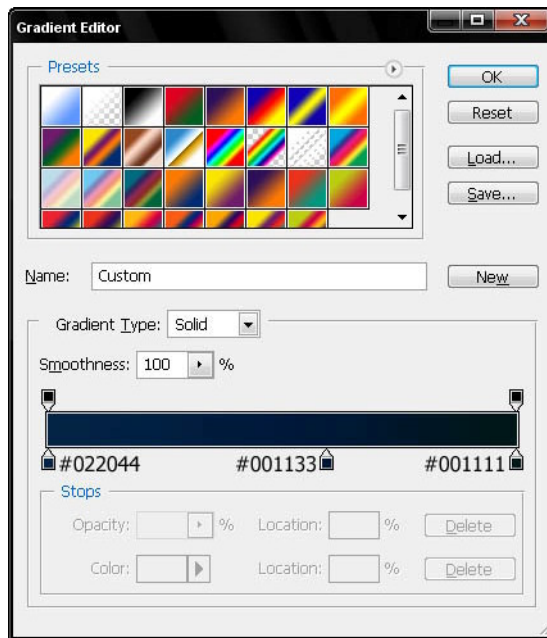


برای شروع کار، ابتدا صفحه ای را ایجاد کنید و توسط ابزار Gradient صفحه را با رنگ های تصویر اول پر کنید. برای ویرایش رنگ ها، پس از انتخاب ابزار Gradient همانند شکل بر روی ناحیه مشخص شده کلیک کنید.



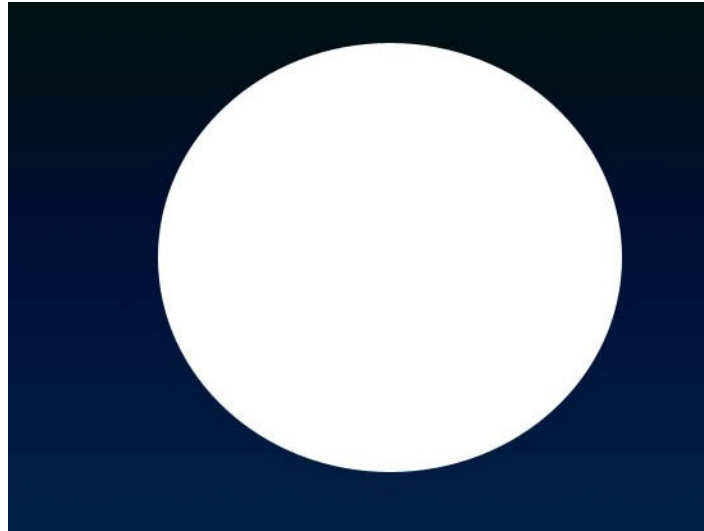
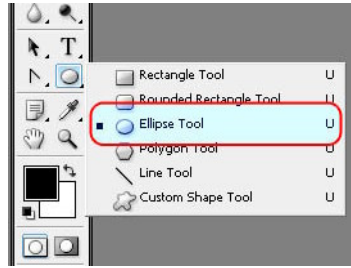
سپس در پنجره ظاهر شده این مقادیر را برای ابزار قرار دهید:



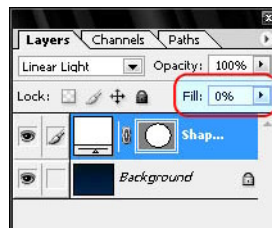
پس از استفاده از ابزار Gradient تصویر زیر را خواهید داشت.



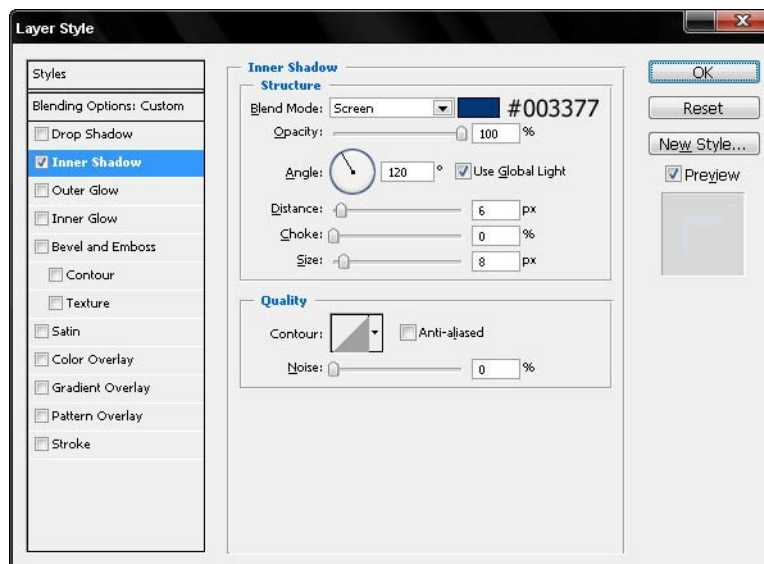
سپس توسط ابزار Ellipse Tool دایره سفید رنگی را صفحه ایجاد کنید.



مقدار Fill لایه دایره را برابر صفر قرار دهید.



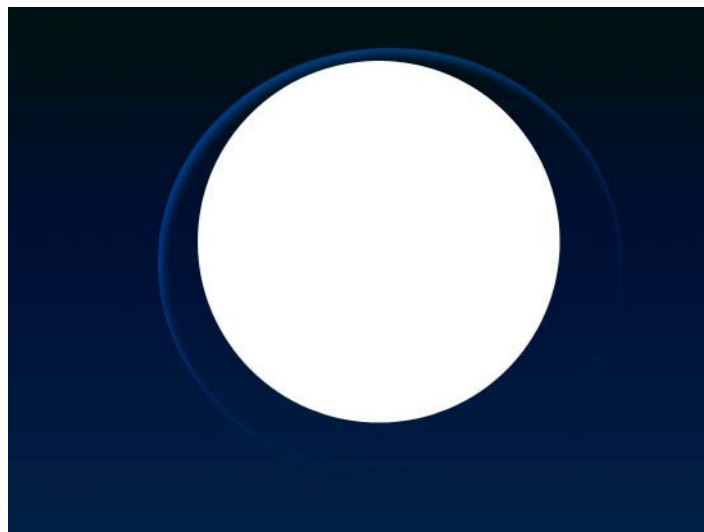
بر روی لایه کلیک راست نموده و Blending Options را انتخاب کنید. (یا بر روی لایه دابل کلیک کنید) در پنجره ظاهر شده مقادیر گزینه Inner Shadow را مطابق تصویر تنظیم کنید.



حالا شما تصویر زیر را دارید.

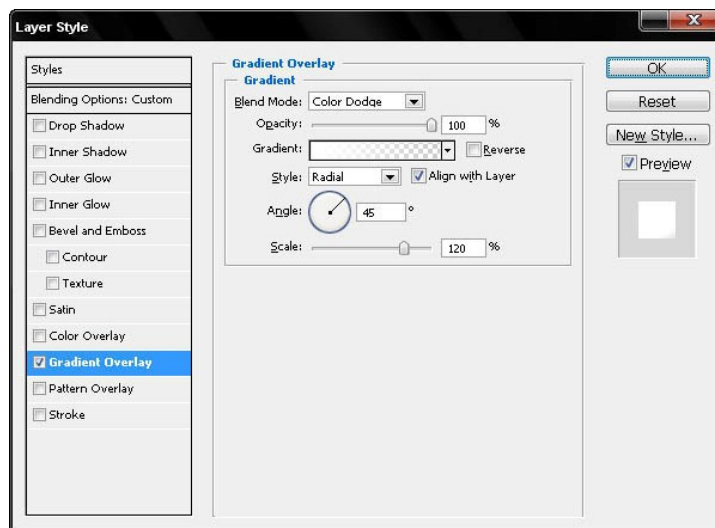


حالا دایره دیگری را مطابق تصویر زیر بر روی لایه قبل ایجاد کنید.



مقدار Fill این لایه را نیز برابر صفر قرار دهید.

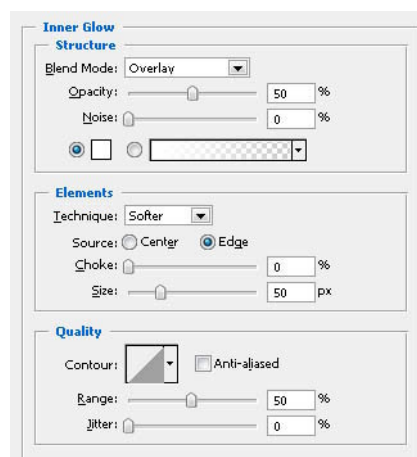
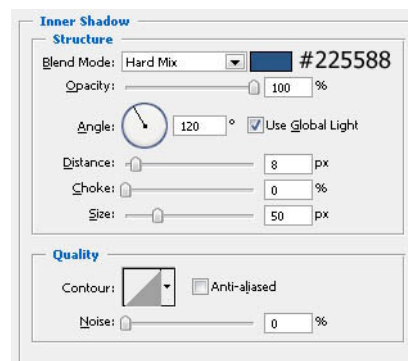
همانند روش بالا Blending Options را آورده و مقادیر تصویر زیر را برای Gradient Overlay انتخاب کنید.

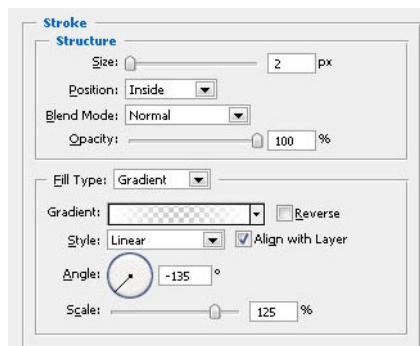
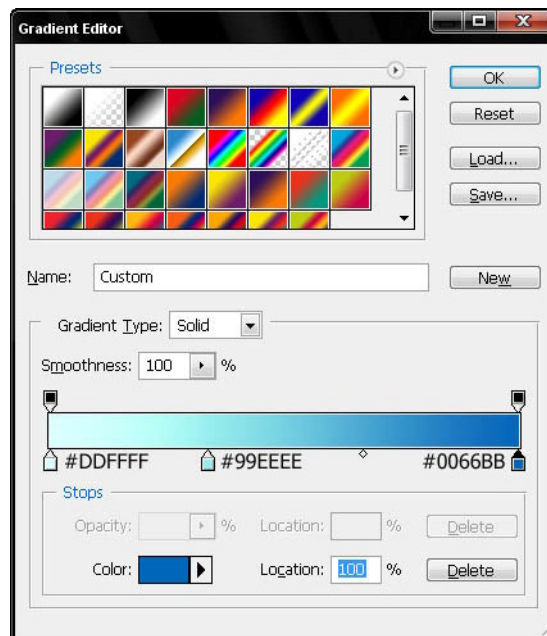
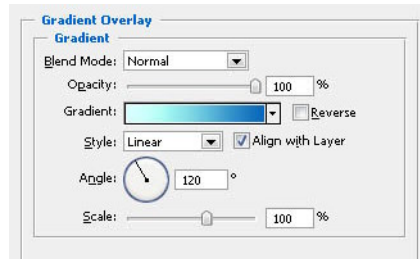
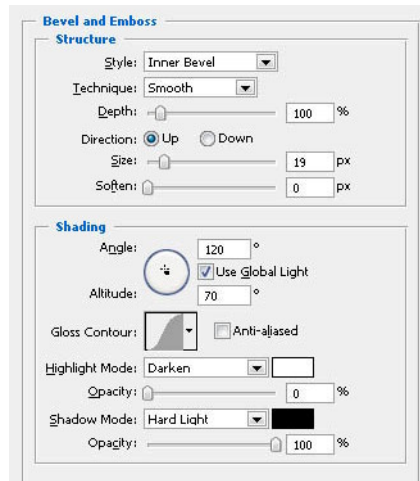


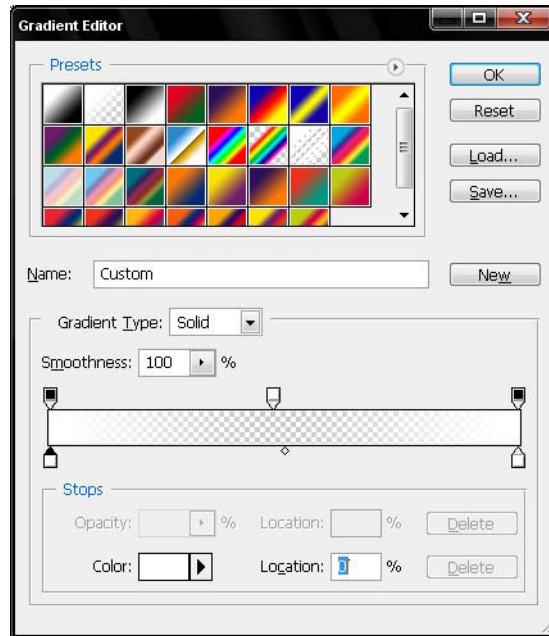
تصویر شما باید مثل تصویر زیر بشود.



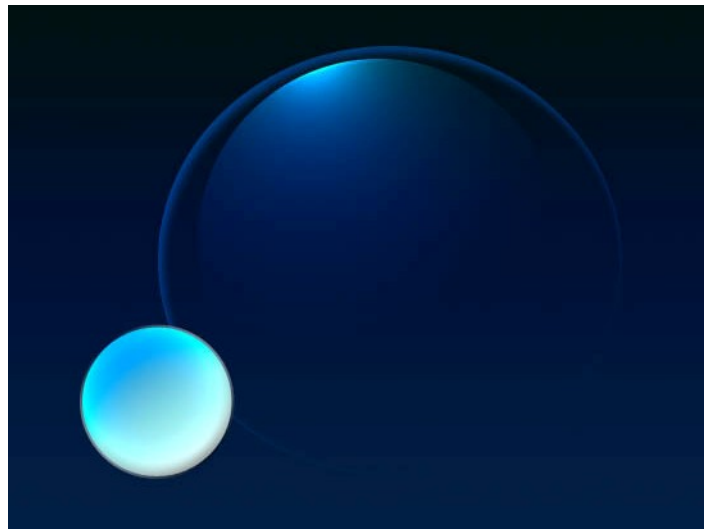
دایره دیگری ایجاد نموده مقدار Fill آن را صفر کرده و مقادیر زیر را برای آن در نظر بگیرید.



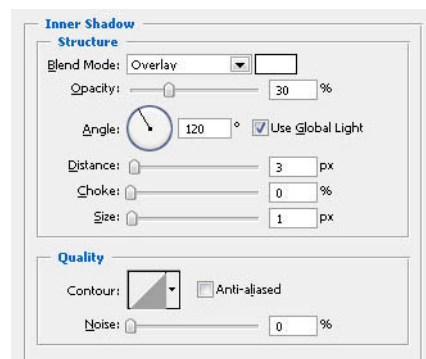


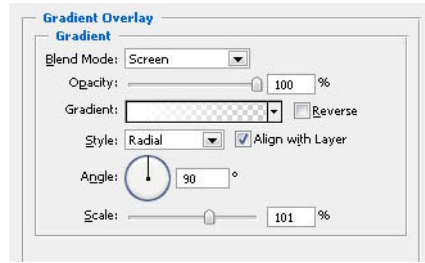


اگر تصویر شما مثل تصویر زیر نبود می توانید با عوض کردن دلخواه مقادیر آن را به شکل دلخواه خود در بیاورید.



از دایره ای که ایجاد کرده اید توسط کلیدهای **Ctrl+J** یک کپی بگیرید. به غیر از **Inner Shadow** و **Gradient Overlay** بقیه را غیر فعال کنید. مقادیر این دو را مطابق تصاویر زیر اعمال کنید.

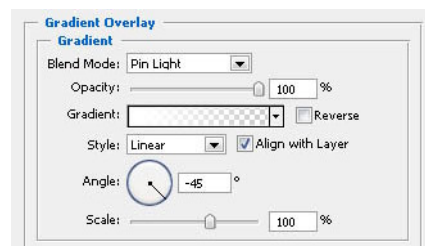
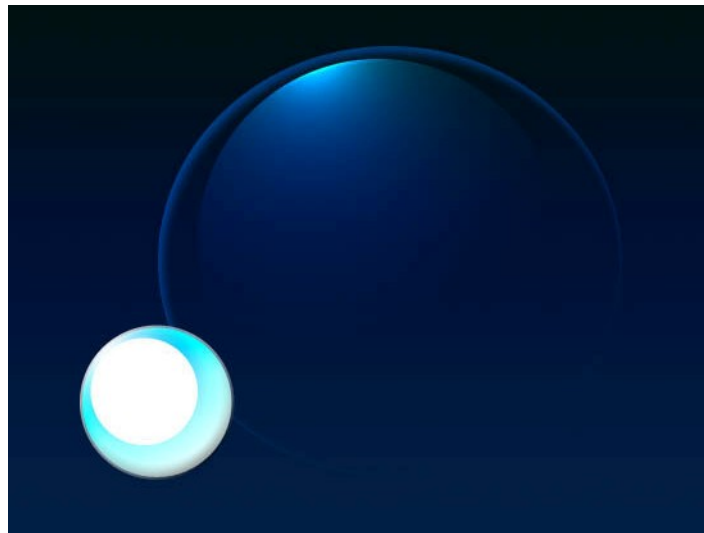




با این کار یک نقطه نورانی به دایره اضافه می شود.

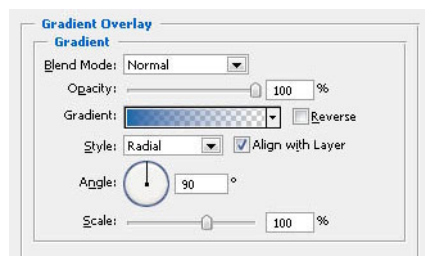


حالا دایره دیگری را بر روی این دایره ایجاد کنید. Fill آن را صفر کرده و تنظیمات Blending Options را مطابق شکل انجام دهید.

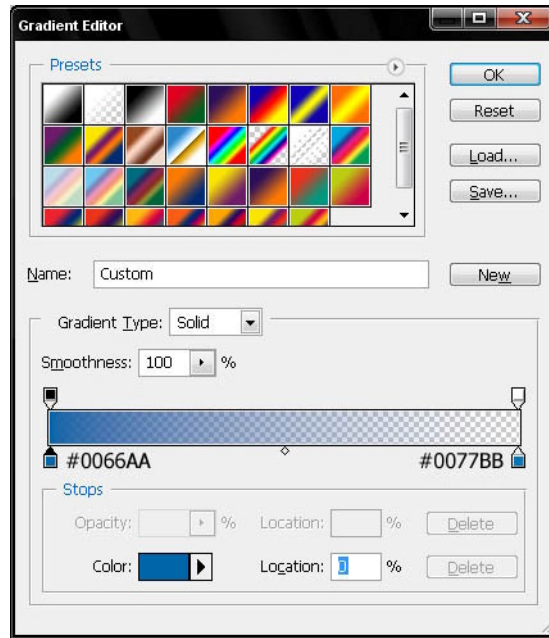




حالا در زیر لایه دایره کوچک اول یک بیضی رسم کرده و پس از صفر کردن مقدار Fill مفادیر زیر را بر روی آن اعمال کنید.

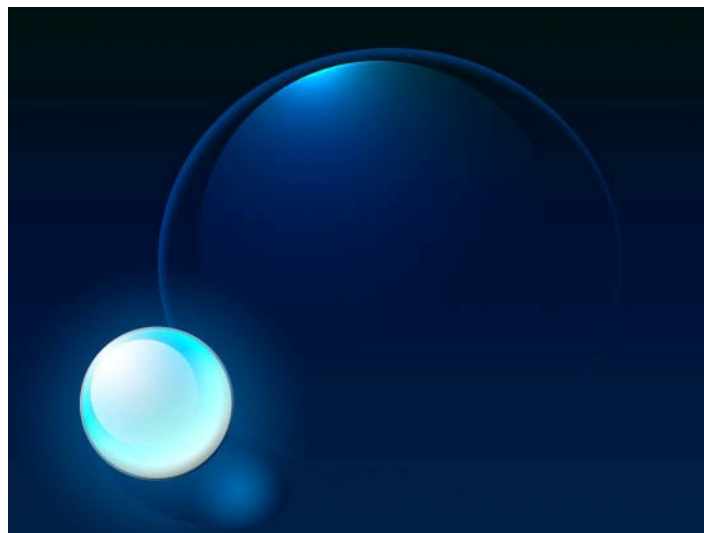
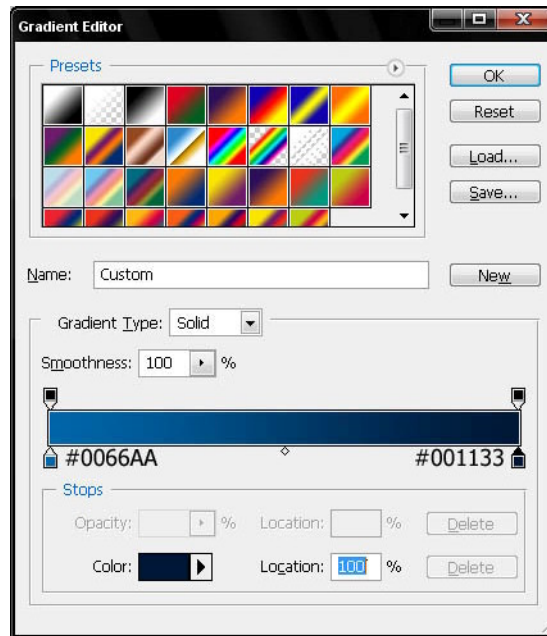
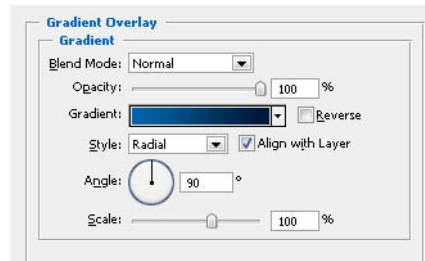






برای ایجاد تصویر دایره، بیضی ای را زیر آن ایجاد کرده و پس از چرخاندن آن مطابق شکل رنگ آن را تنظیم می کنیم.





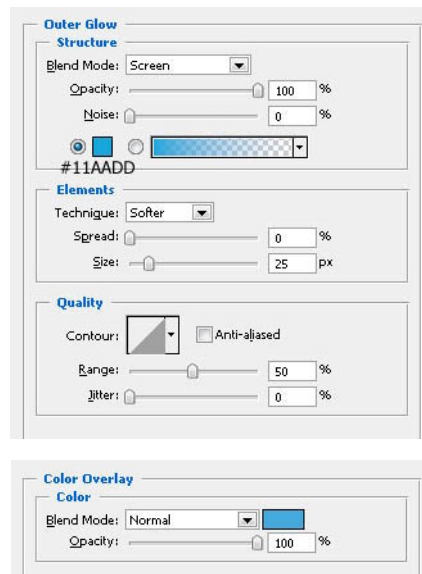
لایه ای را بر روی این لایه ایجاد کرده و توسط ابزار Brush Tool (قلم مو) شروع به کشیدن خطوطی مانند تصویر زیر کنید.



سپس توسط ابزار Smudge Tool (انگشت) آن را مثل تصویر زیر تغییر دهید.



توسط کلید های Ctrl+J یک کپی از لایه تولید شده تهیه نمایید.  
مقدار OverGlow و Color Overlay آن را مطابق تصاویر زیر تنظیم کنید.



این لایه را به زیر لایه قبلی انتقال دهید. در صورت لزوم می توانید اندازه این دو لایه را نیز تغییر دهید.



تصویر تکمیل شده است و یک گوی جادویی تولید شده است.

